

In \mathbb{R}^3 considero i sottospazi affini:

- punti (dimensione 0 che sono i traslati dell'origine)
- le rette (dimensione 1)
- piani (dimensione 2)
- \mathbb{R}^3 stesso, il traslato di se stesso tramite il vettore nullo

Retta in \mathbb{R}^3 : sistema lineare non omogeneo di due eq. a tre incognite

L'eq. affine (cartesiana) $\Sigma: \begin{cases} a_1x + b_1y + c_1z = d_1 \\ a_2x + b_2y + c_2z = d_2 \end{cases}$ con $rg \Sigma = \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \end{pmatrix} = 2$

Dall'eq. affine si riesce a trovare l'eq. parametrica

Si determina 1 soluzione fondamentale di $\Sigma_0: \begin{cases} a_1x + b_1y + c_1z = 0 \\ a_2x + b_2y + c_2z = 0 \end{cases}$

3 variabili, rango 2 \Rightarrow 1 soluzione fondamentale v_0

$v_0 = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix}$, poi si determina una soluzione particolare di $\Sigma: a = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}$

\Rightarrow la soluzione generale di Σ in forma vettoriale è $x = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = sv_0 + a$

Cioè $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = s \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x = sx_1 + a_1 \\ y = sy_1 + a_2 \\ z = sz_1 + a_3 \end{cases}$

formule parametriche
delle rette in \mathbb{R}^3

Vettore trascrizione
che è il vettore a
che abbiamo
determinato

In cui:

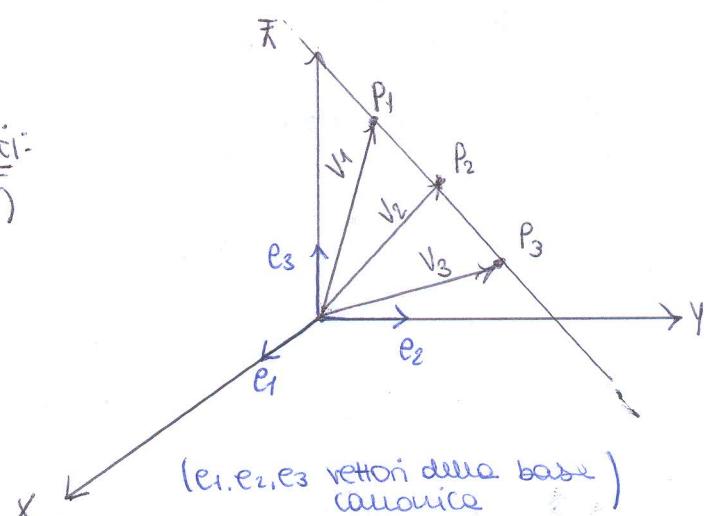
$v_0 = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix}$ fornisce la direzione delle rette e le sue coordinate sono dette:
"parametri direttori delle rette"

2.2.

Determinare quando TRE punti sono allineati:

$P_1(x_1, y_1, z_1)$ e $P_2(x_2, y_2, z_2)$ e $P_3(x_3, y_3, z_3)$

i vettori $(v_2 - v_1)$ e $(v_3 - v_2)$ devono essere
linearmente DIPENDENTI



dé $\begin{pmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_2 & y_3 - y_2 & z_3 - z_2 \end{pmatrix}$ ha rango 1

rette parallele : $\textcircled{r_1}: x = s \begin{pmatrix} l \\ m \\ n \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}$ $\textcircled{r_2}: x = s \begin{pmatrix} l_1 \\ m_1 \\ n_1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$

→ Date r_1 e $r_2 \Rightarrow r_1 \parallel r_2 \Leftrightarrow$ sono traslate dello stesso sottospazio vettoriale e
Quindi $\left[\frac{l}{l_1} = \frac{m}{m_1} = \frac{n}{n_1} \right]$ ovvero sono linearmente e
dipendenti i vettori $\begin{pmatrix} l \\ m \\ n \end{pmatrix}$ e $\begin{pmatrix} l_1 \\ m_1 \\ n_1 \end{pmatrix}$

