

Rotazioni:

Momento angolare

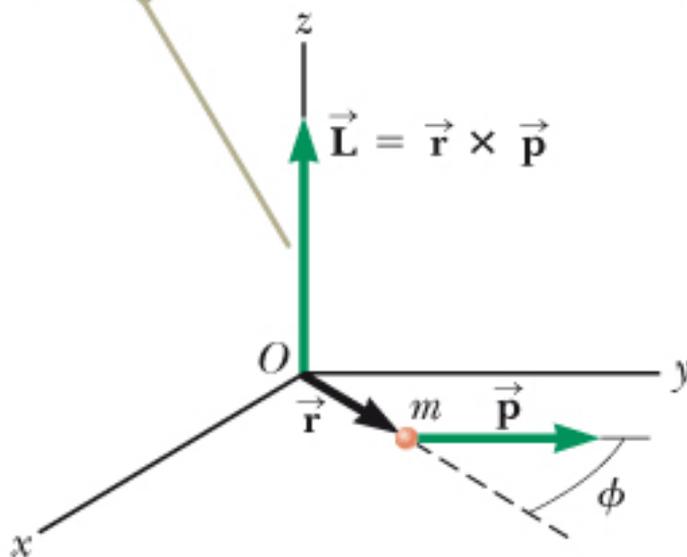
Momento di inerzia

Se il *momento* è l'analogo rotazionale della *forza*, qual è l'analogo rotazionale della quantità di moto?

è il **momento angolare**, o momento della quantità di moto, che, per un punto materiale è definito come

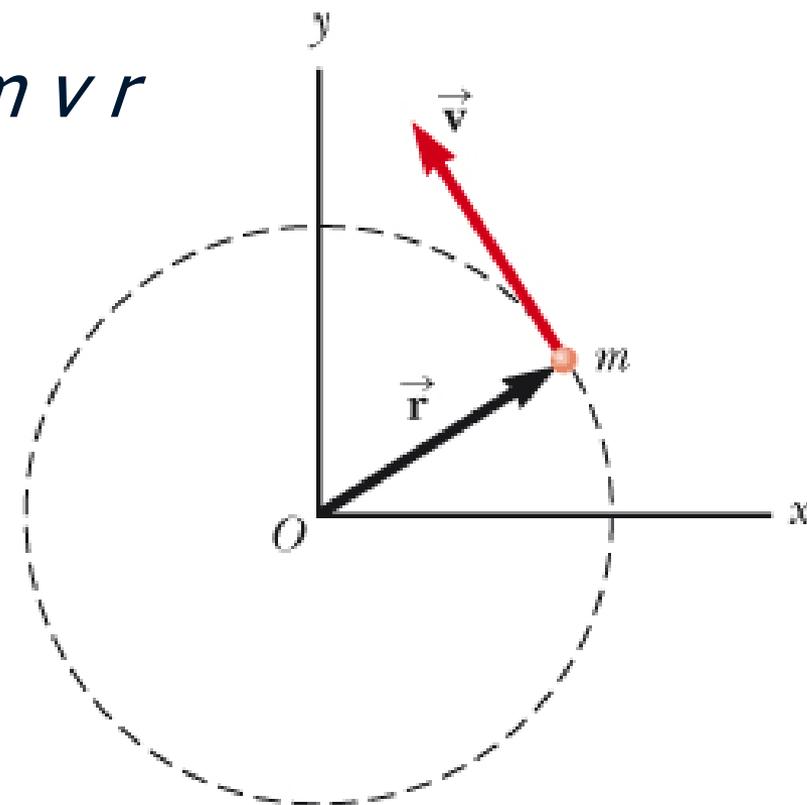
$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}$$

Il momento angolare  $\vec{L}$  di un punto materiale rispetto ad un asse è un vettore ortogonale sia al vettore posizione rispetto all'asse del punto materiale,  $\vec{r}$ , che alla quantità di moto  $\vec{p}$ .



