

Spazio euclideo è uno spazio vettoriale reale con una forma bilineare simmetrica definita positiva

①

AD ESEMPIO POSSIAMO RENDERE \mathbb{R}^4 UNO SPAZIO EUCLIDEO, INTRODUCENDO
 IN \mathbb{R}^4 LA FORMA BILINEARE $X \cdot Y = x_1 y_1 + x_2 y_2 + x_3 y_3 + x_4 y_4 \Rightarrow$ O EQUIVALENTEMENTE
 LA FORMA QUADRATICA:
 $\Rightarrow Q(x) = X \cdot X = x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 + x_4^2$.

Se invece mettiamo:

velocità della luce

\mathbb{R}^4 con la forma quadratica $Q(x) = x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 - c x_4^2$ $c > 0$

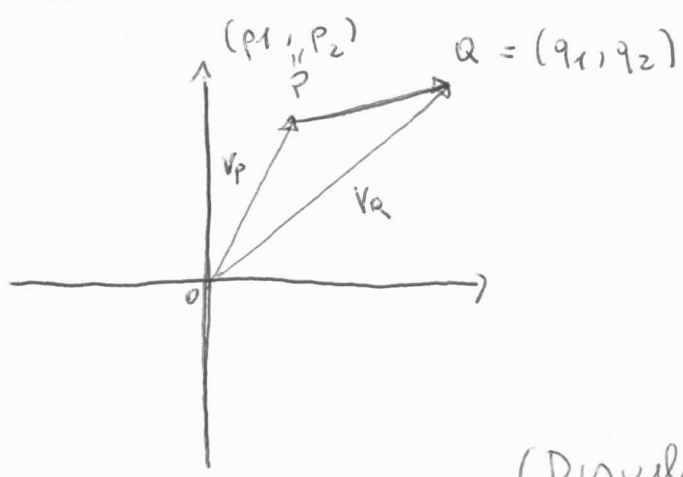
forma quadratica di HINKOWSKY: non definite positive

} vettori di \mathbb{R}^4 / $Q(x) > 0$, vettori x / $Q(x) < 0$, vettori
 x / $Q(x) = 0$
 vettori luce vettori spazio vettori tempo

DEFINIZIONE:

In \mathbb{R}^m euclideo la distanza fra due punti P, Q ,

$$d(P, Q) = \|v_Q - v_P\| = \sqrt{(q_1 - p_1)^2 + (q_2 - p_2)^2 + \dots + (q_m - p_m)^2}$$



Vediamo il teorema di Cauchy - Shwartz (Disuguaglianza):

dati due vettori $x, y \in \mathbb{R}^m$ euclideo $\Rightarrow |x \cdot y| \leq \|x\| \|y\|$

Dimostrazione:

1° caso x e y sono lin. dipendenti cioè $y = \alpha x \longrightarrow$

$$|x \cdot y| = |x \cdot (dx)| = |d| |x \cdot x| = |d| \cdot \|x\|^2 =$$

esprime la forma bilineare

$$= |d| \|x\| \cdot \|x\| = \|dx\| \cdot \|x\| = \|y\| \cdot \|x\|$$

2° caso x e y sono lin. indipendenti \Rightarrow considero $V = \langle x, y \rangle$

con base $B = \{x, y\} \Rightarrow [x \cdot y]_B = \begin{pmatrix} x \cdot x & x \cdot y \\ y \cdot x & y \cdot y \end{pmatrix} \Rightarrow$

\Rightarrow essendo $x \cdot y$ una forma bilineare definita positiva

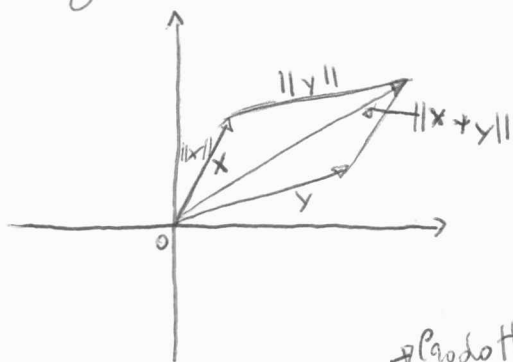
per Jacoby, $\begin{vmatrix} x \cdot x & x \cdot y \\ x \cdot y & y \cdot y \end{vmatrix} > 0$

$$(x \cdot x)(y \cdot y) - (x \cdot y)^2 > 0 \Rightarrow \|x\|^2 \cdot \|y\|^2 > (x \cdot y)^2 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \|x\| \cdot \|y\| > |x \cdot y|$$

c.v.d.

