

Matematica discreta - facsimile II parziale

Ogni risposta deve essere giustificata.

1. Sia $f : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ l'applicazione lineare tale che $f(e_1) = e_1$, $f(e_2) = 0$, $f(e_3) = e_2$, $f(e_4) = e_3$, ove e_i sono i vettori della base canonica di \mathbb{R}^4 . Trovare la matrice A che rappresenta f rispetto alla base canonica di \mathbb{R}^4 , la dimensione e una base di $\text{Imm}(f)$, la dimensione e una base di $\text{ker}(f)$. Verificare se f è iniettiva o suriettiva. Scrivere la matrice che rappresenta f^2 rispetto alla base canonica, determinare la dimensione dell'immagine di f^2 e una base del $\text{ker}(f^2)$.
2. Sia $f : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ una applicazione lineare associata alla matrice:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

rispetto alla base

$$\mathcal{B} = \{(1, 0, 0, -1), (1, 0, 0, 0), (0, 1, 1, 0), (0, 0, 1, 0)\}$$

sia nel dominio che nel codominio. Determinare la matrice associata rispetto alle basi canoniche.

3. Determinare gli autovalori, una base per gli autospazi della seguente matrice:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -2 & 0 \\ -3 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Dire se la matrice è diagonalizzabile, motivando e fornendo l'eventuale matrice che rende diagonale A .

4. Determinare la forma quadratica associata alla seguente matrice:

$$A = \begin{pmatrix} 10 & 0 & -6 \\ 0 & 4 & 0 \\ -6 & 0 & 10 \end{pmatrix}$$

Fornire il segno della forma quadratica. Individuare una base ortonormale rispetto a cui la forma quadratica è diagonalizzabile.

5. Dato il sottospazio di \mathbb{R}^3 generato dai vettori $(2, 6, 0)$, $(4, 2, 0)$, costruire una base ortonormale del sottospazio. Completare la base ottenuta in modo da generare una base ortonormale di \mathbb{R}^3 .
6. Si determini il piano π passante per $(1, 2, -3)$ e
- perpendicolare alla retta $r \equiv y = 3x - 5; z = 2x + 3$
 - perpendicolare al piano $\pi_1 \equiv x + y + z - 7 = 0$ e parallelo alla retta $r \equiv x = -2z + 5; y = -5z + 7$