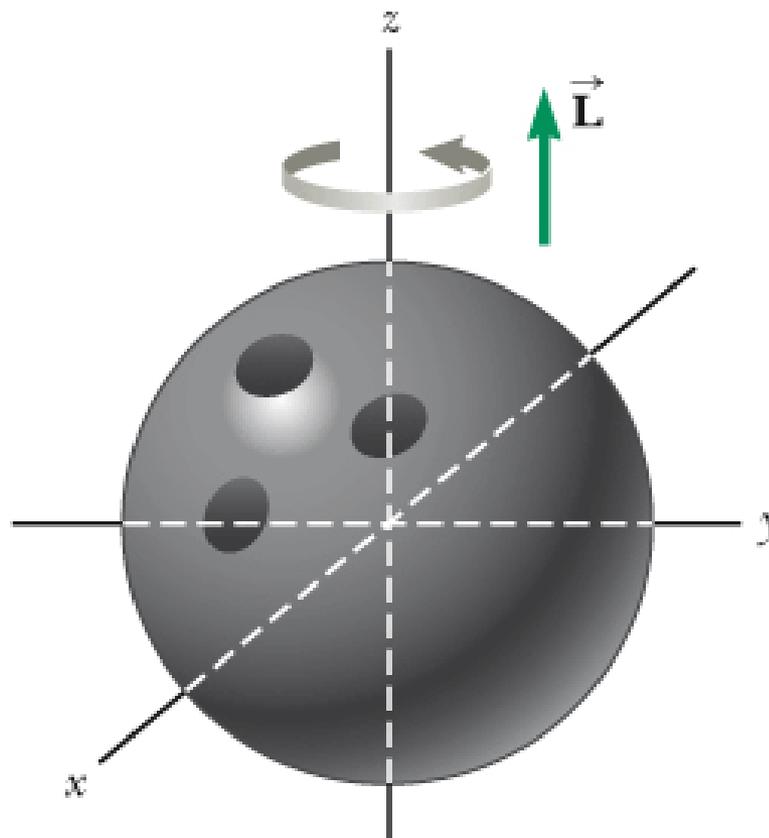
**Figura 11.4** Il momento angolare  $\vec{L}$  di un punto materiale è il vettore  $\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}$ .

$$L = m v r$$



**Figura 11.5** (Esempio 11.3) Il momento angolare rispetto ad un asse passante per  $O$  di una particella che si muove lungo una circonferenza di raggio  $r$  ha modulo  $mvr$ . Il vettore  $\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}$  è uscente dal foglio.

**Figura 11.8** (Esempio 11.5)  
Una palla da bowling che sta ruotando intorno all'asse  $z$ : il momento angolare  $\vec{\mathbf{L}}$  è parallelo e concorde all'asse. Se il senso di rotazione si inverte,  $\vec{\mathbf{L}}$  punterà nel verso delle  $z$  negative.



# Equazione del moto rotazionale

$$\frac{dL}{dt} = \frac{d(r \times p)}{dt} =$$

rispetto ad un polo O

derivata di un  
prodotto

$$= \frac{dr}{dt} \times p + r \times \frac{dp}{dt} =$$

$$= \frac{1}{m} p \times p + r \times \mathbf{F} = \tau$$

= 0

$$\frac{dL}{dt} = \tau$$

$$\frac{dL}{dt} = \tau$$

$$\frac{dp}{dt} = F$$

**L** e  $\tau$  sono calcolati rispetto allo stesso polo

NON si tratta di una nuova equazione:  
è la 2<sup>a</sup> Legge di Newton, specializzata per le rotazioni

Vale in sistemi di riferimento INERZIALI

# Momento angolare di un sistema di particelle

$$L_{TOT} = L_1 + L_2 + L_3 + \dots + L_N = \sum_{i=1}^N L_i$$

$$\frac{dL_{TOT}}{dt} = \sum \tau_{INT} + \sum \tau_{EXT} = \sum \tau_{EXT}$$

= 0 (coppie azione-reazione)

$$\frac{dL_{TOT}}{dt} = \sum \tau_{EXT}$$

**Seconda equazione  
cardinale della dinamica**

da:

