

① Sia  $\Sigma: AX = B$  un sistema lineare non omogeneo di  $p$ -equazioni in  $n$  incognite  $\Rightarrow A \in \mathbb{M}_{pxn}(\mathbb{R})$   $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}_{n \times 1}$   $B = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_p \end{pmatrix}_{p \times 1}$

Cerco lo spazio  $\text{Sol } \Sigma$  e analizzo le sue equazioni.

Considera un esempio

$$\Sigma: \begin{cases} 2x_1 - 3x_2 = 1 \\ x_1 + x_3 = 0 \end{cases} \quad \Sigma \text{ ha soluzioni?}$$

$\star$  equazione  
cartesiana delle rette che cerco.

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -3 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{rg}(A) = 2$$

Aggiungendo una colonna al  $A$  non aumenta, quindi seppiamo senza fare i calcoli che  $\text{rg}(A) = \text{rg}(A:B) \Rightarrow \Sigma$  ha soluzioni!

Lo spazio ambiente in cui cercare lo spazio delle soluzioni è  $\mathbb{R}^3$  ed in  $\mathbb{R}^3$  abbiamo  $3-2 = \infty^1$  soluzioni, cioè una retta  $\overset{R}{\text{di}} \text{ soluzioni in } \mathbb{R}^3$ .

L'equazione cartesiana delle rette è  $\star$ .

$$\begin{cases} -3x_2 = 1 - 2x_1 \\ x_3 = -x_1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_2 = \frac{2}{3}x_1 - \frac{1}{3} \\ x_3 = -x_1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_2 = \frac{2}{3}s - \frac{1}{3} \\ x_3 = -s \\ x_1 = s \end{cases}$$

parametro  
variabile  
libera  
mentre  
 $x_2$  e  $x_3$  sono  
le variabili  
legate equazione  
parametrica  
di  $\text{Sol } \Sigma$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = s \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{2}{3} \\ -1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ -\frac{1}{3} \\ 0 \end{pmatrix}$$

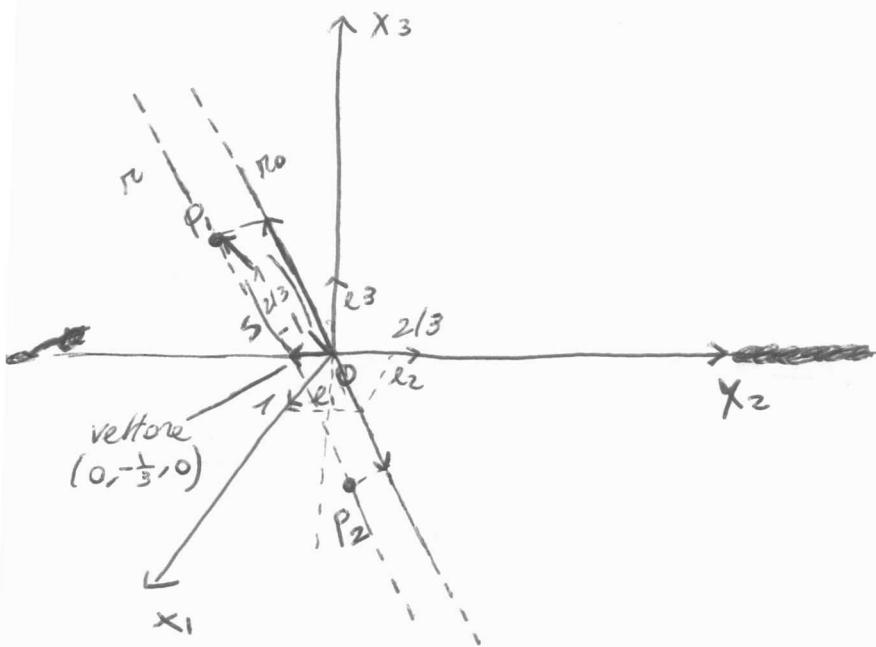
(2)

↓  
equazione vettoriale di  $\text{Sol } \Sigma$

Scrivo il sistema lineare omogeneo associato a  $\Sigma$ , lo chiamiamo  $\Sigma_0$   $\vdash AX = 0$

stessa  
metriva  
di  $\Sigma$

$$\Rightarrow \Sigma_0: \begin{cases} 2x_1 - 3x_2 = 0 \\ x_1 + x_3 = 0 \end{cases} \quad \text{anche } \text{Sol } \Sigma_0 \text{ è una retta!}$$



Un punto generico sulla retta  $r$  è dato come secondo estremo del vettore ottenuto sommando un vettore generico di  $\Sigma_0$ , cioè una soluzione generica di  $\text{Sol } \Sigma_0$ , con una soluzione particolare di  $\Sigma$ .

③ Un tale spazio è detto SOTTO SPAZIO AFFINE dello spazio vettoriale dato.

