

COMPITO DI LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE E LABORATORIO

15 settembre 2017 (Tot. 17 punti) Tempo: 2h

Si scriva un programma in Java per la gestione di una rete sociale. Il programma deve leggere da un file di testo *iscritti.txt* l'elenco degli iscritti alla rete sociale. Questi possono essere di due tipi: individui oppure aziende. Il file *iscritti.txt* ha le seguenti informazioni per ciascun iscritto:

- tipo dell'iscritto ("individuo" oppure "azienda") seguito da spazi, seguito dal codice dell'iscritto (o ID, intero), seguito da a capo
- per gli individui
 - nome e cognome (stringa con spazi), a capo
 - indirizzo (stringa con spazi), a capo
 - nome dell'account (stringa priva di spazi), seguita da spazi, password (stringa priva di spazi), a capo
- per le aziende
 - ragione sociale (stringa con spazi), a capo
 - indirizzo (stringa con spazi), a capo
 - nome e cognome dell'gestore dell'iscrizione (stringa con spazi), a capo
 - nome dell'account (stringa priva di spazi), seguita da spazi, password (stringa priva di spazi), a capo
- a capo

Il programma deve inoltre leggere da un file di testo *segue.txt* l'elenco degli iscritti che "seguono" ciascun iscritto nella rete. Il file *segue.txt* ha le seguenti informazioni per ciascun iscritto:

- codice dell'iscritto (intero), seguito da a capo
- elenco degli iscritti che lo seguono: codice di ciascun iscritto che lo seguono separati da spazi sulla stessa riga, a capo

1. Il programma deve leggere il seguente file *iscritti.txt*:

```
individuo 1231314
Giovanni Soldini
Via Verdi 15, Ferrara
giosold wereder

azienda 1323
Idraulica Sicura
Via Verga 12
Andrea Verdi
idr1999 fahhjla

individuo 1332
Giovanni Veronesi
Via Rizzoli 15, Ferrara
vero89 dfaSDsads

azienda 5344
Elektronica SNC
Via Zoccoli 13
Stefano Rossi
eleksnc asdasd

individuo 422
```

Andrea Carli
Via Roma 1, Ferrara
andytheking asdas

e memorizzare le informazioni.

2. Il programma deve leggere il seguente file *segue.txt*:

```
1231314
1323 5344
5344
1231314 1332 1231314
1323
5344
1332
1231314 1323 1231314 422
422
1332 1323
```

e memorizzare le informazioni.

3. Il programma deve stampare a video l'elenco degli iscritti in una tabella con queste intestazioni:

ID	Nome/Cognome	RagioneSociale	Nome/CognomeGestoreAccount	Indirizzo
----	--------------	----------------	----------------------------	-----------

NomeAccount LunghezzaPassword
dove LunghezzaPassword è il numero di caratteri della password.

Per gli attributi che non si applicano ad uno scontrino (Nome/Cognome per le aziende e RagioneSociale e Nome/CognomeGestoreAccount per le aziende) si stampi "-" (punti 6).

4. Il programma deve stampare a video l'elenco degli iscritti insieme al numero degli iscritti che li seguono in una tabella con queste intestazioni:

ID	Nome/Cognome/RagioneSociale	NumeroSeguaci
----	-----------------------------	---------------

dove Nome/Cognome/RagioneSociale è il nome e il cognome se l'iscritto è un individuo altrimenti è la Ragione Sociale dell'azienda e NumeroSeguaci è il numero totale degli iscritti che seguono l'iscritto con codice ID (punti 6).

5. Il programma deve stampare a video il nome e cognome o la ragione sociale dell'iscritto con più seguaci (punti 4).

Il programma deve sfruttare incapsulamento e astrazione al massimo grado. 1 punto sarà assegnato per la corretta modellazione del problema.

Il programma deve avere una interfaccia testuale che usi la console.

Si può accedere alla pagina del corso a

<http://www.unife.it/scienze/informatica/insegnamenti/linguaggi-di-programmazione-e-laboratorio>

e alla documentazione su Java a

<https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/>