

Rango di una matrice: sia  $A \in M_{p \times m}(\mathbb{R})$  e considero le righe di tale matrice come coordinate di vettori in uno spazio  $m$ -dimensionale, essi sono chiamati "VETTORI RIGA"  $\Rightarrow$  PROPOSIZIONE:  $p$  vettori riga di  $A$  sono linearmente dipendenti  $\Leftrightarrow$  i minori di ordine  $p$  di  $A$  sono tutti nulli. (Si suppone  $p \leq m$ ).

DIMOSTRAZIONE: " $\Rightarrow$ " prendere per i primi che i vettori siano linearmente dipendenti. Se  $R_1, \dots, R_p$  righe di  $A$  sono linearmente dipendenti  $\Rightarrow \exists J \in \{1, \dots, p\} \mid R_J$  è combinazione lineare dei rimanenti vettori riga cioè

$$R_J = \alpha_1 R_1 + \alpha_2 R_2 + \dots + \alpha_{J-1} R_{J-1} + \alpha_{J+1} R_{J+1} + \dots + \alpha_p R_p$$

$\Rightarrow$  nella matrice  $A$ , quindi, la  $J$ -esima riga è combinazione lineare delle rimanenti e quindi ogni sottomatrice  $p \times p$  ha determinante nullo. PERCHÉ LA SUA  $J$ -ESIMA RIGA È COMBINAZIONE LINEARE DELLE RIMANENTI.

Il viceversa è analogo, visto andando "indietro". NELLA DIMOSTRAZIONE.

c.v.d.

Come immediato corollario abbiamo che il rango di una matrice  $A$  corrisponde al numero massimo di vettori riga di  $A$  linearmente indipendenti. È detto "RANGO RIGA" di  $A$ .

Stesso ragionamento per i vettori colonna, ~~e gli  $n$  vettori colonne~~ analogamente a quanto dimostrato per i vettori riga di una matrice  $A$ , si può dimostrare che:   
 supposto  $p \geq n$ , gli  $n$  vettori colonna di  $A \in M_{p \times n}(\mathbb{R})$  sono linearmente dipendenti  $\Leftrightarrow$  tutti i minori di ordine  $n$  di  $A$  sono nulli.

~~RANGO~~ Come fatto per le righe definiamo il "rango COLONNA" di  $A$  come il numero massimo di vettori colonne linearmente indipendenti. Si dimostra che il rango colonne di  $A$  coincide con il rango della matrice  $A$ . Quindi il rango colonne è uguale al rango riga ed entrambi sono uguali al rango della matrice  $A$ .

Quindi abbiamo 4 modi per determinare <sup>(3)</sup> il rango di A.

Sottospazi vettoriali legati ad una matrice  $A \in M_{\mathbb{R}}^{p \times m}$

1) Considero il sistema  $A \cdot x = 0_{p \times 1}$  con  $x$

$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix}$  sistema lineare omogeneo  $\Sigma_0$  associato ad A: Lo spazio delle soluzioni di  $\Sigma_0$ ,  $\text{Sol } \Sigma_0$  è un sottospazio vettoriale di  $\mathbb{R}^m$  (devo sempre porre per l'origine) ~~infatti~~ di dimensione  $m - \text{rg } A$ . Il sistema fornisce ~~le~~ l'equazione del sottospazio vettoriale.

Esempio:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \Sigma_0: \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ da cui}$$

equazione cartesiana

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 - 3x_3 = 0 \\ -x_1 + x_3 = 0 \end{cases}$$

$$\text{Il } \text{Sol } \Sigma_0 = \{ (x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3 \mid Ax = 0 \} \text{ ha dimensione } 3 - 2 = 1$$

sono uguali.  $\Rightarrow \text{Mg } A = 2$  (riga) =  $\text{Mg } A = 2$  (colonna)

Il sistema di una retta passante per  
l'origine in  $\mathbb{R}^3$ .

(4)

Come trovare le base di questo spazio  
vettoriale? Una base di  $\text{Sol } \Sigma_0$  è  
fornita dalle soluzioni fondamentali  
del sistema: nell'esempio

3 variabili: 1 libera } perché il  $\text{rg } A = 2$   
2 legate }

Individuare la variabile libera, CHE SARÀ IL  
parametro di  $\Sigma_0$ :  $x_3$  è il parametro,