Disuguaglianza triangolare $\|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$



$$\|x + y\|^2 = (x + y) \cdot (x + y) = x \cdot x + x \cdot y + y \cdot x + y \cdot y =$$

\downarrow Prodotto scalare
 \bar{x} è una forma bilineare

$$= \|x\|^2 + 2x \cdot y + \|y\|^2 \leq \|x\|^2 + \underbrace{2\|x\| \cdot \|y\|}_{\text{per disuguaglianza di Cauchy-Schwarz}} + \|y\|^2 = \rightarrow$$

per disuguaglianza di Cauchy - Schwarz

$$= (\|x\| + \|y\|)^2 \Rightarrow \|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$$

c. v. d.

(2)

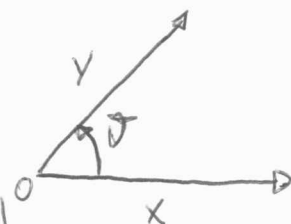
Teorema di Pitagora Se x e y sono vettori ortogonali (relativamente al prodotto scalare) $\Rightarrow \|x + y\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2$

Infezzi x ortogonale ad y significa $x \cdot y = 0$

$$\Rightarrow \|x + y\|^2 = (x + y) \cdot (x + y) = \|x\|^2 + 2x \cdot y + \|y\|^2 =$$

$$= \|x\|^2 + \|y\|^2 \quad \text{c. v. d.}$$

Vogliamo misurare l'angolo tra due vettori:



(consideriamo la parte convessa dell'angolo)

\Rightarrow la disuguaglianza di Cauchy - Schwarz ci dice che

$$|x \cdot y| \leq \|x\| \cdot \|y\| \Rightarrow \frac{|x \cdot y|}{\|x\| \cdot \|y\|} \leq 1$$

$$\Rightarrow -1 \leq \frac{x \cdot y}{\|x\| \cdot \|y\|} \leq 1 \Rightarrow \text{definisco } \cos \theta = \frac{x \cdot y}{\|x\| \cdot \|y\|} \Rightarrow$$

\Rightarrow sono numeri reali COMPRESI TRA -1 E +1. POSSIAMO VEDERE IL PRODOTTO SCALARE COME:

$$x \cdot y = \cos \theta \|x\| \cdot \|y\|$$

Se x e y sono ortogonali $\Rightarrow x \cdot y = 0 \Rightarrow \cos \theta = 0 \Rightarrow \theta = \frac{\pi}{2}$

DEFINIZIONE DI PERPENDICOLARITA'

\Rightarrow Definiamo x perpendicolare ad y e scriviamo $x \perp y$

se l'angolo tra x e y è $\frac{\pi}{2}$ convesso \Rightarrow

\Rightarrow Due vettori sono ortogonali \Leftrightarrow sono perpendicolari.

Una base ortonormale in \mathbb{R}^m euclideo è costituita da m vettori ortogonali a 2 a 2 e di norme unitarie:

B_{\perp} è base ortogonale, $B_{\perp m}$ è base ortonormale.

Dato una base $B_{\perp m}$ di \mathbb{R}^m , $B_{\perp m} = \{v_1, \dots, v_m\} \Rightarrow$

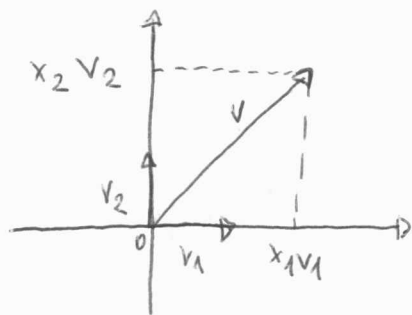
$\Rightarrow \forall v \in \mathbb{R}^m \Rightarrow v = \sum_{i=1}^m x_i v_i$: vediamo il significato

dei coefficienti x_i .

