

Come si trova la traiettoria di un punto che si muove secondo queste leggi orarie?

$$\vec{r} = (v_{0x} t + x_0) \hat{x} + \left(-\frac{1}{2} g t^2 + v_{0y} t + y_0\right) \hat{y}$$

Come si trova la traiettoria di un punto che si muove secondo queste leggi orarie?

$$\vec{r} = (v_{0x} t + x_0) \hat{x} + \left(-\frac{1}{2} g t^2 + v_{0y} t + y_0\right) \hat{y}$$

$$x = v_{0x} t + x_0$$

⇓

$$t = \frac{x - x_0}{v_{0x}}$$

Come si trova la traiettoria di un punto che si muove secondo queste leggi orarie?

$$\vec{r} = (v_{0x} t + x_0) \hat{x} + \left(-\frac{1}{2} g t^2 + v_{0y} t + y_0\right) \hat{y}$$

$$x = v_{0x} t + x_0$$

↓

$$t = \frac{x - x_0}{v_{0x}}$$

$$y = -\frac{1}{2} g \left(\frac{x - x_0}{v_{0x}}\right)^2 + \frac{v_{0y}}{v_{0x}} (x - x_0) + y_0$$

Come si trova la traiettoria di un punto che si muove secondo queste leggi orarie?

$$\vec{r} = (v_{0x} t + x_0) \hat{x} + \left(-\frac{1}{2} g t^2 + v_{0y} t + y_0\right) \hat{y}$$

$$x = v_{0x} t + x_0$$

↓

$$t = \frac{x - x_0}{v_{0x}}$$

$$y = -\frac{1}{2} g \left(\frac{x - x_0}{v_{0x}}\right)^2 + \frac{v_{0y}}{v_{0x}} (x - x_0) + y_0$$

$$y = -\frac{1}{2} \frac{g}{v_{0x}^2} x^2 + \left(\frac{v_{0y}}{v_{0x}} + \frac{g x_0}{v_{0x}^2}\right) x + \left(y_0 - \frac{v_{0y}}{v_{0x}} x_0 - \frac{1}{2} g \frac{x_0^2}{v_{0x}^2}\right)$$

Come si trova la traiettoria di un punto che si muove secondo queste leggi orarie?

$$\vec{r} = (v_{0x} t + x_0) \hat{x} + \left(-\frac{1}{2} g t^2 + v_{0y} t + y_0\right) \hat{y}$$

$$x = v_{0x} t + x_0$$

↓

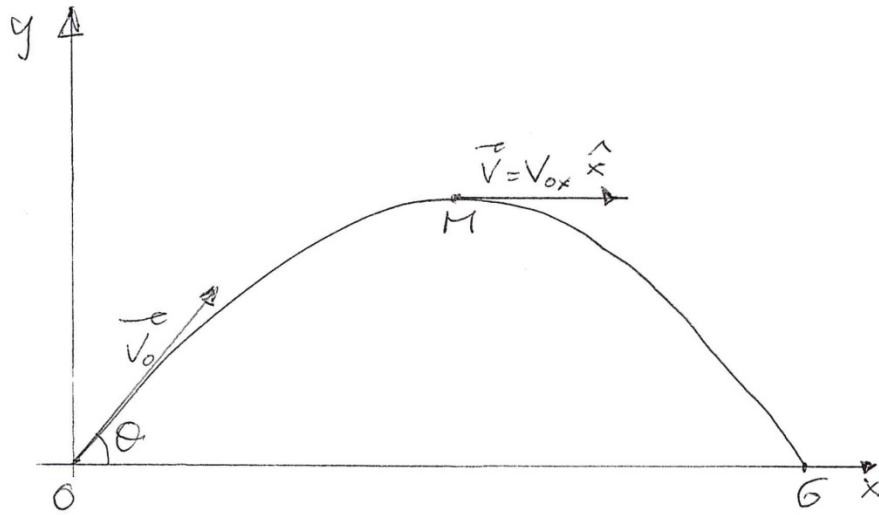
$$t = \frac{x - x_0}{v_{0x}}$$

$$y = -\frac{1}{2} g \left(\frac{x - x_0}{v_{0x}}\right)^2 + \frac{v_{0y}}{v_{0x}} (x - x_0) + y_0$$

