

# ESERCIZIO

- Si realizzi una classe **Interi** che rappresenta la tipologia dei numeri interi con attributo *valore* (int), un metodo costruttore a un argomento (per inizializzare *valore*) e un metodo *void stampa()* che stampa il campo *valore*.
- Si realizzi poi una classe **InteriPari** che rappresenta la tipologia degli interi pari, **derivata** dalla precedente. Il costruttore deve verificare che il valore passato sia pari; se non lo è assegna 0 al campo *valore*.

# ESERCIZIO (cont.)

- Si realizzi poi una funzione **main** in una classe **Prova** che:
  - crea un vettore  $V$  di tipo Interi di dimensione  $n$ , con  $n$  passato come parametro, destinato a contenere i primi  $n$  interi;
    - utilizzare la *classe wrapper Integer* per convertire il parametro in intero
  - per ciascun valore da 0 a  $n-1$  inserisce in  $V$  un oggetto della classe `Interi` o `InteriPari` a seconda della caratteristica del numero;
  - infine, accedendo al vettore  $V$ , ne stampa i valori invocando *stampa()*.