

1

Teorema di struttura per gli operatori isometrici di uno spazio euclideo

Sia $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ un operatore isometrico

$\Rightarrow \exists$ una base B orthonormale di \mathbb{R}^n

rispetto alle quale le metriche associate a T ha le forme:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & \dots & & \\ 0 & 1 & 0 & \dots & & \\ \vdots & 0 & \ddots & & & \\ & & & 1 & & \\ & & & & -1 & \\ & 0 & & & & M_1 \\ & & & & & \ddots \\ & & & & & M_l \end{pmatrix}$$

con $M_i = \begin{pmatrix} \cos \vartheta_i & -\sin \vartheta_i \\ \sin \vartheta_i & \cos \vartheta_i \end{pmatrix} \quad i=1, \dots, l$

Dimostrazione: per induzione su n = dimensione dello spazio

- 1) $n=1 \quad T: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$: gli unici operatori isometrici su \mathbb{R} sono $T(x)=x$ (l'identità) e $T(x)=-x$ (simmetria rispetto all'origine) e le metriche associate in base canonica sono $A=(1)$ e $A=(-1)$

- 2) Supponiamo il teorema dimostrato per dimensione dello spazio ambiente $< n$ e dimostriamolo per dimensione n .

2
Consideriamo il polinomio caratteristico $p_T(\lambda)$ e una sua radice λ_0 :

se $\lambda_0 \in \mathbb{R} \Rightarrow \lambda_0 = +1 \circ \lambda_0 = -1 \Rightarrow$ consideriamo un autovettore $v \in E_T(\lambda_0)$, che possiamo prendere di norma unitaria $\Rightarrow T(v) = \pm v \Rightarrow U = \langle v \rangle$ è invariante per T e ha dimensione 1 $\rightarrow U^\perp$ è invariante per T e ha dimensione $n-1 \Rightarrow \mathbb{R}^n = U \oplus U^\perp$ e possiamo considerare $T|_{U^\perp} : U^\perp \rightarrow U^\perp$: per tale operazione il teorema è dimostrato per ipotesi di induzione \rightarrow esiste in U^\perp una base ortonormale, B_{\perp} , rispetto alla quale la matrice $[T|_{U^\perp}]_{B_{\perp}}$ ha le forme richieste dal teorema.

Ora prendiamo come base di $\mathbb{R}^n = \{v\} \cup B_{\perp} = B$ è ortonormale e $[T]_B$ ha dunque le forme:

$$[T]_B = \begin{pmatrix} \pm 1 & \\ & [T|_{U^\perp}]_{B_{\perp}} \end{pmatrix}$$

richieste dal teorema.

Sia ora $\lambda_0 \in \mathbb{C} \setminus \mathbb{R} \Rightarrow \lambda_0 = \alpha + i\beta$; dimostriamo che esiste un sottospazio invariante di dimensione 2.

Considero il polinomio caratteristico $p_T(\lambda)$ e $\lambda_0 = \alpha + i\beta$ una sua radice con $\beta \neq 0$; sia $A - \lambda_0 I$ con $A = [T]_{\text{canonica}}$
 $\Rightarrow p_T(\lambda_0) = |A - \lambda_0 I| = 0 \Rightarrow$ il sistema lineare omogeneo

$$(A - \lambda_0 I) \begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \\ \vdots \\ z_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \text{ ha una soluzione non banale } Z = Z_x + iZ_y \in \mathbb{C}^n$$

con $\bar{z}_x, \bar{z}_y \in \mathbb{R}^n \Rightarrow$ posto $[\bar{z}_x]_e = x \quad e [\bar{z}_y]_e = y$

$$\text{abbiamo } (A - \lambda_0 I)(x + iy) = 0$$

$$A(x+iy) = \lambda_0 I(x+iy)$$

$$A(x+iy) = (\alpha+i\beta)I(x+iy) = (\alpha+i\beta)(x+iy)$$

$$Ax + iAy = \alpha x - \beta y + i(\beta x + \alpha y)$$

\Rightarrow devono essere uguagliate le parti reali e le parti immaginarie dei due numeri complessi

$$\Rightarrow \begin{cases} Ax = \alpha x - \beta y \\ Ay = \beta x + \alpha y \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} T(z_x) = \alpha z_x - \beta z_y \\ T(z_y) = \beta z_x + \alpha z_y \end{cases}$$