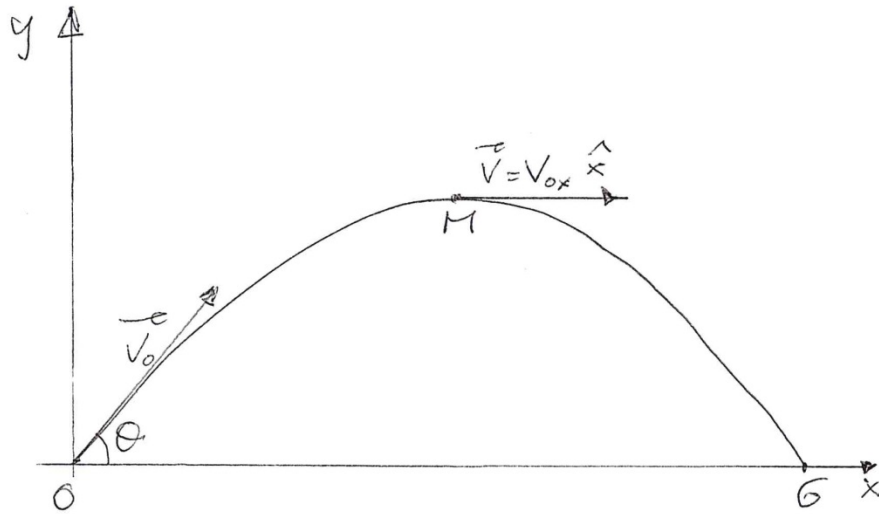
$$y = -\frac{1}{2} \frac{g}{v_{0x}^2} x^2 + \left(\frac{v_{0y}}{v_{0x}} + \frac{g x_0}{v_{0x}^2}\right) x + \left(y_0 - \frac{v_{0y}}{v_{0x}} x_0 - \frac{1}{2} g \frac{x_0^2}{v_{0x}^2}\right)$$

Per $(x_0, y_0) \equiv (0, 0)$

$$y = -\frac{1}{2} \frac{g}{v_{0x}^2} x^2 + \frac{v_{0y}}{v_{0x}} x$$



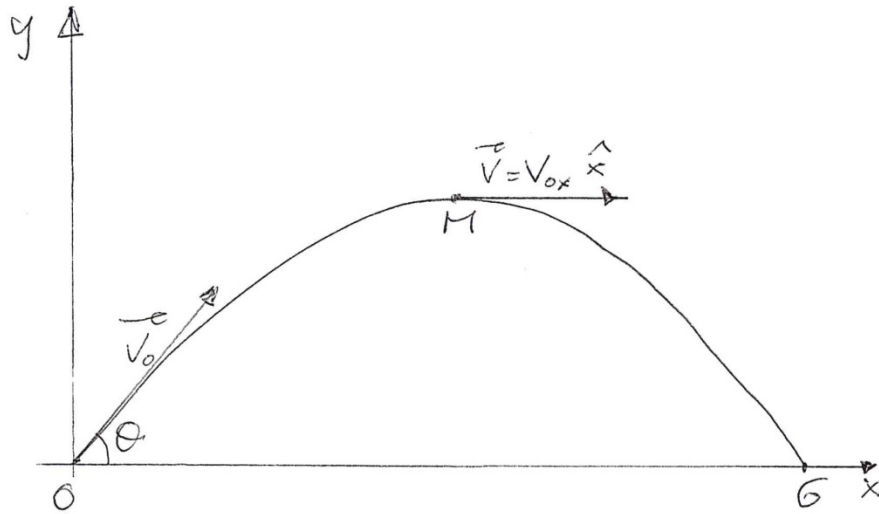
ΓΙΤΑΤΑ : \overline{OG}



ΒΙΤΑΤΑ : \overline{OG}

$$y = 0$$

$$0 = -\frac{1}{2} \frac{g}{v_{0x}^2} x^2 + \frac{v_{0y}}{v_{0x}} x$$



ΣΤΙΓΜΑ : \overline{OG}

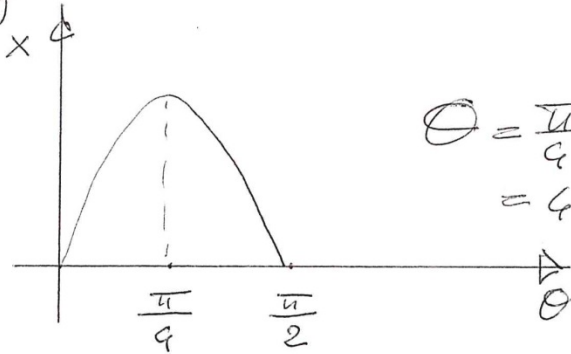
$$y = 0$$

$$0 = -\frac{1}{2} \frac{g}{V_{0x}^2} x^2 + \frac{V_{0y}}{V_{0x}} x$$

$$x_G = \left\{ \begin{array}{l} 0 \\ \frac{2 V_{0x} V_{0y}}{g} \end{array} \right. = \frac{2 V_0^2 \sin\theta \cos\theta}{g}$$