Quantità di moto

e conservazione della quantità di moto

$$\mathbf{F}^E = \frac{d\mathbf{P}}{dt}$$

Prima equazione  
cardinale della dinamica

ad ogni istante la risultante di tutte le forze esterne  
agenti su un sistema materiale è uguale alla derivata  
rispetto al tempo della quantità di moto totale del sistema

# Momento angolare di un sistema di particelle

$$L_{TOT} = L_1 + L_2 + L_3 + \dots + L_N = \sum_{i=1}^N L_i$$

$$\frac{dL_{TOT}}{dt} = \sum \tau_{EXT}$$

**Seconda equazione  
cardinale della dinamica**

ad ogni istante la risultante di tutti i momenti esterni  
agenti su un sistema materiale è uguale alla derivata  
rispetto al tempo del momento angolare totale del sistema

# Conservazione del momento angolare

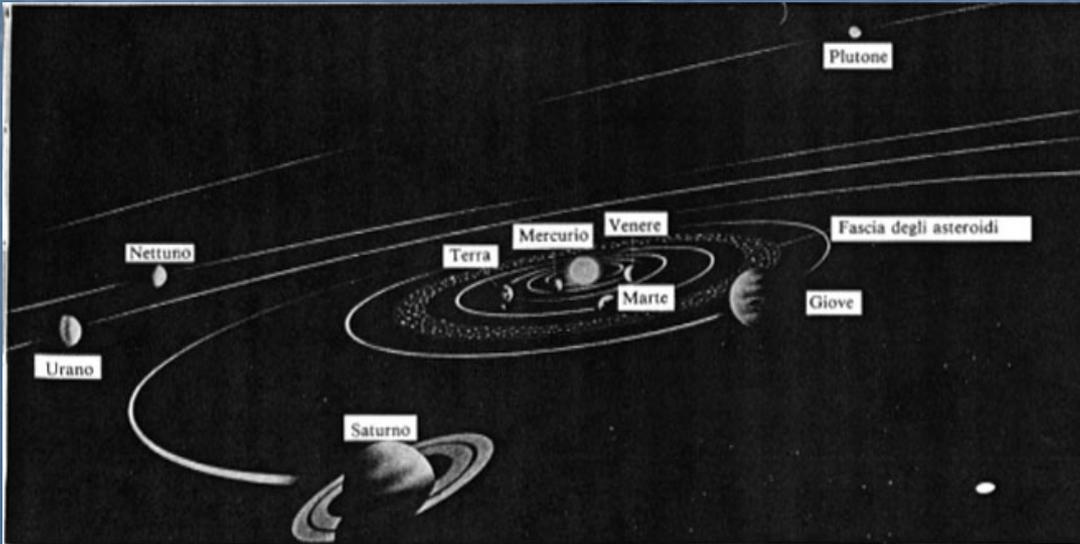
Se le forze esterne esercitano un momento nullo sul sistema

$$\sum \tau_{EXT} = 0$$

il momento angolare del sistema si conserva:

