

Definizione: Sia un operatore $T: \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$, $\forall V \in \mathbb{V}$ è detto INVARIANTE se $\forall u \in V \quad T(u) \in V$.

Esempio: Se $V = \{0\}$, $0 \in V$, $\forall T: \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V} \quad T(0) = 0$.
 $\{0\}$ è un sotto spazio INVARIANTE BANALE.

Io anche V visto come sotto spazio di se stesso è un sotto spazio INVARIANTE $\forall T: V \rightarrow V \Rightarrow$ è anch'esso sott. inv. BANALE.

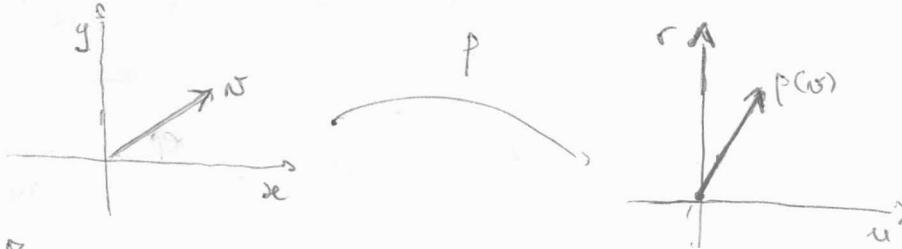
Allora le ricerche e' troppo degenere per ogni oper. sot. inv. NON BANALE.

3. Sia $\text{id}: \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$, ogni sotto spazio $\overset{\text{di } \mathbb{V}}{\text{inv.}}$.

4. Consideriamo $p: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ rotazione intorno all'origine di angolo θ nei versi antiorario, con $0 < \theta \leq \frac{\pi}{2}$.

(All'angolo $\theta=0$, la rotazione coincide con l'identità.)
 Allora possiamo che cosa ha da dire $0 < \theta \leq \frac{\pi}{2}$. PO

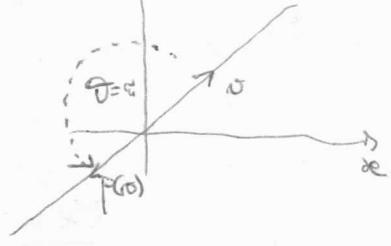
Quale sott. inv. non soddisfa le rotazioni non banali?



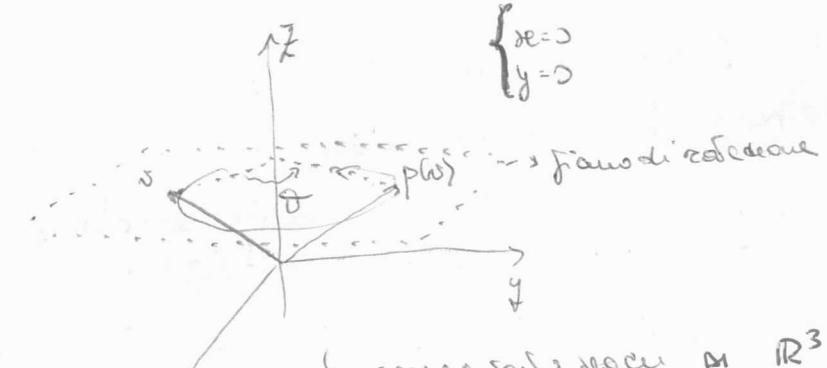
Immaginiamo pensiamo alle proprietà che possiede p : le rette per l'origine formano al vertice nello $\{0\} \subset \mathbb{R}^2$ (se fissate).
 Se $0 < \theta \leq \frac{\pi}{2}$, \Rightarrow non viene mandata $\overset{\text{MAI}}{\text{nella stessa}}$ $\overset{\text{UN MUL TIPL D'A}}{\text{retta}}$ messa insieme.

Se $\theta = \frac{\pi}{2}$, non viene mandata $\overset{\text{una retta}}{\text{nella stessa}}$ in quelle a cui appartiene nel dominio: OGNI RETTA E' sotto spazio invariantivo non banale nel

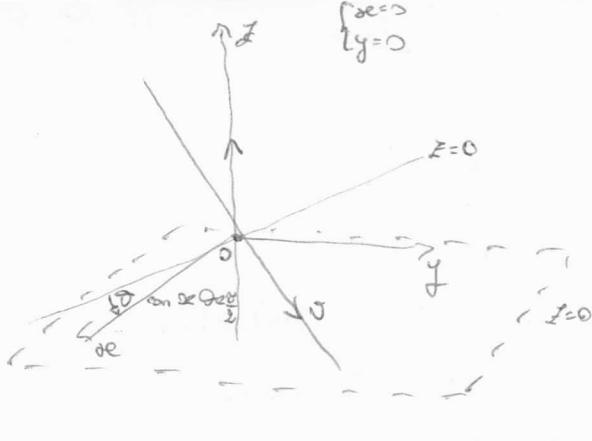
fisico \mathbb{R}^2 per $\theta = \frac{\pi}{2}$...