$\Rightarrow V := \langle\langle \bar{z}_x, \bar{z}_y \rangle\rangle =$ sottospazio generato dei vettori \bar{z}_x, \bar{z}_y
è invariante per T , poiché $T(V) \subseteq V$

Dimostriamo che \bar{z}_x, \bar{z}_y sono linearmente indipendenti:

Per assurdo, supponiamo $\bar{z}_y = \lambda \bar{z}_x, \lambda \in \mathbb{R} \Rightarrow$

$$1) \begin{cases} T(\bar{z}_x) = \alpha \bar{z}_x - \beta \lambda \bar{z}_x = (\alpha - \beta \lambda) \bar{z}_x \end{cases}$$

$$2) \begin{cases} T(\bar{z}_y) = T(\lambda \bar{z}_x) = \lambda T(\bar{z}_x) = \beta \bar{z}_x + \alpha (\lambda \bar{z}_x) = (\beta + \alpha \lambda) \bar{z}_x \end{cases}$$

moltiplichiamo 1) per $\lambda \Rightarrow$

$$1') \begin{cases} \lambda T(\bar{z}_x) = (\lambda \alpha - \beta \lambda^2) \bar{z}_x \end{cases} \Rightarrow \text{uguagliamo i secondi membri}$$

$$2) \begin{cases} \lambda T(\bar{z}_x) = (\beta + \alpha \lambda) \bar{z}_x \end{cases}$$

$$\Rightarrow (\lambda \alpha - \beta \lambda^2) \bar{z}_x = (\beta + \alpha \lambda) \bar{z}_x \Rightarrow$$

$$-\beta \lambda^2 \bar{z}_x = \beta \bar{z}_x \Rightarrow -(\beta \lambda^2 + \beta) \bar{z}_x = 0 \quad ma \bar{z}_x \neq 0$$

$$\Rightarrow \beta(\lambda^2 + 1) = 0 : \quad ma \beta \neq 0 \quad \text{perché } \lambda_0 \in \mathbb{C}$$

$$\Rightarrow \lambda^2 + 1 = 0 \Rightarrow \text{assurdo} \quad \text{perché } \lambda \in \mathbb{R} !$$

$\Rightarrow \vec{z}_x$ e \vec{z}_y sono linearmente indipendenti
e quindi $\dim V = \dim \langle\langle \vec{z}_x, \vec{z}_y \rangle\rangle = 2$; possiamo considerare

$$\mathcal{B}_V = \{\vec{z}_x, \vec{z}_y\} \Rightarrow \text{e } T_1 = T|_V \text{ abbiamo che}$$

$$[T_1]_{\mathcal{B}_V} = \begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ -\beta & \alpha \end{pmatrix} = A_2$$

Inoltre sappiamo che $\alpha^2 + \beta^2 = 1$, perché è la norma dell'autovettore $\lambda_0 = \alpha + i\beta$, che è uno autovalore di un operatore isometrico, deve avere norma unitaria.

$$\Rightarrow T_1 \text{ è invertibile e } [T_1^{-1}]_{\mathcal{B}_V} = [T_1]_{\mathcal{B}_V}^{-1} =$$

$$= A_2^{-1} = \frac{1}{\alpha^2 + \beta^2} \begin{pmatrix} \alpha & -\beta \\ \beta & \alpha \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha & -\beta \\ \beta & \alpha \end{pmatrix} \Rightarrow A_2^{-1} = A_2^T$$