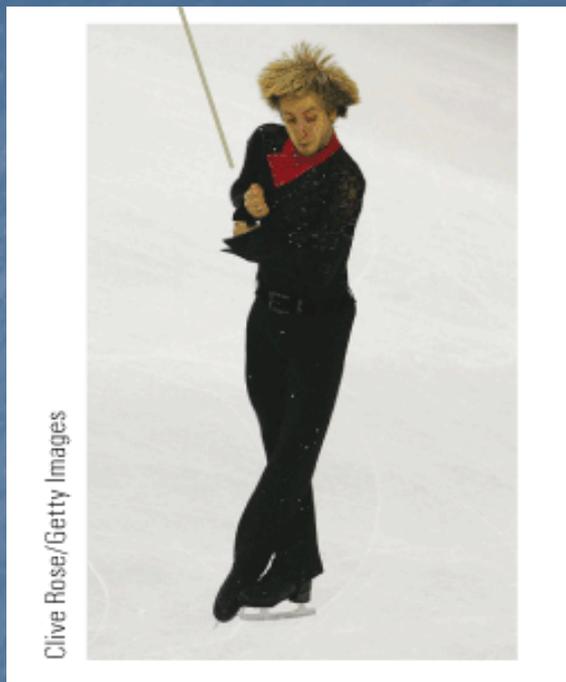
$$\frac{dL_{TOT}}{dt} = \mathbf{0}$$

$$L_{TOT} = \text{costante}$$

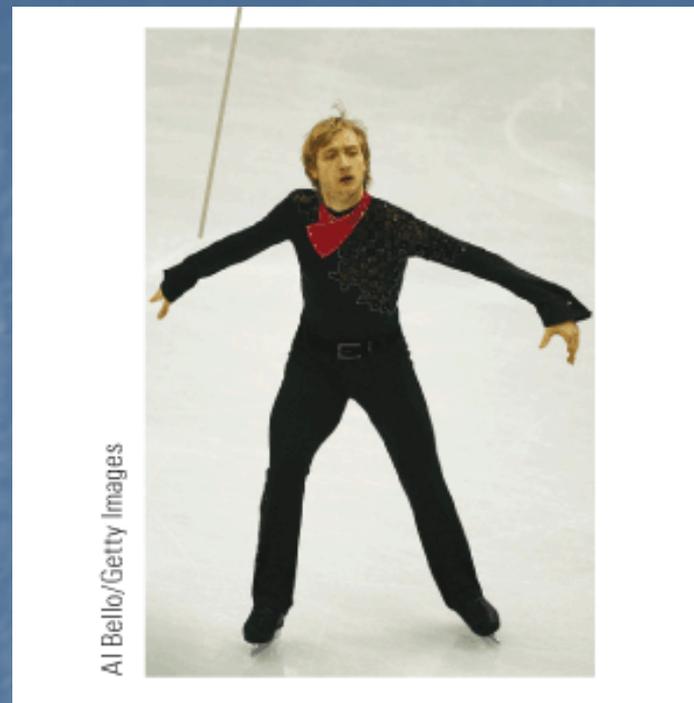


conseguenza:

le orbite dei pianeti,  
ortogonali al vettore  $L$ , sono  
piane



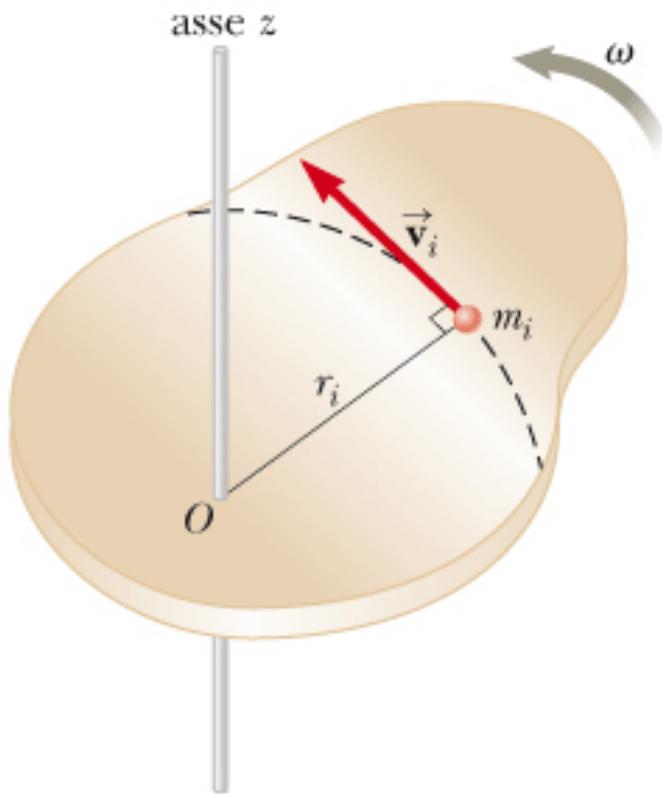
velocità angolare elevata



velocità angolare bassa

Cosa è cambiato nelle due foto?