Date r_1 e r_2 in forma cartesiana:

$$r_1: \begin{cases} \alpha_1 x + \alpha_2 y + \alpha_3 z = d_1 \\ \beta_1 x + \beta_2 y + \beta_3 z = d_2 \end{cases}$$



sottospazio vettoriale di cui r_1 è traslazione

$$r_{1,0}: \begin{cases} \alpha_1 x + \alpha_2 y + \alpha_3 z = 0 \\ \beta_1 x + \beta_2 y + \beta_3 z = 0 \end{cases}$$

$$r_2: \begin{cases} \gamma_1 x + \gamma_2 y + \gamma_3 z = d_3 \\ \delta_1 x + \delta_2 y + \delta_3 z = d_4 \end{cases}$$



sottospazio vettoriale di cui r_2 è traslazione

$$r_{2,0}: \begin{cases} \gamma_1 x + \gamma_2 y + \gamma_3 z = 0 \\ \delta_1 x + \delta_2 y + \delta_3 z = 0 \end{cases}$$



I due sottospazi devono coincidere

Il che significa:

$$\begin{pmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 & \alpha_3 \\ \beta_1 & \beta_2 & \beta_3 \\ \gamma_1 & \gamma_2 & \gamma_3 \\ \delta_1 & \delta_2 & \delta_3 \end{pmatrix}$$

il rango di questa matrice deve essere 2
poiché il sottospazio vettoriale deve essere lo stesso



matrice dei coefficienti

Piano in \mathbb{R}^3 : sistema lineare non omogeneo
 (sistema definito da un'unica equazione in tre variabili)

$$\Pi: ax + by + cz = d \quad \leftarrow \text{Eq. di un piano in } \mathbb{R}^3$$

$$\Pi_0: ax + by + cz = 0 \quad \text{sottospazio di cui } \Pi \text{ e' traslazione}$$

Si determinano 2 soluzioni particolari (fondamentali) di Π_0 : $v_1 = \begin{pmatrix} l_1 \\ m_1 \\ n_1 \end{pmatrix}$ e $v_2 = \begin{pmatrix} l_2 \\ m_2 \\ n_2 \end{pmatrix}$
1 soluzione particolare di Π : $a = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}$

$$\Rightarrow r: X = s \begin{pmatrix} l_1 \\ m_1 \\ n_1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} l_2 \\ m_2 \\ n_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x = sl_1 + tl_2 + a_1 \\ y = sm_1 + tm_2 + a_2 \\ z = sn_1 + tn_2 + a_3 \end{cases}$$

Dati tre punti $P_1 = (1, 1, -1)$, $P_2 = (0, 2, 0)$, $P_3 = (-1, 0, -2)$

Sostituendo le coordinate nell'eq. del piano:

$$\begin{cases} a + b - c = d \\ 2b = d \\ -a - 2c = d \end{cases} \quad \begin{matrix} 3 \text{ equazioni} \\ \text{e 4 incognite} \end{matrix}$$

Risolvendo:

$$\begin{cases} a - c = +d/2 \\ b = d/2 \\ -a - 2c = d \end{cases} \quad \begin{cases} a = c + d/2 \\ b = d/2 \\ c = -\frac{1}{2}d \end{cases}$$

$$\begin{cases} a = 0 \\ b = \frac{d}{2} \\ c = -\frac{1}{2}d \end{cases} \quad \text{l'equazione e' in funzione di } d$$

$$\Rightarrow \frac{d}{2}y - \frac{d}{2}z = d \quad \text{Equazione del piano che dipende dalla costante multiplikativa } d$$

Dando a d il valore 2 per comodita' \Rightarrow

$$y - z = 2$$



Per verificare i calcoli, si sostituiscono le coordinate di P_1, P_2, P_3 nell'eq. del piano e deve essere verificata l'identità.

(4)

Quando 4 punti stanno sullo stesso piano?

