

① Quando uso le operazioni elementari devo essere certo di non cambiare l'insieme delle soluzioni originario del sistema.

PROPOSIZIONE: Le operazioni elementari eseguite nelle equazioni di un sistema lineare Σ , cambiano formalmente il sistema dato in un nuovo sistema Σ' , ma gli insiemi delle soluzioni dei due sistemi coincidano, cioè $\text{Sol}(\Sigma) = \text{Sol}(\Sigma')$

DIMOSTRAZIONE: Consideriamo l'operazione elementare "scambio di equazione" e posto Σ' il sistema mutato da tale operazione

Facciamo vedere che $\text{Sol}(\Sigma) = \text{Sol}(\Sigma')$: DOBBIAMO DIMOSTRARE

LA DOPPIA INCLUSIONE: $\text{Sol}(\Sigma) \subset \text{Sol}(\Sigma')$ e $\text{Sol}(\Sigma') \subset \text{Sol}(\Sigma)$

PER DIMOSTRARE CHE $\text{Sol}(\Sigma) \subset \text{Sol}(\Sigma')$,

Dobbiamo dimostrare che se $x_0 \in \text{Sol}(\Sigma) \Rightarrow x_0 \in \text{Sol}(\Sigma') \quad \forall x_0 \in \text{Sol}(\Sigma)$.

Essendo x_0 soluzione di ogni equazione di Σ allora è anche soluzione di ogni equazione di Σ' , perché sono esattamente le stesse.

• Consideriamo ora l'operazione elementare: "moltiplicazione di una equazione di Σ per uno scalare" $a \in \mathbb{R}$, cioè:

$$\text{Sic } \Sigma = \begin{cases} R_1 = 0 \\ R_2 = 0 \\ \vdots \\ R_J = 0 \\ \vdots \\ R_K = 0 \end{cases} \xrightarrow{R_J = aR_J} \begin{cases} R_1 = 0 \\ R_2 = 0 \\ \vdots \\ aR_J = 0 \\ \vdots \\ R_K = 0 \end{cases}$$

Sic $x_0 \in \text{Sol}(\Sigma)$

$$\Rightarrow \begin{cases} R_1(x_0) \equiv 0 \\ R_2(x_0) \equiv 0 \\ \vdots \\ R_J(x_0) \equiv 0 \\ \vdots \\ R_K(x_0) \equiv 0 \end{cases}$$

$$\text{Per } \Sigma': \begin{cases} R_1(x_0) \equiv 0 \\ \vdots \\ R_{J-1}(x_0) \equiv 0 \\ (aR_J)(x_0) = a(R_J(x_0)) = a \cdot 0 = 0 \\ \vdots \\ R_K(x_0) \equiv 0 \end{cases}$$

x_0 è soluzione anche della nostra equazione moltiplicata per lo scalare a

$$\Rightarrow x_0 \in \text{Sol}(\Sigma')$$

- ② Consideriamo ora l'operazione elementare: "somma algebrica di due equazioni sostituite ad una delle due equazioni"

$$\Sigma: \begin{cases} R_1(x) = 0 \\ R_2(x) = 0 \\ \vdots \\ R_k(x) = 0 \end{cases} \xrightarrow{R_J = R_i + R_J} \begin{cases} R_1(x) = 0 \\ R_2(x) = 0 \\ \vdots \\ R_i(x) = 0 \\ (R_i + R_J)(x) = 0 \\ R_{J+i}(x) = 0 \\ \vdots \\ R_k(x) = 0 \end{cases}$$

$(R_i + R_J)(x_0) = R_i(x_0) + R_J(x_0) = 0 + 0 = 0$
 POICHE x_0 è soluzione sia di $R_i(x) = 0$ che di $R_J(x) = 0 \Rightarrow x_0 \in \text{Sol}(\Sigma')$

Esempio:

$$\begin{array}{r} R_i(x) = 2x_1 - 3x_2 + 4x_3 - 1 = 0 \\ R_J(x) = x_1 - x_2 + 2 = 0 \\ \hline (R_i + R_J)(x) = 3x_1 - 4x_2 + 4x_3 + 1 = 0 \end{array}$$

Abbiamo dimostrato che $\text{sol}(\Sigma) \subset \text{Sol}(\Sigma')$, ma non basta, dobbiamo dimostrare ora che $\text{Sol}(\Sigma') \subset \text{Sol}(\Sigma)$.

