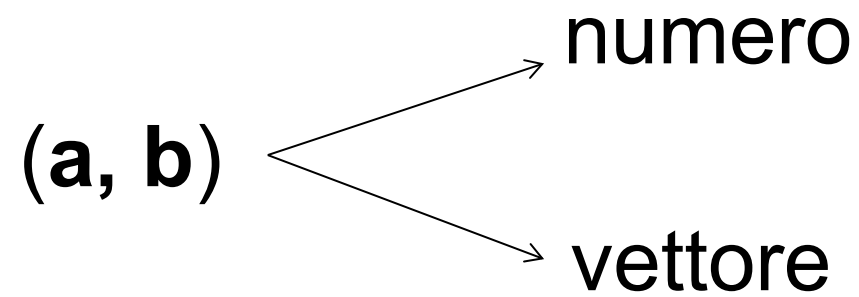


Prodotti fra vettori



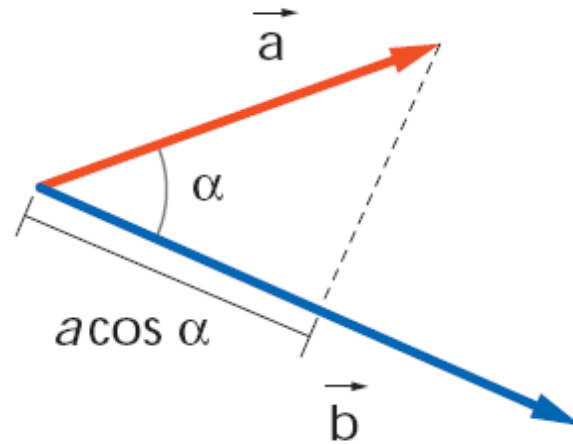
prodotto scalare

prodotto vettore

Il prodotto scalare

- Il prodotto scalare è uguale al prodotto dei **moduli** dei due vettori per il **coseno dell'angolo** tra essi compreso:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = ab \cos \alpha.$$



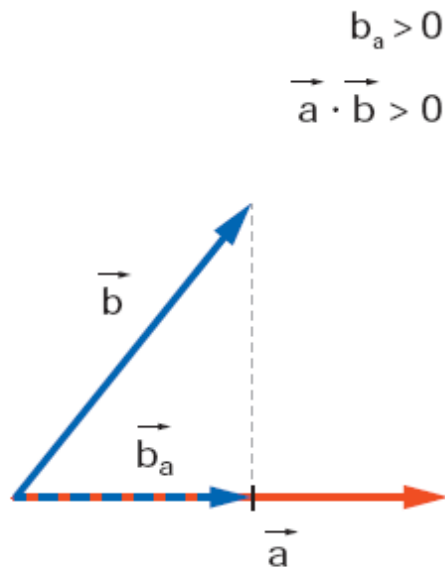
- Il prodotto scalare gode della **proprietà commutativa**:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}.$$

Il prodotto scalare

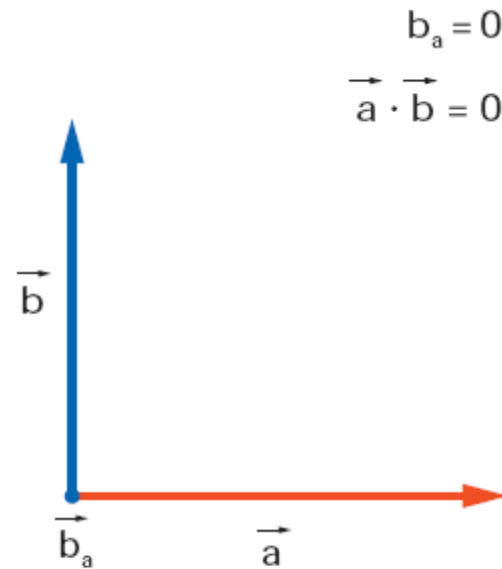
Il valore del prodotto scalare dipende dalla posizione reciproca dei due vettori:

► Se l'angolo tra \vec{a} e \vec{b} è acuto, b_a è positivo e anche il prodotto scalare è positivo.



