

~~Definizione di applicazione lineare~~

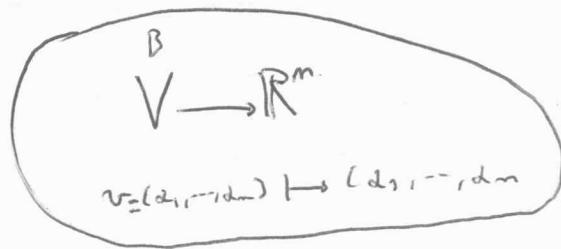
$$\varphi: V \rightarrow V^* = \{ f: V \rightarrow \mathbb{R} \text{ lineari} \}$$

$$v \mapsto \varphi(v) = f_1$$

$$w \mapsto \varphi(w) = f_2$$

Costruire l'applicazione lineare esercizio ..

Costruzione Mappare tra $V \rightarrow \mathbb{R}$



$F: V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ è forma bilineare se; V SPAZIO VETT., $\dim V = n$,

$$\textcircled{1} \quad F((\lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2, w)) = \lambda_1 F((v_1, w)) + \lambda_2 F((v_2, w))$$

$$\textcircled{2} \quad F((v, \beta_1 w_1 + \beta_2 w_2)) = \beta_1 F((v, w_1)) + \beta_2 F((v, w_2))$$

fixate una base B_V di V , con $\dim V = m$, $B_V = \{v_1, \dots, v_m\}$

$$\Rightarrow F((v, w)) = F((x_1 v_1 + x_2 v_2 + \dots + x_m v_m, y_1 v_1 + \dots + y_m v_m)) =$$

$$= x_1 F((v_1, y_1 v_1 + \dots + y_m v_m)) + \dots + x_m F((v_m, y_1 v_1 + \dots + y_m v_m)) =$$

$$= x_1 [y_1 F((v_1, v_1)) + y_2 F((v_1, v_2)) + \dots + y_m F((v_1, v_m))] + \dots +$$

$$+ x_2 [y_1 F((v_2, v_1)) + \dots + y_m F((v_2, v_m))] + \dots +$$

$$x_m [y_1 F((v_m, v_1)) + \dots + y_m F((v_m, v_m))]$$

Applichando le proprietà di Bilineare distribuisce x_1, \dots, x_m all'interno delle forme.

Si ha:

$$\textcircled{*} \quad x_1 y_1 F((v_1, v_1)) + \dots + x_1 y_m F((v_1, v_m)) + \dots + x_m y_1 F((v_m, v_1)) + \dots + x_m y_m F((v_m, v_m)).$$

1)

Costruiamo la matrice $A \in M_{m \times m}(\mathbb{R})$ in questo modo:

mettiamo in A le immagini ^{COPPIE DI} dei vettori di base.

$$A = \begin{pmatrix} F((v_1, v_1)) & F((v_1, v_2)) & \cdots & F((v_1, v_m)) \\ F((v_2, v_1)) & F((v_2, v_2)) & \cdots & F((v_2, v_m)) \\ F((v_3, v_1)) & F((v_3, v_2)) & \cdots & F((v_3, v_m)) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ F((v_m, v_1)) & F((v_m, v_2)) & \cdots & F((v_m, v_m)) \end{pmatrix} = [F]_{B_V}$$

$$\Rightarrow \text{Se opero il prodotto Matriciale } (x_1, \dots, x_m) \cdot A \cdot \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix}$$

ottengo il numero reale dato dalle somme precedute \oplus

noto

$$X = [v]_{B_V} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix} \text{ e } Y = [u]_{B_V} = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix}$$

allora si ha

$$X^T \cdot A \cdot Y = F((v, u))$$

Allora una volta fissata una base in V , ha una matrice associata all'applicazione data.

