

# COMPITO DI LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE E LABORATORIO

**23 giugno 2015 (Tot. 16 punti) Tempo: 2h**

Si scriva un programma in Java per la gestione degli appelli di esami universitari. Il programma deve leggere da un file di testo *appelli.txt* l'elenco degli appelli. Questi possono essere di due tipi: scritti o orali. Il file *appelli.txt* ha le seguenti informazioni per ciascun appello:

- tipo dell'appello ( "scritto" oppure "orale") seguito da spazi, seguito dal codice (intero), seguito da a capo
  - docente (stringa con spazi), a capo
  - corso (stringa con spazi), a capo
  - data (giorno, mese e anno (interi) separati da spazi), a capo
  - ora (intero), a capo
- per gli scritti
  - aula (stringa con spazi), a capo
  - durata in minuti (intero), a capo
- per gli orali
  - numero massimo di studenti (intero), a capo
- riga vuota

1. Il programma negozio deve leggere il seguente file *appelli.txt*:

```
scritto 1231314
Fabrizio Riguzzi
Linguaggi di programmazione e laboratorio
23 6 2015
11
Info 1
120
```

```
orale 123422
Valeria Ruggiero
Matematica Discreta
15 6 2015
11
20
```

```
scritto 131321
Umberto Massari
Istituzioni di Matematica
20 7 2015
15
F4
90
```

```
scritto 9845344
Fabrizio Riguzzi
Linguaggi di programmazione e laboratorio
18 7 2015
11
Info 2
120
```

orale 53422  
Giacomo Piva  
Programmazione e laboratorio  
20 7 2015  
10  
30

orale 163422  
Valeria Ruggiero  
Matematica Discreta  
21 6 2015  
9  
35

e memorizzare gli appelli.

2. Il programma deve inoltre stampare a video l'elenco degli appelli in una tabella con queste intestazioni:  
Tipo Codice Professore Corso Data Ora Aula Durata StudentiMax  
dove Tipo è "Scritto" od "Orale".  
Per gli attributi che non si applicano ad un appello (Aula e Durata per gli orali e StudentiMax per gli scritti) si stampi "-".
3. Il programma deve stampare a video il numero totale di appelli per ciascun docente.
4. Il programma deve infine stampare l'ora di inizio massima degli appelli.

Il programma deve sfruttare incapsulamento e astrazione al massimo grado.

Il programma deve avere una interfaccia testuale che usi la console.

Si può accedere alla pagina del corso a

<http://www.unife.it/scienze/informatica/insegnamenti/linguaggi-di-programmazione-e-laboratorio>

e alla documentazione su Java a

<https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/>