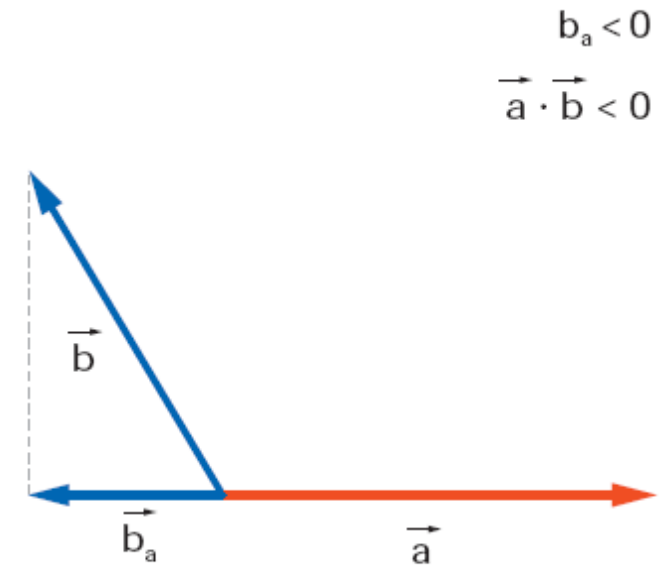
A

► Se \vec{a} e \vec{b} sono perpendicolari tra loro, b_a è nullo e anche il prodotto scalare è uguale a zero.



B

► Se l'angolo tra \vec{a} e \vec{b} è ottuso, b_a è negativo e anche il prodotto scalare è minore di zero.



C

Forma cartesiana del prodotto scalare

$$a \cdot b = a_x b_x + a_y b_y$$

Forma trigonometrica del prodotto scalare

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = ab \cos \alpha.$$

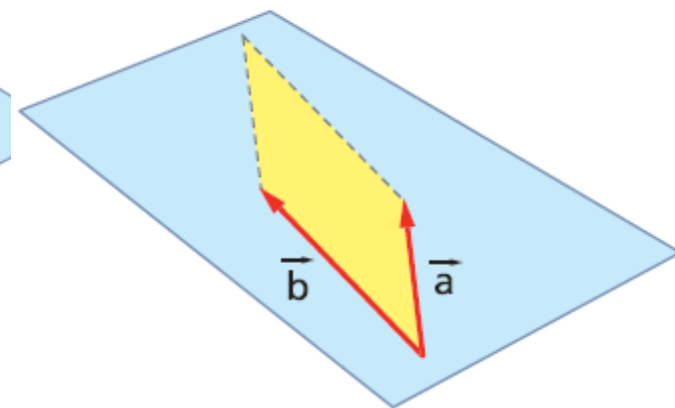
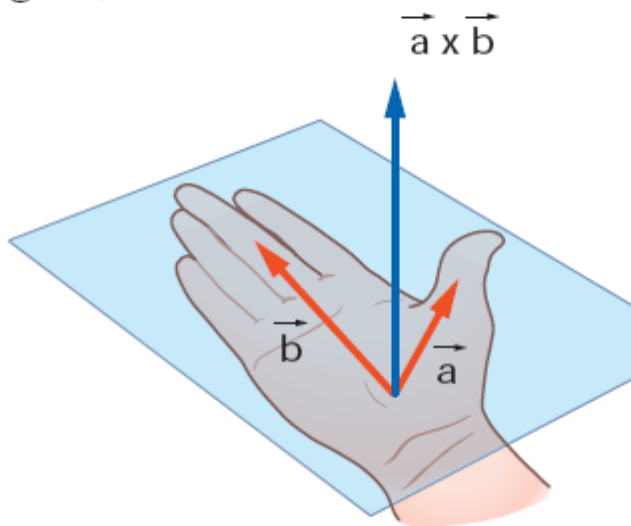
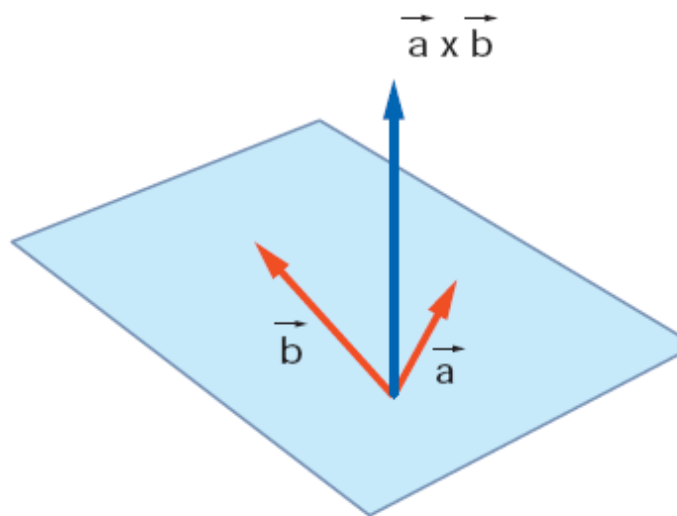
Il prodotto vettoriale

