

COMPITO DI LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE E LABORATORIO

19 gennaio 2015 (Tot. 16 punti) Tempo: 2h

Si scriva un programma in Java per la gestione di una concessionaria. Il programma deve leggere da un file di testo *ordini.txt* gli ordini delle automobili. Queste possono essere di due tipi: berline e fuoristrada. Il file *ordini.txt* ha un'auto per riga: il primo carattere è *b* per indicare una berlina e *f* per un fuoristrada. Dopo il primo carattere ci sono uno o più spazi e poi le informazioni sulle auto.

Per le berline, il primo carattere è seguito dal nome del modello (stringa priva di spazi), il produttore (stringa priva di spazi), la dimensione del bagagliaio in cm³ (double), il peso in kilogrammi (intero) e un codice identificativo (intero).

Per i fuoristrada, il primo carattere è seguito dal nome del modello (stringa priva di spazi), il produttore (stringa priva di spazi), il numero di marce (intero), il peso in kilogrammi (intero) e un codice identificativo (intero).

1. Il programma concessionaria deve leggere il seguente file *ordini.txt*:

```
b 308 Peugeot 420 1000 1231314
f RAV4 Toyota 6 1500 5326354
b 208 Peugeot 300 900 6365464
b Punto Fiat 310 890 9845344
f Renegade Jeep 7 1600 3242342
f Defender Land-Rover 7 2000 6456546
f ix35 Hyundai 8 1800 6456457
b Giulietta Alfa-Romeo 500 1200 6547512
```

e memorizzare le auto.

2. Il programma deve inoltre stampare a video l'elenco degli ordini in una tabella con queste intestazioni:

```
Codice Marca Modello Bagagliaio Marce
```

Per gli attributi che non si applicano ad un prodotto (Bagagliaio per i fuoristrada e Marce per le berline) si stampi "-".

3. Il programma deve stampare a video il numero totale di auto per ciascuno dei seguenti range di peso: "800-1000", "1000-1500", "1500-2000".
4. Il programma deve infine leggere da riga di comando una marca di auto come stringa e stampare l'elenco dei modelli di quella marca presenti nel file *ordini.txt*.

Il programma deve sfruttare incapsulamento e astrazione al massimo grado.

Il programma deve avere una interfaccia testuale che usi la console.

Si può accedere alla pagina del corso a

<http://www.unife.it/scienze/informatica/insegnamenti/linguaggi-di-programmazione-e-laboratorio>

e alla documentazione su Java a

<https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/>