... Nello spazio \mathbb{R}^3 ? La rotazione è unica infatti è una retta (una retta $\overset{\text{fissata}}{\text{ma varia}}$)



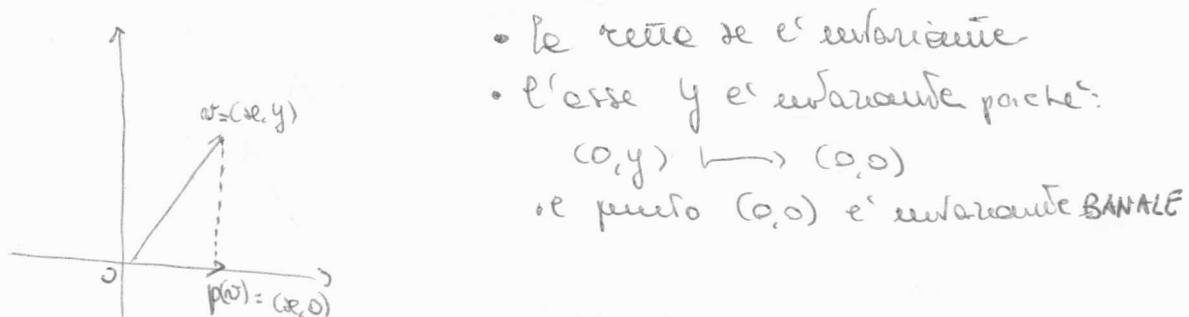
o come sott. spazi in \mathbb{R}^3 , ~~non~~, si ha rette e piano passanti per l'origine fissate.



- L'asse di rotazione è dell'oggetto invariante.
- ~~che rete del~~ ~~solo~~ piano per $t=0$ è invariante $\wedge \theta$?
- ↳ per $0 < \theta < \frac{\pi}{2}$ la rete per $t=0$ non viene mappata su se stessa
- ↳ per $0 < \theta < \frac{\pi}{2}$ l'unico spazio invariante è ~~il piano~~ ~~dello spazio~~ uno su $t=0$ quale è l'asse di ROTAZIONE.
- per $0 < \theta < \frac{\pi}{2}$ il piano perpendicolare all'asse (cioè contiene piano di rotazione) è tenuto da invariante.

5. Consideriamo le Mappazioni $p: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$

$$(x,y) \mapsto (x,0)$$



• le rette se è invariante

• l'asse y è invariante poiché:

$$(0,y) \mapsto (0,0)$$

• il punto $(0,0)$ è invariante BANALE

Proposizione: Ogni ~~autospazio relativo ad un operatore~~ λ di un operatore

$T: V \rightarrow V$ è ~~autospazio invariante~~.

Il inverso sarà e' sempre vero.

DIM: Si può dimostrare la definizione di autospazio.

S.s. $\tilde{v}(\lambda)$ è l'autospazio relativo a λ; se $v \in E_{\lambda} \Rightarrow T(v) = \lambda v$

bisogna dimostrare che anche $T(v) = \lambda v \in E_{\lambda}$, cioè $T(T(v)) \in E_{\lambda}$.

$T(T(v)) = T(\lambda v) = \lambda T(v) = \lambda(\lambda v) = \lambda^2 v$ è autovettore rispetto all'operatore T^2 .
 \Rightarrow ogni ~~autospazio~~ autospazio è dell'operatore T .

Per dimostrare che il inverso sarà e' vero, dare un controesempio per caso?

At! I dati per invariante sono di più rispetto agli autospazi.

Proposizione: Se U è ~~autospazio~~ invariante per $T: V \rightarrow V$ e T^{-1} è invariante \Rightarrow
 \Rightarrow U è invariante anche per $T^{-1}: V \rightarrow V$

DIM: dimostrare che $T^{-1}(u) \in U$, $\forall u \in U$

Hp: dato $u \in U \Rightarrow T(u) \in U$.

Se $w \in U$, w sarà anche nell'codominio $\Rightarrow \exists u \in U | T(u) = w \Rightarrow$

$\Rightarrow T^{-1}(w) = T^{-1}(T(u)) = u \in U$

Cvgl.

Se $\lambda_i \neq \lambda_k \forall i=1, \dots, k-1 \Rightarrow$ NECESSARIAMENTE $\lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_{k-1} = 0$,
cioè $\lambda_i = 0 \forall i=1, \dots, k-1$

nelle condizioni, c'è un solo vettore indipendente.

ma se $\lambda_k \lambda_k = 0$. Allora λ_k è un vettore. $\lambda_k \neq 0 \Rightarrow \lambda_k = 0$. \Rightarrow
 \Rightarrow i vettori sono linearmente indipendenti.

]

Crl.

SERVONO: si dà un operatore $T: V \rightarrow V$, e $B_V = \{\delta_1, \dots, \delta_n\}$ in modo che
i primi k vettori di B_V siano in uno spazio invariante per T .

Brattizzare $[T]_{B_V}$.