Se considero $v \cdot v_j = \left(\sum_{i=1}^m x_i v_i \right) \cdot v_j = x_1 v_1 \cdot v_j + x_2 v_2 \cdot v_j + \dots$

$+ x_m v_m \cdot v_j \Rightarrow$ essendo $v_i \cdot v_j = 0 \quad \forall i \neq j$ e

$v_j \cdot v_j = 1$ (essendo preso $B_{\perp m}$) $\Rightarrow v \cdot v_j = x_j$



Se la base è "solo" ortogonale, $B_{\perp} \Rightarrow v \cdot v_j = x_j v_j \cdot v_j =$

$= x_j \|v_j\|^2 \Rightarrow x_j = \frac{v \cdot v_j}{\|v_j\|^2}$ sono chiamati coefficienti di
FOURIER

Ricordo che dato $U \subset V$, $U^{\perp} = \{v \in V \mid F(u, v) = 0 \quad \forall u \in U\}$, F forma bilineare simmetrica

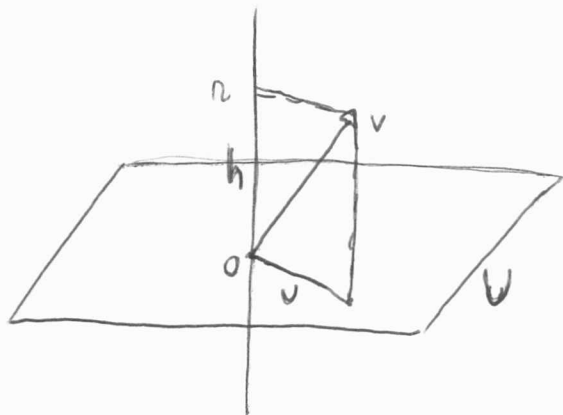
Se F è definita positiva \Rightarrow \nexists vettori isotropi non nulli perché $F((v,v)) > 0 \quad \forall v \neq 0$

(3)

$$\Rightarrow V = U \oplus U^\perp$$

In uno spazio euclideo, dato $U \subset \mathbb{R}^m$, possiamo sempre decomporre \mathbb{R}^m come $\mathbb{R}^m = U \oplus U^\perp \Rightarrow$ ogni vettore $v \in \mathbb{R}^m$ si può scrivere come $v = u + h$ con $u \in U$ ed $h \in U^\perp$; v è detta

PROIEZIONE ORTOGONALE di v su U , h è la proiezione ortogonale di v su U^\perp



$$h \perp U \\ h \in U^\perp$$

Vogliamo ora determinare u ed h tale che $v = u + h$, cioè determinare la proiezione ortogonale di un vettore v su U

Sono dati $v \in \mathbb{R}^m$ e $U \subset \mathbb{R}^m$ con base $B_U = \{u_1, \dots, u_k\}$

$\Rightarrow v = u + h$ con $u = \alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \dots + \alpha_k u_k$ ed $h \in U^\perp$

$$h = v - u \Rightarrow \begin{cases} h \cdot u_1 = 0 \\ h \cdot u_2 = 0 \\ \vdots \\ h \cdot u_k = 0 \end{cases}$$



$$\begin{cases} (V - (a_1 u_1 + a_2 u_2 + \dots + a_k u_k)) \cdot u_1 = 0 \\ (V - (a_1 u_1 + \dots + a_k u_k)) \cdot u_2 = 0 \\ \vdots \\ (V - (a_1 u_1 + \dots + a_k u_k)) \cdot u_k = 0 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \begin{cases} V \cdot u_1 - a_1 u_1 \cdot u_1 - \dots - a_k u_k \cdot u_1 = 0 \\ \vdots \\ V \cdot u_k - a_1 u_k \cdot u_1 - \dots - a_k u_k \cdot u_k = 0 \end{cases}$$

La matrice completa del sistema è:

$$\begin{pmatrix} u_1 \cdot u_1 & u_2 \cdot u_1 & \dots & u_k \cdot u_1 & | & V \cdot u_1 \\ u_1 \cdot u_2 & u_2 \cdot u_2 & & u_k \cdot u_2 & | & V \cdot u_2 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & | & \vdots \\ u_1 \cdot u_k & u_2 \cdot u_k & & u_k \cdot u_k & | & V \cdot u_k \end{pmatrix}_{K \times (K+1)}$$

La matrice dei coefficienti è $[(x \cdot y)|_U]_{B_U} \Rightarrow$ essendo $x \cdot y$

definito positivo $\det [(x \cdot y)|_U]_{B_U} > 0 \Rightarrow$ i due ranghi

coincidono (sono entrambi k) e il sistema ha soluzione

PER IL TEOREMA DI ROUCHÉ.- CAPELLI

LA SOLUZIONE DEL SISTEMA DA LE COORDINATE (a_1, \dots, a_k)

DELLA PROIEZIONE ORTOGONALE U DEL VETTORE V , SU U , VISTO COME VETTORE DI U .