Angolo di lancio per avere la gittata massima

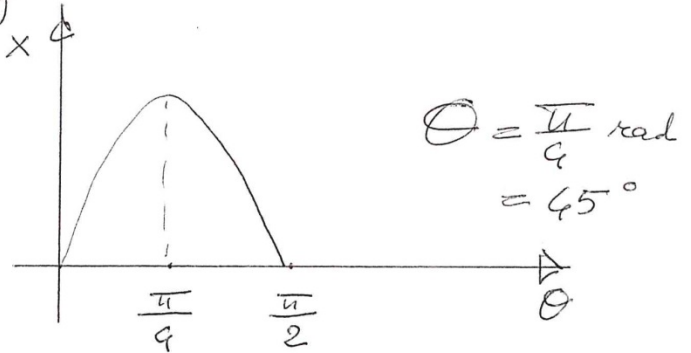
$$x_0 = \frac{2 V_0^2 \cos \theta \sin \theta}{g} = \frac{V_0^2}{g} \sin 2\theta$$



$$\begin{aligned} \theta &= \frac{\pi}{4} \text{ rad} \\ &= 45^\circ \end{aligned}$$

Angolo di lancio per avere la gittata massima

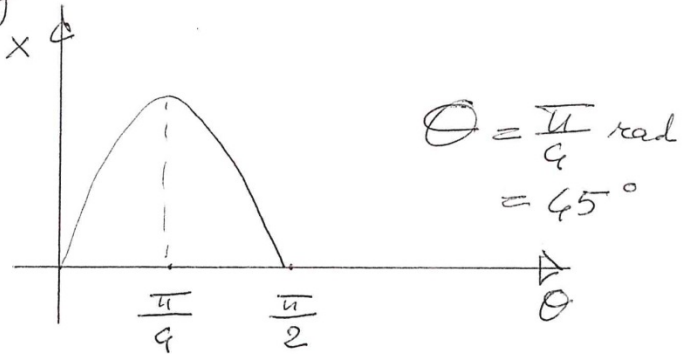
$$x_0 = \frac{2V_0^2 \cos\theta \sin\theta}{g} = \frac{V_0^2}{g} \sin 2\theta$$



$$\frac{dx_0}{d\theta} = \frac{V_0^2}{g} 2 \cos 2\theta = 0$$

Angolo di lancio per avere la gittata massima

$$x_0 = \frac{2 V_0^2 \cos \theta \sin \theta}{g} = \frac{V_0^2}{g} \sin 2\theta$$



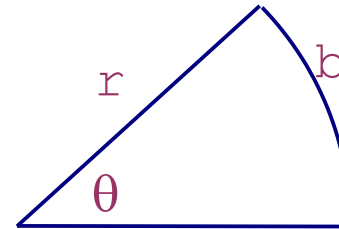
$$\frac{dx_0}{d\theta} = \frac{V_0^2}{g} 2 \cos 2\theta = 0 \Rightarrow \cos 2\theta = 0$$

$$2\theta = \frac{\pi}{2} \Rightarrow \theta = \frac{\pi}{4}$$

Angoli

- nel Sistema Internazionale gli **angoli** vengono misurati in **radianti**
 - **angolo in radianti**: il rapporto tra l'arco b e il raggio r di un settore circolare. E' un rapporto tra due lunghezze : un numero adimensionale

$$\theta = \frac{b}{r}$$



1 radiante (rad) è l'angolo al centro per cui il raggio e l'arco sono uguali

- **angolo giro**: circonferenza/ r = 2π rad = 360 gradi
- **angolo piatto**: $(\text{circ}/2)/r$ = π rad = 180 gradi
- **angolo retto**: $(\text{circ}/4)/r$ = $\pi / 2$ rad = 90 gradi
- **1 radiante è pari a** $57,3^\circ = 180 / \pi$
- **1° è pari a** **0,0175 radianti**

Cifre significative

In cosa sono diversi i seguenti numeri?

0.0175

$1.75 \cdot 10^{-2}$

0.017453292