la distribuzione delle masse intorno all'asse di rotazione



$$\begin{aligned} L &= \sum_i m_i v_i r_i \\ &= \sum_i m_i r_i^2 \omega \\ &= \left( \sum_i m_i r_i^2 \right) \omega \\ &= I \omega \end{aligned}$$

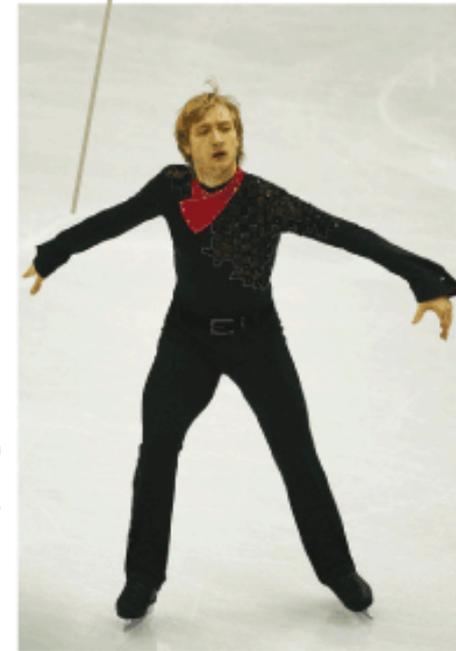
Momento d'inerzia del sistema rotante

Quando le sue braccia e le sue gambe sono vicine al suo corpo, il suo momento di inerzia è piccolo e la sua velocità angolare grande.



Clive Rose/Getty Images

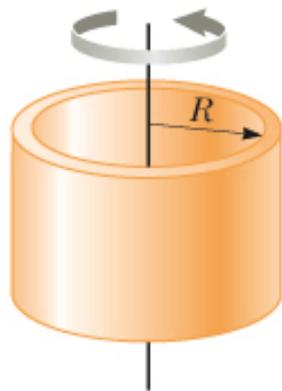
Per fare in modo, verso la fine della rotazione, di rallentare, egli allontana le braccia dal proprio corpo aumentando il proprio momento di inerzia.



Al Bello/Getty Images

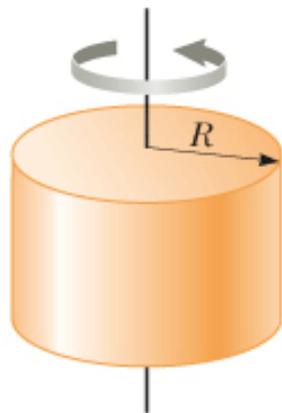
**Figura 11.10** Il momento angolare si conserva quando il pattinatore russo Evgeni Plushenko esegue le sue figure nel corso delle Olimpiadi Invernali Torino 2006.

Guscio cilindrico sottile  
 $I_{CM} = MR^2$



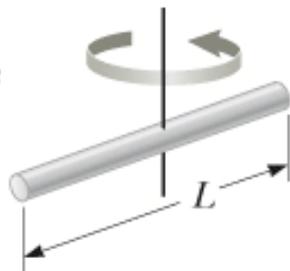
Cilindro o disco  
 $I_{CM} = \frac{1}{2} MR^2$

$$I_{CM} = \frac{1}{2} MR^2$$



Sbarretta lunga e sottile (asse di rotazione passante per il centro)

