

## - VETTORI LINEARMENTE DIPENDENTI / INDIPENDENTI

Def. Si dice **BASE** di uno spazio vettoriale  $V$  un insieme di vettori che generano  $V$  e sono linearmente indipendenti.

Es. L'insieme  $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} \right\}$  è base di  $\mathbb{R}^2$

1) vediamo la linearità indipendenza:

$$\text{dove } \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} \alpha + 3\beta = 0 \\ 2\alpha + 4\beta = 0 \end{cases}$$

$$\begin{matrix} \text{matrice associata} \\ \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

sistema lineare omogeneo  
di 2 eq. in 2 variabili

rango 2: il det. è  $\neq 0 \Rightarrow$  l'ordine massimo  
del minore non nullo  
 $\downarrow$   
 $\epsilon 2$

il sistema è omogeneo

(perciò mantiene sempre le sol. basile)

ed ha  $\alpha^{2-2} = \alpha^0 = 1$  sol., che  
coincide con quelle basile

2) dimostriamo che i due vettori generano  $\mathbb{R}^2$ , cioè

$$\left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} \right\rangle = \mathbb{R}^2$$

dato un generico vettore  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2$  bisogna dimostrare  
l'esistenza di  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  |  $\alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$

$$\Rightarrow \begin{cases} \alpha + 3\beta = x \\ 2\alpha + 4\beta = y \end{cases} \quad \begin{matrix} \text{sistema lineare} \\ \text{non omogeneo} \end{matrix} \rightarrow \begin{matrix} \text{è determinato} \\ \alpha \text{ e } \beta \text{ in funz.} \\ \text{di } x \text{ e } y \end{matrix}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \alpha = x - 3\beta \\ 2x - 6\beta + 4\beta = y \end{cases} \quad \begin{cases} \alpha = -2x + \frac{3}{2}y \\ \beta = -\frac{y}{2} + x \end{cases} \quad \text{CVA}$$

Ora siamo dimostrati che, dato  $x$  e  $y$ , si può risolvere  
ad  $\alpha$  e  $\beta$ : i due vettori sono perciò effettivamente  
una base di  $\mathbb{R}^2$

Osservazione Possono esistere più basi di uno spazio vettoriale

es.  $\{(1), (0)\}$  è base di  $\mathbb{R}^2$ :  $\alpha(1) + \beta(0) = (0) \Rightarrow \begin{cases} \alpha = 0 \\ \beta = 0 \end{cases}$

✓ vettori sono linearmente indipendenti

$(x, y) = \alpha(1) + \beta(0) \Rightarrow \begin{cases} \alpha = x & \text{perché i vettori sono} \\ \beta = y & \text{generatori di } \mathbb{R}^2 \end{cases}$

$\{(1), (0)\}$  è la BASE CANONICA di  $\mathbb{R}^2$

• Ogni spazio vettoriale ha INFINITE BASI.

Si verifica le validità di ciò che è stato appena dimostrato in  $\mathbb{R}^2$  per lo spazio vettoriale  $\mathbb{R}^3$ .

Le basi di  $\mathbb{R}^3$  sono tripletti di vettori, tra cui le tre dimensioni.

Definizione: Il numero di vettori di una qualsiasi base di uno spazio vettoriale  $V$  ~~definisce~~  
è la dimensione di  $V$

Proposizione: Ogni base di uno spazio vettoriale è costituita dallo stesso numero di vettori

Dimostrazione (per assurdo)

[negazione delle tesi pure ~~ad~~ ipotesi: attraverso ragionamenti logici si giunge ad una contraddizione dell'ipotesi stessa, il che dimostra l'esistenza delle tesi che avevano negato]

Si considera una base  $B_1 = \{v_1, \dots, v_m\}$  e  $B_2 = \{w_1, \dots, w_k\}$  con  $m \neq k$ : si suppone  $m < k$ .

Si avrà  $B_1$  come base dello spazio  $V$ , in cui sono definiti anche i vettori che costituiscono la base  $B_2$

$$w_1 = \sum_{j=1}^m \alpha_j v_j, \quad w_2 = \sum_{j=1}^m \beta_j v_j, \quad \dots, \quad w_k = \sum_{j=1}^m \gamma_j v_j$$

Si ponete  $\alpha_1 w_1 + \dots + \alpha_k w_k = 0$  SOSTITUENDO ai  $w_j$  si ha  
 $\Rightarrow \alpha_1 \sum_{j=1}^m \alpha_j v_j + \dots + \alpha_k \sum_{j=1}^m \gamma_j v_j = 0$

$$\Rightarrow \alpha_1 x_1 v_1 + \dots + \alpha_2 x_2 v_2 + \dots + \alpha_K x_K v_K = 0 \cdot \text{RACCOGLIENDO i } v_j$$