$\Rightarrow A_2$ è ortogonale

$T_1 = T|_V$ è un operatore isometrico su $V \Rightarrow$

$$\underset{\parallel}{T_1(\vec{z}_x)} \cdot \underset{\parallel}{\vec{z}_x} = \underset{\parallel}{\vec{z}_x} \cdot \underset{\parallel}{T_1^{-1}(\vec{z}_x)}$$

$$\underset{\parallel}{(\alpha \vec{z}_x - \beta \vec{z}_y)} \cdot \underset{\parallel}{\vec{z}_x} = \underset{\parallel}{\vec{z}_x} \cdot \underset{\parallel}{(\alpha \vec{z}_x + \beta \vec{z}_y)}$$

$$\alpha(\cancel{\vec{z}_x \cdot \vec{z}_x}) - \beta(\vec{z}_y \cdot \vec{z}_x) = \alpha(\cancel{\vec{z}_x \cdot \vec{z}_x}) + \beta(\vec{z}_x \cdot \vec{z}_y) \Rightarrow \beta(\vec{z}_x \cdot \vec{z}_y) = 0$$

essendo $\beta \neq 0 \Rightarrow \vec{z}_x \cdot \vec{z}_y = 0 \Rightarrow \vec{z}_x$ e \vec{z}_y sono ortogonali

Si dimostra che $\|\vec{z}_x\|^2 = \|\vec{z}_y\|^2$:

$$\underset{\parallel}{T_1(\vec{z}_x)} \cdot \underset{\parallel}{\vec{z}_y} = \underset{\parallel}{\vec{z}_x} \cdot \underset{\parallel}{T_1^{-1}(\vec{z}_y)}$$

$$\underset{\parallel}{(\alpha \vec{z}_x - \beta \vec{z}_y)} \cdot \underset{\parallel}{\vec{z}_y} = \underset{\parallel}{\vec{z}_x} \cdot \underset{\parallel}{(-\beta \vec{z}_x + \alpha \vec{z}_y)}$$

$$\alpha(\cancel{\vec{z}_x \cdot \vec{z}_y}) - \beta(\vec{z}_y \cdot \vec{z}_y) = \alpha(\cancel{\vec{z}_x \cdot \vec{z}_y}) - \beta(\vec{z}_x \cdot \vec{z}_x) \Rightarrow \cancel{\alpha} \|\vec{z}_y\|^2 = \cancel{\alpha} \|\vec{z}_x\|^2$$

\Rightarrow punto $\|\vec{z}_x\| = \|\vec{z}_y\| = \mu \neq 0$, prendiamo come base B'_V dello spazio V , formata dai vettori orthonormali w_1, w_2 con $w_1 = \frac{\vec{z}_x}{\mu} \leftarrow w_2 = \frac{\vec{z}_y}{\mu}$; avremo $[T_1]_{B'_V} = \begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ -\beta & \alpha \end{pmatrix}$

$$\text{poiché } T_1(w_1) = \frac{1}{\mu} T(\vec{z}_x) = \frac{\alpha \vec{z}_x - \beta \vec{z}_y}{\mu} = \alpha w_1 - \beta w_2$$

$$\leftarrow T_1(w_2) = \frac{1}{\mu} T(\vec{z}_y) = \beta \frac{\vec{z}_x}{\mu} + \alpha \frac{\vec{z}_y}{\mu} = \beta w_1 + \alpha w_2$$

$$\Rightarrow [T_1]_{B'_V} = \begin{pmatrix} \cos \delta & -\sin \delta \\ \sin \delta & \cos \delta \end{pmatrix}$$

Considero V^\perp , invariente per T , e per ipotesi di riduzione, essendo $\dim V^\perp = n-1$, esiste una base orthonormale B_{V^\perp} , rispetto alle quali la matrice $[T|_{V^\perp}]_{B_{V^\perp}}$ ha le forme richiesto.

Ora considero in \mathbb{R}^n le basi $B_{V^\perp} \cup B'_V = B \Rightarrow$ la matrice associata a T in tale base sarà:

$$[T]_B = \begin{pmatrix} [T|_{V^\perp}]_{B_{V^\perp}} \\ \begin{pmatrix} \cos \delta & -\sin \delta \\ \sin \delta & \cos \delta \end{pmatrix} \end{pmatrix}$$

Come volevano dimostrare.