I vettori differenze $(v_2 - v_1), (v_4 - v_1), (v_3 - v_1)$

Stanno sulle stesse direzioni \Rightarrow i punti stanno sullo stesso piano

$$\text{Posto } P_1 = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix}, P_2 = \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{pmatrix}, P_3 = \begin{pmatrix} x_3 \\ y_3 \\ z_3 \end{pmatrix}, P_4 = \begin{pmatrix} x_4 \\ y_4 \\ z_4 \end{pmatrix}$$

La matrice

$$\begin{pmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \\ x_4 - x_1 & y_4 - y_1 & z_4 - z_1 \end{pmatrix}$$

di solito i vettori sono messi in colonna

La matrice deve avere range 2, i vettori devono essere linearmente DIPENDENTI



Cioè determinante = 0

Ricavo una matrice 4×4 del tipo
di cui il determinante

$$\left| \begin{array}{cccc} x & y & z & 1 \\ x_1 & y_1 & z_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & z_2 & 1 \\ x_3 & y_3 & z_3 & 1 \end{array} \right| \sim \left| \begin{array}{cccc} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 & 0 \\ x_1 & y_1 & z_1 & 1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 & 0 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 & 0 \end{array} \right| = 0$$

facendo il determinante
secondo l'ultima
colonna, $\det = 0$

Quando due piani sono PARALLELI? Quando hanno le stesse direzioni (egocitura)

$$\pi_1 : a_1x + b_1y + c_1z = d_1$$

$$\pi_2 : a_2x + b_2y + c_2z = d_2$$

$$\text{Sono } \pi_1 \parallel \pi_2 \text{ se: } \begin{cases} a_1x + b_1y + c_1z = 0 \\ a_2x + b_2y + c_2z = 0 \end{cases} \Rightarrow \text{sono eq. di uno stesso sottospazio vettoriale}$$

$$rg \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \end{pmatrix} = 1 \Rightarrow \text{i due sottospazi vettoriali coincidono}$$

E quindi $\boxed{\frac{a_1}{a_2} = \frac{b_1}{b_2} = \frac{c_1}{c_2}}$

Parallelismo retta-piano

le direzioni delle rette deve essere contenute nelle direzioni del piano

$$\textcircled{r}: X = s \begin{pmatrix} l \\ m \\ n \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \quad \text{e} \quad \textcircled{II}: ax + by + cz = d \quad : \boxed{r \parallel \pi ?}$$

↓

$$r_0: X = s \begin{pmatrix} l \\ m \\ n \end{pmatrix}$$

$$\pi_0: ax + by + cz = 0$$

la retta e' contenuta nel piano se $\boxed{al + bm + cn = 0}$

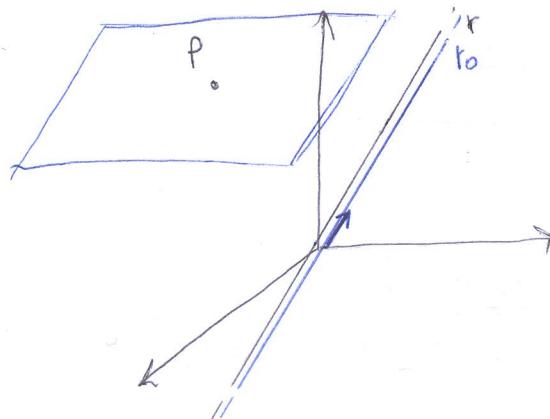
Se $\textcircled{II}: X = s \begin{pmatrix} l_1 \\ m_1 \\ n_1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} l_2 \\ m_2 \\ n_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} \Rightarrow$ quando $\boxed{r \parallel \pi ?}$

Scritto così, π_0 e' $X = s \begin{pmatrix} l_1 \\ m_1 \\ n_1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} l_2 \\ m_2 \\ n_2 \end{pmatrix}$

$\Rightarrow r \parallel \pi$ quando $\begin{vmatrix} l_1 & l_2 & l \\ m_1 & m_2 & m \\ n_1 & n_2 & n \end{vmatrix}$ ha determinante = 0

Esercizio: Dare l'equazione del piano π parallelo alla retta $r: \begin{cases} x+y=3 \\ -x-2y+z=1 \end{cases}$ e passante per il punto $P=(1,1,0)$