$\Rightarrow (\alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2 + \dots + \alpha_K x_K) v_1 + (\alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2 + \dots + \alpha_K x_K) v_2 + \dots + (\alpha_1 x_m + \alpha_2 x_m + \dots + \alpha_K x_m) v_m = 0 \Rightarrow$  ABBIAMO OTTENUTO  
combinazione lineare <sup>NULLA</sup> dei vettori  $v_1, \dots, v_m$ , che  
formano una base e sono perciò linearmente indipend.:  
tutti i coefficienti delle comb. lineare sono nulli.

$$\Rightarrow \begin{cases} \alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2 + \dots + \alpha_K x_K = 0 \\ \vdots \\ \alpha_1 x_m + \alpha_2 x_m + \dots + \alpha_K x_m = 0 \end{cases}$$

sistema lineare di  $K$  variabili  $(x_1, x_2, \dots, x_K)$  ed  
(omogeneo)

$n$  equazioni.  $\alpha_j$  e  $x_j$  sono numeri costanti.

Bisogna determinare se il sistema possiede solo e soltanto  
la soluzione nulla (ovvero ha 1 sola soluzione, banale).

Le soluzioni sono  $\infty^{\# \text{variabili} - \text{range di } \Sigma} = \infty^{K-m}$ :

$m$  è il range massimo della matrice considerata, dal  
momento che si è posto  $m < K$  per ipotesi.

Perciò  $K-m > 0 \Rightarrow$  al minimo  $\infty^{K-m}$  soluzioni;  
il sistema ha infinte soluzioni diverse da quelle  
banale, e ciò significa che i vettori ~~span~~  $w_1, \dots, w_K$   
sono linearmente dipendenti: si contraddice perciò  
l'ipotesi per le quali un formano una base.

[Avendo] Ero errato l'ipotesi  $M < K$  SBAGLIATO  $\Rightarrow$  PONIAMO  $M > K$   
ma se si considera  $M > K$  si raggiunge lo stesso risultato.  
Non resta che ammettere  $M = K$ . CVD

Tutte le basi di uno spazio vettoriale hanno lo stesso numero di vettori, ed uno coincide con ~~la~~  
il numero di dimensioni dello spazio.

(4)

Si è appreso che qualsiasi base di  $\mathbb{R}^3$  è formata da tre vettori.

BASE CANONICA di  $\mathbb{R}^3$   $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$

SE CONSIDERIAMO I VETTORI GEOMETRICI, I VETTORI DELL'ESPACIO, delle basi canoniche sono i vettori degli ordini finiti ed ordinati. Il numero di dimensioni dello spazio.

Rate una base di  $V$ ,  $B_V = \{v_1, \dots, v_m\} \Rightarrow$  ogni vettore  $v \in V$  è dato da una combinazione lineare degli elementi della base (generatori):  $v = x_1 v_1 + \dots + x_m v_m$  con  $x_j \in K$   $\forall j = 1, \dots, m \Rightarrow$  le  $m$ -uple  $\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix}$  esprimono le coordinate di  $v$  nella base scelta.

Anche sono le coordinate di  $v_1$  nella base  $B_V$ ? Si ha

$v_1 = 1 \cdot v_1 + 0 \cdot v_2 + \dots + 0 \cdot v_m \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$  ESPRIME IL VETTORE DELLE COORDINATE DI  $v_1$  (poiché  $v_1$  è linearmente indipendente da tutti gli altri vettori che formano la base)

In  $\mathbb{R}^2$  prendo la base  $B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} \right\}$

Dato il vettore  $v = \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}$ , in che modo le sue coordinate sono sempre i coefficienti della combinazione lineare del vettore della base canonica (SE NON È SPECIFICATO)

$$\begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix} = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \begin{cases} \alpha = -2 \\ \beta = 3 \end{cases}$$

E' necessario ricavare  $\alpha$  e  $\beta$  manualmente se si vogliono trovare le coordinate del vettore  $v$  in un'altra base.

$$\begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix} = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} \quad \begin{cases} \alpha + 3\beta = -2 \\ 2\alpha + 4\beta = 3 \end{cases} \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}; (A|B) = \begin{pmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 2 & 4 & 3 \end{pmatrix}$$

int. lineare NON omogeneo → potrebbe non avere soluzione  
(VEDREMO IL TEOREMA DI ROUCHE-CAPELLI)

In questo caso ci sarebbe 1 soluzione, poiché il rango delle matrici ~~è sempre~~ è 2.

$$\begin{cases} \alpha = 17/2 \\ \beta = -7/2 \end{cases} \Rightarrow \begin{pmatrix} 17/2 \\ -7/2 \end{pmatrix} = [v]_{\beta}$$

COSÌ INDICHIAMO IL VETTORE DELLE  
COORDINATE DEL VETTORE  $v$  NELLA  
BASE  $\beta$