

COMPITO DI LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE E LABORATORIO

16 gennaio 2017 (Tot. 16 punti) Tempo: 2h

Si scriva un programma in Java per la gestione di un servizio di streaming film e serie TV.

Il programma deve leggere il file spettacoli.txt contenente l'elenco delle serie e film gestiti con le seguenti informazioni (una per riga):

- titolo della serie/film (eventualmente contenente spazi)
- codice (intero), tipo ("serie" o "film"), separati da spazi
- per le serie: stagione(intero), numero di puntate (intero), separati da spazi
- per i film: durata (stringa)
- produttore (stringa eventualmente contenente spazi)
- anno di uscita (intero)

Il programma deve poi leggere un secondo file visualizzazioni.txt contenente informazioni sulle visualizzazioni dei diversi spettacoli. Le informazioni sono divise nel seguente modo (riga per riga):

- codice dell'utente (intero), nome (stringa), cognome (Stringa), separati da spazi
- elenco dei codici degli spettacoli visti dall'utente (separati da uno o più spazi).

1. Il programma deve leggere il seguente file spettacoli.txt:

```
Game of Thrones
1 serie
1 10
David Benioff, D.B. Weiss
2011
Narcos
2 serie
1 10
Paul Eckstein, José Luis Escobar
2015
A Clockwork Orange
3 film
136
Stanley Kubrick
1971
Breaking Bad
4 serie
2 13
Vince Gilligan, Mark Johnson, Michelle MacLaren
2009
Frozen
5 film
102
Peter Del Vecho
2013
```

e memorizzare le informazioni sugli spettacoli.

2. Il programma deve leggere il seguente file visualizzazioni.txt:

```
1 Mario Rossi
1 2 4
2 Andrea Bianchi
3 5
```

3 Gianluca Verdi
1 3 4
4 Felice Castelli
4 5
5 Giovanna Rossi
1 3
6 Laura Casadei
5
7 Gianluca Piano
2 3

3. Il programma deve stampare a video l'elenco di tutti gli spettacoli in una tabella con queste intestazioni:
tipo, titolo, codice, stagione, n. puntate, durata, anno, produttore
Per gli attributi che non si applicano ad uno spettacolo (stagione e n. puntate per i film, durata per le serie) si stampi "-". Per "tipo" si stampi "film" o "serie TV" a seconda del tipo di spettacolo.
4. Il programma deve stampare a video, per ciascun iscritto, il nome e il cognome dell'iscritto e, indentata di un carattere di tabulazione, una lista con il titolo e il tipo degli spettacoli visti.
5. Il programma deve stampare a video, per ciascun iscritto, il nome e il cognome dell'iscritto e il numero di spettacoli visti.

Il programma deve sfruttare incapsulamento e astrazione al massimo grado.

Il programma deve avere una interfaccia testuale che usi la console.

Si può accedere alla pagina del corso a

<http://www.unife.it/scienze/informatica/insegnamenti/linguaggi-di-programmazione-e-laboratorio>

e alla documentazione su Java a

<https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/>

Punteggi:

1. 2 punti se si compila senza errori
2. 2 punti se la modellazione in classi e sottoclassi è corretta
3. 2 punti per le domande 1, 2 e 3
4. 3 punti per le domande 4 e 5

Totale: 16 punti