Prendo $\pi_0: \begin{cases} x+y=0 \\ -x-2y+z=0 \end{cases}$ Passante per l'origine e \parallel a r



Trovando una soluzione di π_0

$$\begin{cases} x = -y \\ z = y \end{cases} \Rightarrow \text{Una base di } \pi_0 \text{ e}' \left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

E' anche uno dei vettori di base del piano

$$\pi_0: X = s \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Definito in modo che sia linearmente indipendente con $\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$\pi: X = s \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \pi \text{ e}' \pi_0 \text{ traslato del punto } P(1,1,0)$$

Dato dalle coordinate del punto $P(1,1,0)$

\mathbb{R}^3

fascio di piani nello spazio tridimensionale

: e' l'insieme delle combinazioni lineari di due piani dati π_1 e π_2 :

$$\pi_1: a_1x + b_1y + c_1z + d_1 = 0$$

$$\pi_2: a_2x + b_2y + c_2z + d_2 = 0$$

$$\text{La sua equazione e': } \lambda(a_1x + b_1y + c_1z + d_1) + \mu(a_2x + b_2y + c_2z + d_2) = 0$$

I parametri λ e μ non possono essere contemporaneamente nulli

$$\text{Preso } \lambda \neq 0, \text{ divido per } \lambda \text{ e pongo } \frac{\mu}{\lambda} = t$$

$$\Rightarrow (a_1x + b_1y + c_1z + d_1) + t(a_2x + b_2y + c_2z + d_2) = 0 \quad \Rightarrow \text{In questo modo, si perde perdi un piano,}$$

il piano $(a_2x + b_2y + c_2z + d_2)$

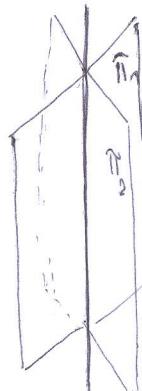
→ Valuto il range del sistema $\Sigma : \begin{cases} a_1x + b_1y + c_1z = d_1 \\ a_2x + b_2y + c_2z = d_2 \end{cases}$ $A = \text{matrice dei coefficienti}$

1). Se $rg^A = 2 \Rightarrow$ il range della matrice completa coincide con il range della matrice incompleta (essendo massimo)



I due piani si intersecano nello spazio due soluzioni comuni : 3 variabili
2 eq $\Rightarrow \dim = 1 \Rightarrow$ RETTA
 $\text{sol } \Sigma = \text{retta}$

E quindi tutti i piani del fascio passano per questa retta r
La retta r è detta GENERATRICE del fascio e il fascio in questo caso è detto PROPRIO

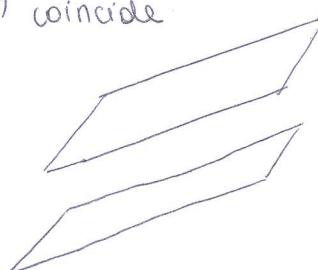


$rg(A; B) = 1 \Rightarrow$ I due piani coincidono \Rightarrow Non ho un fascio ma ho sempre lo stesso piano

2). Se $rg^A = 1$

$rg(A; B) = 2 \Rightarrow$ Il sistema non ha soluzione e i due piani sono paralleli \Rightarrow Le loro direzioni coincidono

si ottiene un fascio IMPROPRI



ESEMPIO: Piano del fascio passante per la retta $r: \begin{cases} x+y=2 \\ 3x-2y-z=0 \end{cases}$

Piano passante per il punto $P(1, 2, 3)$

$$(x+y-2) + t(3x-2y-z) = 0 \quad \Rightarrow \text{Eq. del fascio}$$

Fa tutti gli infiniti piani, cerco quello passante per $P(1, 2, 3)$

Controlla $3x-2y-z=0$, che non è verificata l'incognita

$$\Rightarrow 1 + t(3 - 4 - 3) = 0$$

$$1 + t(-4) = 0 \Rightarrow \boxed{t = \frac{1}{4}}$$

$$\Rightarrow (x+y-2) + \frac{1}{4}(3x-2y-z) = 0 \quad E' trovato il piano$$