

COMPITO DI LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE E LABORATORIO

15 luglio 2015 (Tot. 16 punti) Tempo: 2h

Si scriva un programma in Java per la gestione dei magazzini di un'azienda. Il programma deve leggere da un file di testo *inventario.txt* l'elenco dei prodotti immagazzinati. Questi possono essere di due tipi: toner o stampante. Il file *inventario.txt* ha le seguenti informazioni per ciascun prodotto:

- tipo del prodotto ("toner" oppure "stampante") seguito da spazi, seguito dal codice (intero), seguito da a capo
 - modello (stringa con spazi), a capo
 - produttore (stringa con spazi), a capo
 - data (giorno, mese e anno (interi) separati da spazi), a capo
 - prezzo (intero), a capo
- per i toner
 - modello stampante (stringa), a capo
- per le stampanti
 - peso (intero), a capo
- un elenco di interi, uno per riga, che indicano il numero di pezzi nei vari magazzini dell'azienda
- riga vuota

1. Il programma deve leggere il seguente file *inventario.txt*:

```
toner 1231314
HP LS 2323
Hewlett Packard
23 6 2015
70
HP LaserJet 3123
4
5
7

stampante 1323
LX 23423
Lexmark
15 6 2015
110
5
76
4
3
56
34
34

toner 1332
E 4534
Epson
```

20 7 2015
50
XP 3232
90
232
32
12
54

toner 5344
R 2342
Ricoh
18 7 2015
40
RT 3232
12
23
23
12
4

stampante 5422
XP 3232
Epson
20 7 2015
200
30
32
23
12

e memorizzare i prodotti.

2. Il programma deve inoltre stampare a video l'elenco dei prodotti in una tabella con queste intestazioni:
Tipo Codice Modello Produttore Data Prezzo ModelloStampante Peso
dove Tipo è "Toner" o "Stampante".
Per gli attributi che non si applicano ad un prodotto (ModelloStampante per le stampanti e Peso per i toner) si stampi "-".
3. Il programma deve stampare a video il numero totale di pezzi di ciascun modello di prodotto disponibili nei vari magazzini dell'azienda.
4. Il programma deve infine stampare il numero medio di pezzi per magazzino di ciascun modello di prodotto.

Il programma deve sfruttare incapsulamento e astrazione al massimo grado.

Il programma deve avere una interfaccia testuale che usi la console.

Si può accedere alla pagina del corso a

<http://www.unife.it/scienze/informatica/insegnamenti/linguaggi-di-programmazione-e-laboratorio>

e alla documentazione su Java a

<https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/>