

TECNICHE MULTIMEDIALI

Corso di Laurea in "Informatica"

AA 2010-2111

Prof . Giorgio Poletti
giorgio.poletti@unife.it

*Università degli studi
di Ferrara - Facoltà
di Scienze MM.FF.NN.*

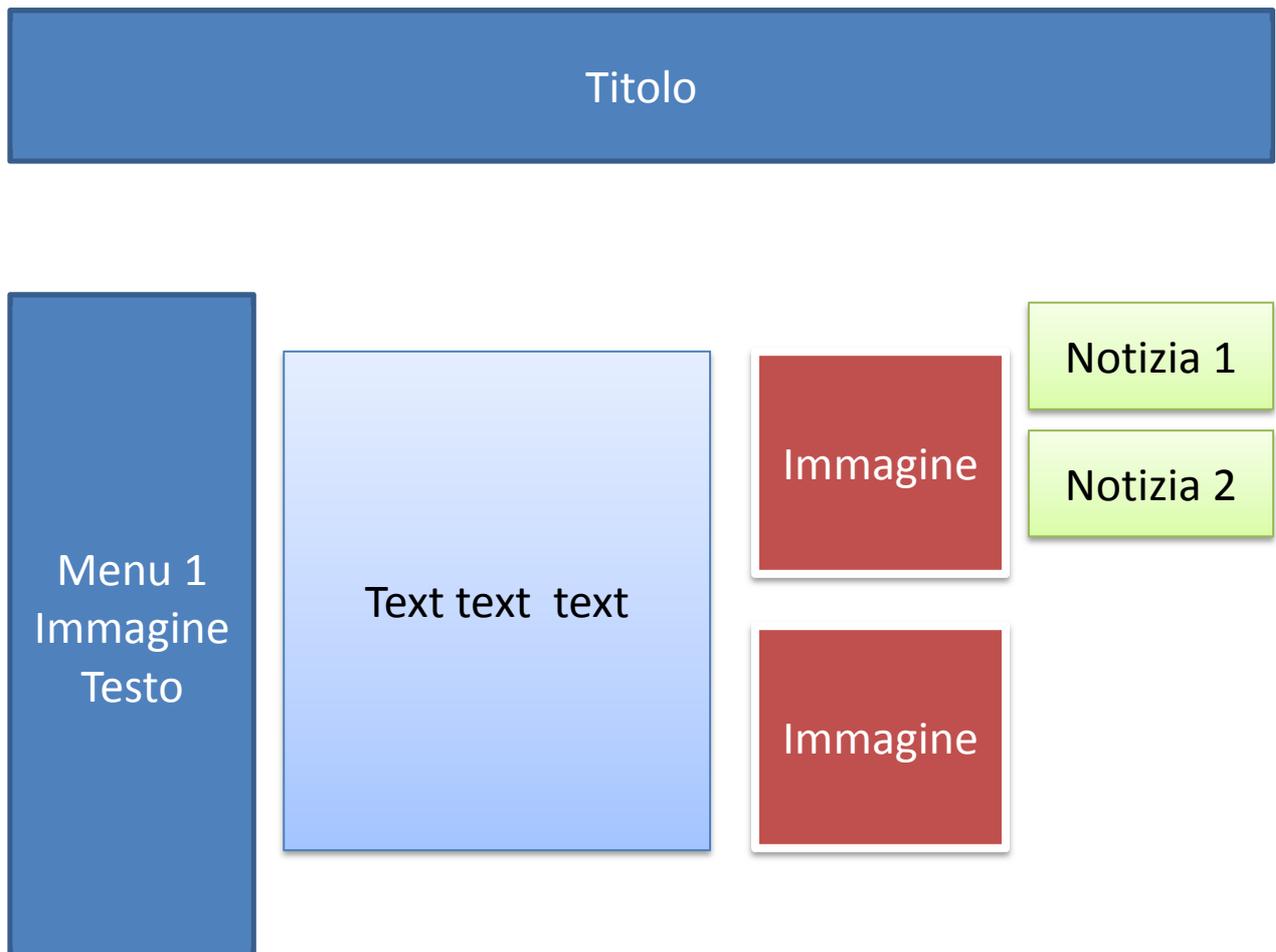
Studente _____

N.ro Matricola _____

HTML 5 e Gadget Google

Con l'ausilio di HTML 5 e il linguaggio XML che permette la creazione di Gadget Google produrre una applicazione fruibile come pagina Internet e un iGoogle.

- Il **gadget iGoogle** deve identificare la posizione del clienti che lo interroga e permettere di definire una località di cui si intenda vedere la mappa;
- la pagina HTML5 deve avere la seguente struttura



1. finestra **Titolo** dovrà essere una CANVAS in cui sarà possibile "disegnare in maniera dinamica";
2. **Menu 1** avrà 2 voci (Immagine e Testo che ad ogni click apriranno finestre flottanti: Immagine e Testo);
3. finestra centrale fissa con testo caricato da variabile JS (modificabile nel listato).

È possibile utilizzare materiale digitale precedentemente usato e librerie JS e va consegnata un folder contenete tutto il lavoro.

Il tempo per la produzione è di 3 ore.