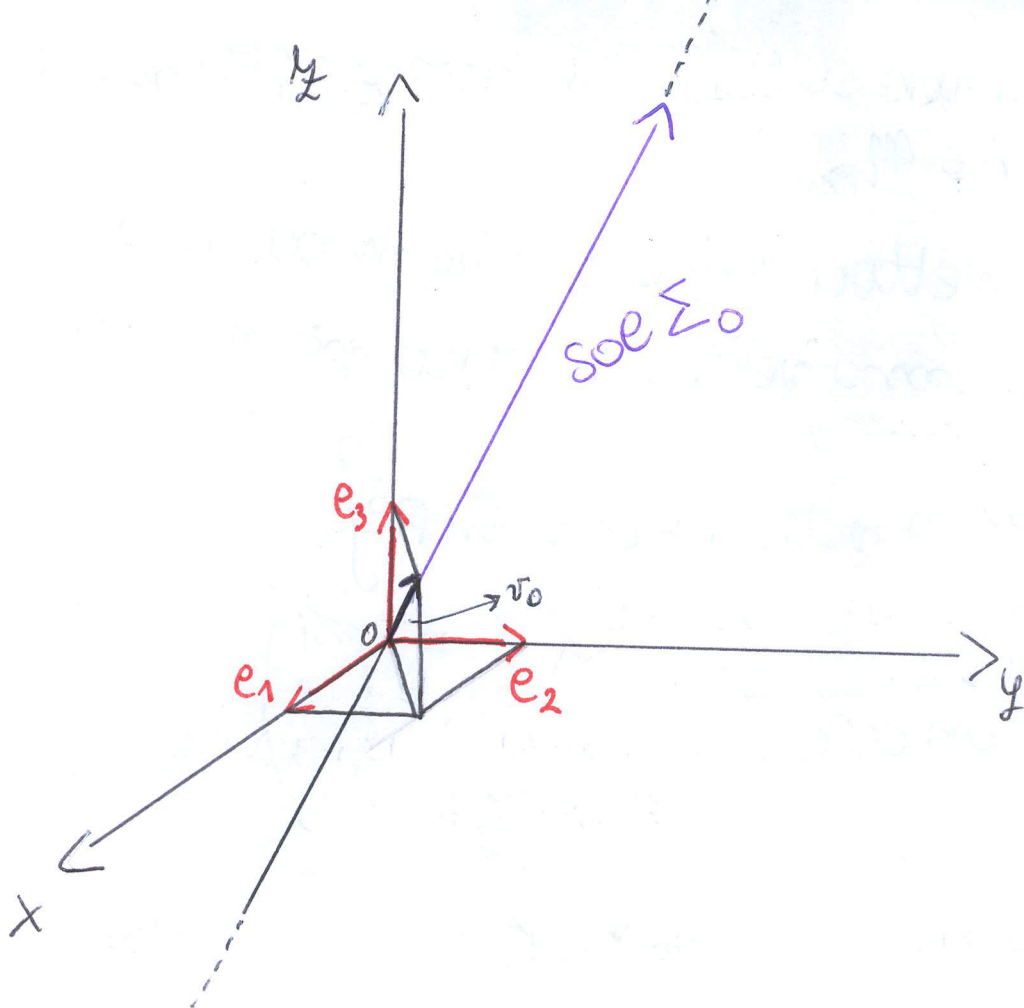
$$\begin{cases} x_1 = x_3 \\ x_2 = x_3 \end{cases}$$

1 sola se fondata-  
tale, un vettore di base;  
Dò a  $x_3$  il valore 1:

$x_1$	$x_2$	$x_3$
1	1	1

Quindi  $B_{\text{retta}} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$   
"  $v_0$

La scelta del  
parametro è  
nostra!



Variabile libera come parametro:  $\Rightarrow$

EQUAZIONE PARAMETRICA:

$$\begin{cases} x_1 = s \\ x_2 = s \\ x_3 = s \end{cases}$$

EQUAZIONE VETTORIALE: qualunque vettore della mia retta si scrive come combinazione lineare dei vettori di base.

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = s \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

ogni vettore si scrive come multiplo del vettore di base.

Si possono scrivere tutte le equazioni per qualunque spazio.

Possiamo considerare un altro sottospazio vettoriale (6)  
Es. ALLA MATRICE  $A \in M_{p \times m}(\mathbb{R})$

2) Considero i vettori righe della matrice  $A$

$R_1, R_2, \dots, R_p$  sono vettori di uno spazio

ESEMPIO:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}_{2 \times 3}$$

2 vettori riga in  $\mathbb{R}^3$

$\rightarrow m$ -dimensionale.

