

COMPITO DI LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE E LABORATORIO

29 gennaio 2016 (Tot. 16 punti) Tempo: 2h

Si scriva un programma in Java per la gestione di una filiale di una assicurazione. Il programma deve leggere da un file di testo *clienti.txt* le informazioni sui clienti. Questi possono essere di due tipi: privati o aziende. Il file *clienti.txt* ha le seguenti informazioni per ciascun cliente

- tipo del cliente (“privato” oppure “azienda”) seguito da spazi, seguito da un codice identificativo (intero), seguito da a capo
 - indirizzo (stringa con spazi), a capo
 - data di inizio rapporto (giorno, mese e anno (interi) separati da spazi), a capo
- per i privati
 - nome (stringa con spazi), a capo
- per le aziende
 - ragione sociale (stringa con spazi), a capo
 - fatturato (intero), a capo
- un elenco di interi, uno per riga, che indicano gli importi dei premi pagati alla filiale dai clienti
- riga vuota
- Il programma deve leggere il seguente file *clienti.txt*:

```
privato 1231314
via Verdi 15
23 6 2015
Giovanni Verga
100
200
150
```

```
azienda 1323
via Bianchi 7
15 6 2015
Hewlett Packard
200000
110
5
76
4
3
```

```
privato 1332
Via Rossi 20
20 7 2015
Antonio Tabucchi
232
32
12
54
```

```
azienda 5344
Via Saragat 1
```

18 7 2015

Epson

400000

23

4

azienda 5422

Via Macchiavelli 9

20 7 2015

IBM

24400

30

32

23

e memorizzare i clienti.

- Il programma deve inoltre stampare a video l'elenco dei clienti in una tabella con queste intestazioni:
Tipo Codice Nome RagioneSociale Indirizzo Data Fatturato
dove Tipo è "Privato" o "Azienda".
Per gli attributi che non si applicano ad un cliente (RagioneSociale e Fatturato per i privati e Nome per le aziende) si stampi "-".
- Il programma deve stampare a video il totale dei premi pagati da ciascun cliente alla filiale.
- Il programma deve infine stampare il nome o la ragione sociale del cliente la cui somma dei premi è massima.

Il programma deve sfruttare incapsulamento e astrazione al massimo grado.

Il programma deve avere una interfaccia testuale che usi la console.

Si può accedere alla pagina del corso a

<http://www.unife.it/scienze/informatica/insegnamenti/linguaggi-di-programmazione-e-laboratorio>

e alla documentazione su Java a

<https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/>