OSSERVAZIONE : Si noti che se la base B_V ,

esempio:

le forme F è data da un polinomio di 2° grado omogeneo nelle coordinate dei vettori.

$$F: \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$$

$$((x_1, x_2), (y_1, y_2)) \mapsto 2x_1y_2 - x_1y_1 + x_2y_2$$

F è forma bilineare.

$$F((\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2, u)) = \alpha_1 F((v_1, u)) + \alpha_2 F((v_2, u))$$

$$\text{e } F((v, b_1 u_1 + b_2 u_2)) = b_1 F((v, u_1)) + b_2 F((v, u_2))$$

$$\text{Polo } v_1 = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \text{ e } v_2 = \begin{pmatrix} \tilde{x}_1 \\ \tilde{x}_2 \end{pmatrix} \quad w = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow e_1 v_1 + e_2 v_2 = \begin{pmatrix} e_1 x_1 + e_2 \tilde{x}_1 \\ e_1 x_2 + e_2 \tilde{x}_2 \end{pmatrix}$$

$$F((e_1 v_1 + e_2 v_2, w)) = 2(e_1 x_1 + e_2 \tilde{x}_1) y_2 - (e_1 x_1 + e_2 \tilde{x}_1) y_1 \\ + (e_1 x_2 + e_2 \tilde{x}_2) y_1 = 2e_1 x_1 y_2 + 2e_2 \tilde{x}_1 y_2 - e_1 x_1 y_1 \\ - e_2 \tilde{x}_1 y_1 + e_1 x_2 y_2 + e_2 \tilde{x}_2 y_2$$

$$e_1 F(v_1, w) + e_2 F(v_2, w) = 2e_1 x_1 y_2 - e_1 x_1 y_1 + e_1 x_2 y_2 + 2e_2 \tilde{x}_1 y_2 \\ - e_2 \tilde{x}_1 y_1 + e_2 \tilde{x}_2 y_2 \quad (\text{ordinario})$$

Analogamente per la seconda condizione.

$$\text{In } \mathbb{R}^2 \text{ prendiamo la base standard } e \Rightarrow A = \begin{pmatrix} F((e_1, e_1)) & F((e_1, e_2)) \\ F((e_2, e_1)) & F((e_2, e_2)) \end{pmatrix}_{2 \times 2}$$

$$F((1,0), (1,0)) = -1$$

$$F((1,0), (0,1)) = 2$$

$$F((0,1), (1,0)) = 0$$

$$F((0,1), (0,1)) = 1$$

$$= \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$X^T A Y = (x_1, x_2) \cdot \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = (-x_1, 2x_1 + x_2) \cdot \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$$

$$= \underline{-x_1 y_1 + 2x_1 y_2 + x_2 y_2}$$

Se cambia la base, le matrici sono diverse ma sono comunque associate alle forme bilineari.

Essere una base B in $V \Rightarrow$ associa alle forme $F: V \times V \rightarrow \mathbb{R}$

\swarrow POSSIAMO DETERMINARE
eltrone le matrici $A \in \mathcal{M}_{m \times m}(\mathbb{R})$ t.c. $L((v, u)) = [v]_B^T \cdot A \cdot [u]_B$

Cambiare base in V : chiamo $B_1 \Rightarrow$ te un'altra matrice associata ad F , $A_1 \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$

$$\Rightarrow L((v, u)) = [v]_{B_1}^T \cdot A_1 \cdot [u]_{B_1}$$

$[v]_{B_1} = S [v]_B$ dove S è la matrice del cambiamento di base.
da B a B_1 .

$$[v]_{B_1}^T \cdot A_1 \cdot [u]_{B_1} = [S[v]_B]^T \cdot A_1 \cdot [S[u]_B] =$$

$$= [v]_B^T \cdot S^T \cdot A_1 \cdot S \cdot [u]_B = [v]_B^T A [u]_B$$

Essendo v e u vettori generici di V allora $S^T A_1 S = A$

DEFINIZIONE:

Due Matrici quadrate $A, B \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$

sono dette congruenti se esiste una matrice S invertibile tale che $B = S^T A S$

SCRIVEREMO $A \sim_c B$ PER INDICARE: A CONGRUENTE B . (rifl, simm, transit)

47 Esercizio: Far vedere che la Relazione di congruenza tra matrici è di equivalenza.