Essi generano il

sottospazio  $\langle R_1, R_2, \dots, R_p \rangle \subseteq \mathbb{R}^m$

$$R_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix}$$

$$R_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

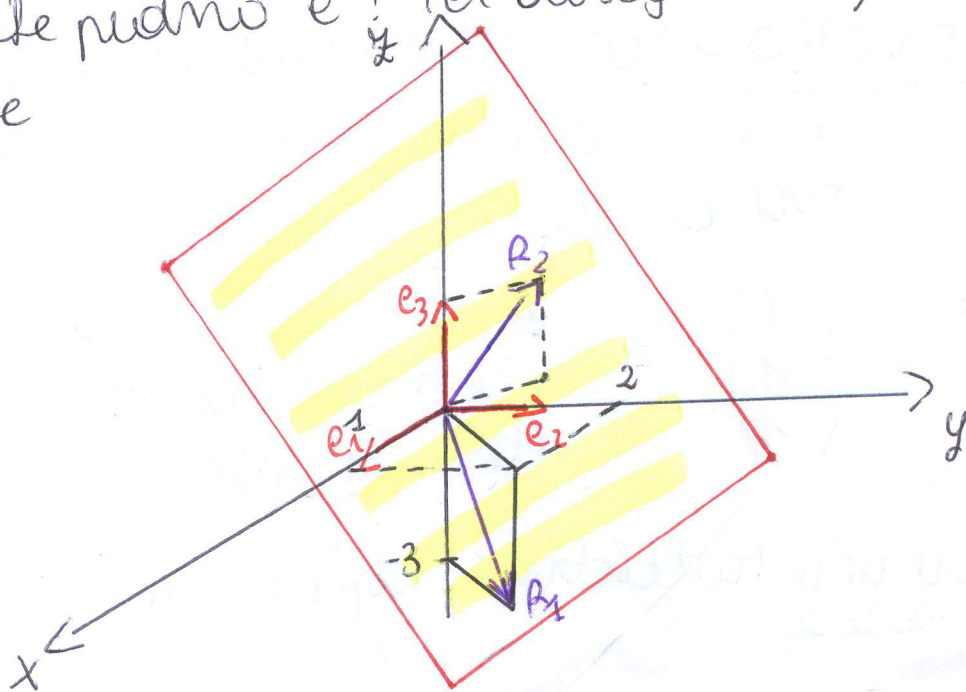
È la dimensione (considero quanti

vettori sono linearmente dipendenti? Tanto quanto il  $\text{rg} A$ ) pari al  $\text{rg} A$ . ed è detto

SPAZIO RIGA di  $A$ . È un piano in  $\mathbb{R}^3$  NELL'ESEMPPIO

DATO, formato da  $R_1$  e  $R_2$  linearmente indipendenti  
~~il sottospazio generato da  $R_1$  e  $R_2$~~   $\langle R_1, R_2 \rangle$  è un piano in  $\mathbb{R}^3$ . Che piano è? Per disegnarlo, abbiamo le

cose



Un qualunque vettore del piano può essere scritto come combinazione lineare dei due vettori di base.  $\Rightarrow$  ABBIAMO QUINDI LA SUA (7)

Eq. VETTORIALE:

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = s \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} s \\ 2s \\ -3s \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -t \\ 0 \\ t \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} s-t \\ 2s \\ -3s+t \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = s-t \\ x_2 = 2s \\ x_3 = -3s+t \end{cases} \quad \underline{\text{Eq. PARAMETRICA}}$$

RISOLVENDO IL SISTEMA IN S E T TROVIAMO LA SUA:

Eq. CARTESIANA:

dal sistema  $\begin{cases} s = \frac{x_2}{2} \\ t = x_1 + \frac{x_2}{2} \\ x_3 = -\frac{3}{2}x_2 - x_1 + \frac{x_2}{2} \end{cases} \Rightarrow$

$$\Rightarrow -x_1 - x_2 - x_3 = 0 \Rightarrow \boxed{x_1 + x_2 + x_3 = 0} \quad \text{E' LA SUA}$$

EQUAZIONE CARTESIANA



3) Considero i vettori colonna della matrice  $A: C_1, C_2, \dots, C_m$  sono vettori di uno spazio  $p$ -dimensionale (ho 3 vettori colonna in  $\mathbb{R}^2$  nella matrice  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  DELL'ESEMPIO) generato dai vettori colonna  $\langle C_1, C_2, \dots, C_m \rangle \subseteq \mathbb{R}^p$  di dimensione pari a  $\text{rg } A$ . (il  $\text{rg } A$  è 2 quindi lo spazio colonna è un sottospazio vettoriale di  $\mathbb{R}^2$  e quindi è tutto  $\mathbb{R}^2$ ) SPAZIO COLONNA di A

PER EQUIVALENZA  
 Lo spazio righe non cambia, lo spazio colonna cambia tutto a causa delle operazioni elementari riga. La dimensione rimane uguale perché il  $\text{rg}$  non cambia.