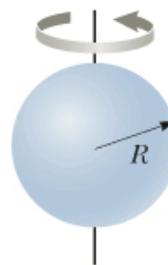
$$I_{CM} = \frac{1}{12} ML^2$$



## Momenti d'inerzia di varie forme geometriche

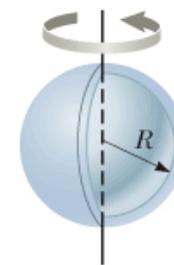
Sfera

$$I_{CM} = \frac{2}{5} MR^2$$

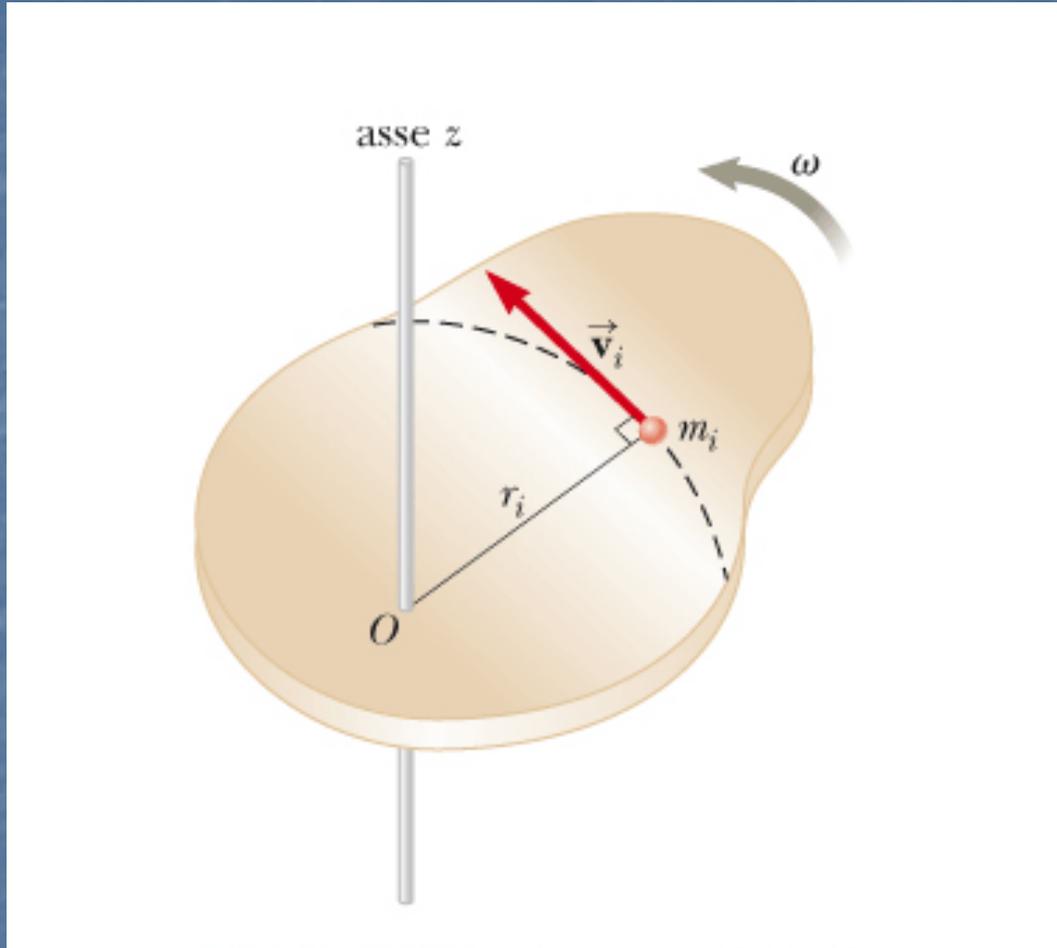


Guscio sferico

$$I_{CM} = \frac{2}{3} MR^2$$



# Energia cinetica rotazionale



$$K = \sum_i \frac{1}{2} m_i v_i^2$$

$$= \frac{1}{2} \sum_i m_i r_i^2 \omega^2$$

$$= \frac{1}{2} \left( \sum_i m_i r_i^2 \right) \omega^2$$

$$= \frac{1}{2} I \omega^2$$

Moto traslatorio  
lungo un asse



Moto rotatorio  
attorno ad un asse fisso

velocità  $v = \frac{dx}{dt}$

$$v = \omega r$$

velocità angolare  $\omega = \frac{d\theta}{dt}$

quantità di moto  $p = m v$

momento angolare  $L = I \omega$

$$\frac{dp}{dt} = F$$

equazione del moto

$$\frac{dL}{dt} = \tau$$

energia cinetica  $K = \frac{1}{2} m v^2$

energia cinetica  $K = \frac{1}{2} I \omega^2$