Le operazioni inverse delle nostre operazioni elementari, che riportano Σ' a Σ , sono ancora del tipo già studiato. Quindi abbiamo ANCHE già dimostrato che $\text{Sol}(\Sigma') \subset \text{Sol}(\Sigma)$.

c.v.d

DEFINIZIONE

Due sistemi che hanno lo stesso insieme di soluzioni sono detti EQUIVALENTI.

ESEMPIO DI OPERAZIONE ELEMENTARE :

$$\begin{cases} X_1 - X_2 + 3X_3 - X_4 - 1 = 0 \\ \sqrt{2}X_1 - 2X_2 - X_4 + 2 = 0 \\ X_1 - 3X_2 + X_3 + X_4 = 0 \end{cases} \xrightarrow{R_2 = \sqrt{2}R_1 - R_2} \begin{cases} X_1 - X_2 + 3X_3 - X_4 - 1 = 0 \\ 0 + (-\sqrt{2}+2)X_2 + 3\sqrt{2}X_3 + (-\sqrt{2}+1)X_4 - \sqrt{2}-2 = 0 \\ X_1 - 3X_2 + X_3 + X_4 = 0 \end{cases}$$

Usiamo un metodo pesante, in pratica lavoriamo solo sui coefficienti, per questo si introduce l'uso della "matrice".

DEF: Una matrice è una tabella ordinata per righe e colonne di numeri (reali)

Esempio: $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}$ (Possiamo usare anche parentesi quadre)

Questa matrice ha 3 righe e 3 colonne, la chiamiamo matrice 3x3.

• Una matrice $k \times n$ è una tabella di numeri ordinati in k righe ed n colonne.

Esempio: $A_{3 \times 2} = \begin{pmatrix} 12 \\ 34 \\ 56 \end{pmatrix}$ (si dice matrice "rettangolare" quando $k \neq n$)
(se $k=n$ la matrice è detta "quadrata")

Come associare a Σ la matrice dei coefficienti del sistema?

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 3 & -1 \\ \sqrt{2} & -2 & 0 & -1 \\ 1 & -3 & 1 & 1 \end{pmatrix}_{3 \times 4}$$

Prendo in ordine i coefficienti direttamente dal sistema, come se cancellassi semplicemente le variabili.

La matrice completa del sistema è:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 3 & -1 & 1 \\ \sqrt{2} & -2 & 0 & -1 & -2 \\ 1 & -3 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right)_{3 \times 5}$$

Il termine noto viene riportato col segno cambiato, supponiamo di averlo portato al 2° membro nel sistema originale di equazioni.

Con la linea tratteggiata indichiamo la distinzione tra coefficienti e termini noti.

Posso ⁴ usare le operazioni elementari sulle matrici e ricomporre solo alla fine il sistema, nella forma canonica. RIGHE DELLE

Esempio:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 3 & -1 & 1 \\ 1 & -2 & 0 & -1 & -2 \\ 1 & -3 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

Matrici che differiscono mediante operazioni elementari riga si dicono equivalenti

VOGLIAMO OTTENERE DEGLI ZERI NELLA PRIMA COLONNA AL DI SOTTO DELLA PRIMA ENTRATA DELLA MATRICE

$$\begin{array}{l} R_2 = R_1 - R_2 \\ R_3 = -R_1 + R_3 \end{array} \rightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 3 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 3 & 0 & 3 \\ 0 & -2 & -2 & 2 & -1 \end{array} \right)$$

Otengo una nuova matrice equivalente a quella di partenza.

ORA VOGLIAMO ZERI NELLA DELLA SECONDA RIGA:

$$R_3 = 2R_2 + R_3 \rightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 3 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 3 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 4 & 2 & 5 \end{array} \right)$$

COLONNA SOTTO IL PRIMO ELEMENTO NON NULLO

Ora il procedimento verso il basso è terminato, ho una forma a gradini della matrice.

Ho 3 pivots, dunque è una matrice di rango 3.