In questo tutto definiamo l'applicazione TRASLAZIONE DI VETTORE  $a$  nel seguente modo:

se  $V$  è lo spazio vettoriale ambiente  $\Rightarrow$  tale traslazione, indicata con  $\tau_a$ , è:

$$\begin{aligned}\tau_a: V &\longrightarrow V \quad \forall v \in V \\ v &\longmapsto a + v\end{aligned}$$

$\tau_a$  è brettiva? cioè è iniettiva e surrettiva

Siano  $v_1, v_2 \in V$

$$\tau_a(v_1) = v_1 + a$$

$$\tau_a(v_2) = v_2 + a$$

$$\text{pongo } \tau_a(v_1) = \tau_a(v_2)$$

$$v_1 + a = v_2 + a$$

$$\Rightarrow v_1 = v_2 \Rightarrow \text{Si è iniettiva}$$

$\tau_a$  è surrettiva? - cioè preso un qualunque elemento  $w$  del codominio  $\Rightarrow \exists$  almeno un elemento  $v$  del dominio /  $w = \tau_a(v)$ :

$$\text{cioè } \left( \text{Im } a = \underline{V} \right)$$

Impongo  $w = \tau_a(v) \Rightarrow w = v + a \Rightarrow v = w - a$

$$\tau_a(v) = \tau_a(w - a) = w - a + a = w \Rightarrow \tau_a \text{ è brettiva!}$$

④ DEFINIZIONE: Un sottospazio  $A$  di  $V$  è detto SOTTOAZIO AFFINE di  $V$  se  $\exists$  un <sup>elemento</sup> ~~a~~  $a \in A$  ed un sottospazio vettoriale  $W \subset V$  /  $A = Ta(W)$  cioè  $A = W + a$   
 e  $A$  è il ~~traslato~~ <sup>spazio</sup> di un sottospazio vettoriale di  $V$ .

OSSERVAZIONI:

- 1) Il sottospazio  $W$  di cui  $A$  è il traslato è unico.
- 2) Sono invece infiniti i vettori che definiscono la traslazione, fissati  $A$  e  $W$ .  
 Infatti qualunque punto di  $A$  può essere preso come vettore traslazione. (<sup>da dimostrare</sup> <sup>per esempio</sup>  $a, b \in A \Rightarrow$  facciamo vedere che  $a + W = b + W$ )  
 ricordando che  $a + W = A$ )
- 3) Estendiamo al sottospazio affine il concetto di DIMENSIONE dato per i sottospazi vettoriali. In questo modo ~~la dim~~ se  $A = W + a \Rightarrow \dim A = \dim W$ .
- 4) Per ogni  $v_0 \in V$  posso definire un sottospazio affine traslato del sottospazio vettoriale  $W$ .  $A = W + v_0$

DEFINIZIONE:

- 1) Diciamo DIREZIONE o GIACITURA del sottospazio affine il sottospazio vettoriale di cui esso è traslato.
- 2) Due sottospazi affini sono detti PARALLELI se la direzione del sottospazio di dimensione inferiore è contenuta nella direzione dell'altro.

In particolare se le dimensioni sono uguali  $\Rightarrow$  esser (5)  
sono PARALLELI se hanno la stessa direzione.

Questo: i sottospazi vettoriali sono anche sottospazi affini?

Sì perché dato  $W \subset V \Rightarrow \exists a \in W / W = W + a$ ? ~~ma~~

Basta prendere  $a = 0$ !!

---

Equation di una retta in  $\mathbb{R}^2$

equazione cartesiana:  $ax + by + c = 0$   
Implicita.

equazione cartesiana  
esplicita:  $\begin{cases} by = -\frac{a}{b}x - \frac{c}{b} & \text{on } b \neq 0 \\ y = mx + q \end{cases}$

$\Rightarrow \begin{cases} x = s \\ y = -\frac{a}{b}s - \frac{c}{b} \end{cases}$

equazione parametrica

poi posso avere:

$$\rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = s \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{a}{b} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{c}{b} \end{pmatrix}$$

equazione  
vettoriale

(6)

Due rette nel piano si possono intersecare:

- in un PUNTO
- in una RETTA (comodano)

Oppure non si intersecano.

SIANO:

$$R: ax + by = c$$

$$R_1: a_1x + b_1y = c_1$$

Studiamo il  $\Sigma: \begin{cases} ax + by = c \\ a_1x + b_1y = c_1 \end{cases}$

$$\text{rg} \begin{pmatrix} a & b \\ a_1 & b_1 \end{pmatrix}$$

$$\text{rg}(A)$$

Per il teorema di Rouché-Capelli studiamo il  ~~$\Sigma$~~  e il  $\text{rg} \begin{pmatrix} a & b & c \\ a_1 & b_1 & c_1 \end{pmatrix}$

$$\text{rg}(A:B)$$

$$\begin{array}{c} \text{rg}(A) \swarrow \downarrow \searrow \\ \text{rg}(A:B) = 2 \\ \text{rg}(A:B) = 1 \\ \text{rg}(A:B) = 1 \\ 2 \Rightarrow \text{rg}(A:B) = 2 \end{array}$$

Se  $\text{rg}(A) = 2$  il  $\Sigma$  ha soluzione,  $\infty^{2-2} = \infty^0 = 1$  soluzione

Ora le 2 rette  $R$  ed  $R_1$  si intersecano in un punto.

Se  $\text{rg}(A) = \text{rg}(A:B)$  cioè  $1 = 1 \Rightarrow \Sigma$  ha soluzione e le rette comodano.

Se invece  $\text{rg}(A) = 1 \neq \text{rg}(A:B) = 2 \Rightarrow \Sigma$  non ha soluzione

$\Rightarrow$  cioè le rette non si intersecano, sono  $\parallel$