E' un'operazione che, dati due vettori, associa un **vettore** che ha:

► direzione perpendicolare al piano che contiene i due vettori \vec{a} e \vec{b} ;

► verso dato dalla *regola della mano destra* (illustrata nella figura);

► modulo uguale all'area del parallelogramma generato dai vettori \vec{a} e \vec{b} .



A

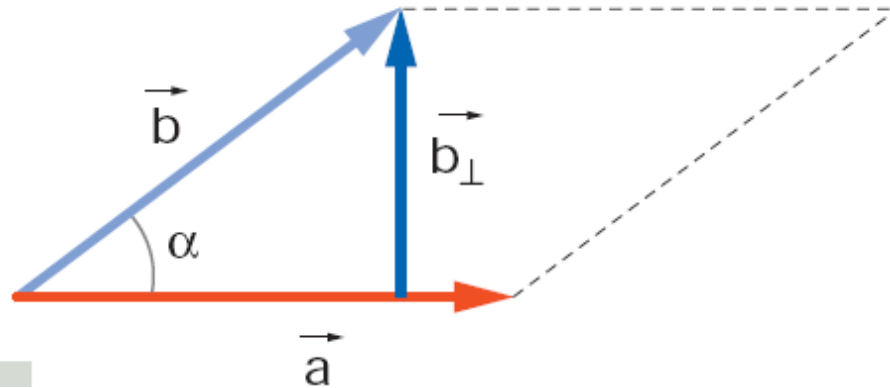
B

C

Il prodotto vettoriale

- Il modulo del prodotto vettoriale, c , è uguale al prodotto dei **moduli** dei due vettori per il **seno dell'angolo** tra essi compreso:

modulo di $\vec{a} \times \vec{b} = ab_{\perp}$.



$$c = ab_{\perp} = ba_{\perp} = ab \sin \alpha$$

- Il prodotto vettoriale gode della **proprietà anticommutativa**:

$$\vec{b} \times \vec{a} = -\vec{a} \times \vec{b}.$$

Forma cartesiana del prodotto vettore

$$\begin{aligned} a \times b &= (a_y b_z - a_z b_y) \mathbf{x} \\ &\quad + (a_z b_x - a_x b_z) \mathbf{y} \\ &\quad + (a_x b_y - a_y b_x) \mathbf{z} \end{aligned}$$

che equivale a trovare il determinante della seguente matrice:

$$\begin{aligned} \vec{A} \times \vec{B} &= \det \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} = \\ &= \vec{i}(a_y b_z - a_z b_y) - \vec{j}(a_x b_z - a_z b_x) + \vec{k}(a_x b_y - a_y b_x) \end{aligned}$$