Inizio il procedimento in risalite: VOGLIAMO ZERI AL DI SOPRA DEI PIVOTS NELLE COLONNE CHE LI CONTENGONO:

$$\begin{array}{l} R_2 = 4R_2 - 3R_3 \\ R_1 = 4R_1 - 3R_3 \end{array} \rightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} 4 & -4 & 0 & -10 & -11 \\ 0 & 4 & 0 & -6 & -3 \\ 0 & 0 & 4 & 2 & 5 \end{array} \right) \xrightarrow{R_1 = R_1 + R_2} \left(\begin{array}{cccc|c} 4 & 0 & 0 & -16 & -14 \\ 0 & 4 & 0 & -6 & -3 \\ 0 & 0 & 4 & 2 & 5 \end{array} \right)$$

Posso dividere per il pivots ogni riga:

$$\begin{array}{l} R_1 = \frac{R_1}{4} \\ R_2 = \frac{R_2}{4} \\ R_3 = \frac{R_3}{4} \end{array} \rightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & -4 & -\frac{7}{2} \\ 0 & 1 & 0 & -\frac{3}{2} & -\frac{3}{4} \\ 0 & 0 & 1 & \frac{1}{2} & \frac{5}{4} \end{array} \right)$$

QUESTA È LA FORMA A GRADINI CANONICA DELLA MIA MATRICE:

LE COLONNE CHE CONTENGONO I PIVOTS CONTENGONO SOLO I PIVOTS

(5) Ora posso ricomporre il sistema Σ' :

$$\Sigma: \begin{cases} x_1 - x_2 + 3x_3 - x_4 = 1 \\ x_1 - 2x_2 - x_4 = -2 \\ x_1 - 3x_2 + x_3 + x_4 = 0 \end{cases} \Rightarrow \Sigma': \begin{cases} x_1 \\ x_2 \\ x_3 + \frac{1}{2}x_4 = \frac{5}{4} \end{cases} \quad \begin{cases} -4x_4 = -\frac{7}{2} \\ -\frac{3}{2}x_4 = -\frac{3}{4} \end{cases}$$

La variabile x_4 è "libera" (indipendente),
mentre x_1, x_2, x_3 sono variabili
"legate" (dipendenti). \rightarrow (quelle dei pivots)

$$= \begin{cases} x_1 = 4x_4 - \frac{7}{2} \\ x_2 = \frac{3}{2}x_4 - \frac{3}{4} \\ x_3 = -\frac{1}{2}x_4 + \frac{5}{4} \end{cases}$$

Il rango della matrice coincide col numero di variabili legate.

POSSO DARE INFINITI VALORI ALLA VARIABILE LIBERA E TROVARE
DI CONSEGUENZA INFINITI VALORI DELLE VARIABILI LEGATE E QUINDI LE SOLUZIONI
CERCATE

Per $x_4 = 0$ ottengo $(-\frac{7}{2}, -\frac{3}{4}, +\frac{5}{4}, 0)$

Per $x_4 = 1$ ottengo $(4 - \frac{7}{2}, \frac{3}{2} - \frac{3}{4}, -\frac{1}{2} + \frac{5}{4}, 1)$

Tutte le quaterne che
ottengo sono soluzioni
del sistema

IN QUESTO CASO LE INFINITE SOLUZIONI TROVATE SONO IN
CORRISPONDENZA CON I PUNTI DI UNA RETTA IN UNO SPAZIO
QUADRIDIENSIONALE: IL NUMERO DELLE VARIABILI LIBERE COINCIDE
CON LA DIMENSIONE DELLO SPAZIO DELLE SOLUZIONI E TALE
NUMERO È DATO DAL NUMERO TOTALE DELLE VARIABILI
MENO IL NUMERO DELLE VARIABILI LEGATE CIOÈ QUINDI:

DIMENSIONE DELLO SPAZIO DELLE SOLUZIONI = NUMERO TOTALE DELLE
VARIABILI - RANGO DELLA MATRICE

Nell'esempio siamo in $\mathbb{R}^3 = \mathbb{R} \times \mathbb{R} \times \mathbb{R} = \{(x, y, z) \mid x, y, z \in \mathbb{R}\}$

Se ho 1 variabile libera ho un ∞^1 di soluzioni, cioè ho
tante soluzioni del sistema quanti elementi ho in \mathbb{R} .
Se ne 2 avrò ∞^2 soluzioni.