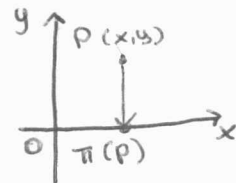


Sia $T: V \rightarrow V$ operatore, V spazio vettoriale n -dimensionale: diamo la definizione: Un sottospazio $W \subset V$ è detto INVARIANTE per T se $\forall w \in W, T(w) \in W$.

Esempio: 1) $\text{id}: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ ogni sottospazio (rette per l'origine, piani per l'origine, ecc.) di \mathbb{R}^n è invariante

2) $\pi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$
 $(x, y) \mapsto (x, 0)$



POICHE' SE T È LINEARE l'origine è sempre invariante (è banale)

$$T(0) = 0$$

Anche lo spazio ambiente su cui lavoriamo è sempre invariante (nell'es. è \mathbb{R}^2) PERCHE' $T(V) \subseteq V$ (ANCHE QUESTO SOTTOSPAZIO INVARIANTE È BANALE.

SOTTOSPAZI INVARIANTI: vediamo se ci sono nell'es. SOTTOSPAZI invarianti non banali CIOE' DIVERSI DAL VETTORE NULLO E DALLO SPAZIO VETTORIALE \mathbb{R}^2 .

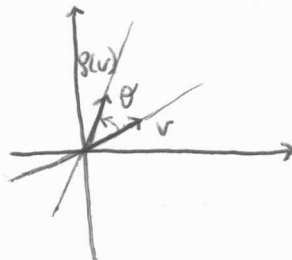
l'asse x ($y=0$) è un sottospazio invariante per π

l'asse y ($x=0$) è un sottospazio invariante per π (viene schiacciato sull'origine CHE APPARTIENE AL SOTTOSPAZIO $x=0$)

3) rotazione di angolo θ con $0 < \theta < \pi$:

$$g: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

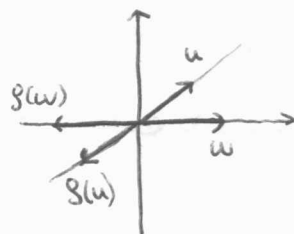
oltre agli invarianti banali ci sono altri sottospazi invarianti? No



(se $\theta = 0$ ricadiamo nell'identità)

3')

se $\theta = \pi$



tutte le rette per l'origine sono sottospazi invarianti se $\theta = \pi$

OSS: Dato $T: V \rightarrow V$ operatore, il vettore nullo e lo spazio V sono sempre sottospazi invarianti per T : essi sono sottospazi invarianti banali.

\Rightarrow

Dato $T: V \rightarrow V$ operatore, considero quei vettori $v \in V$ per i quali

\exists un numero reale λ tale che $T(v) = \lambda v$ ed inoltre $v \neq 0$.

Tali vettori sono detti AUTOVETTORI di T , lo scalare λ è detto AUTOVALORE di T e l'insieme degli autovettori relativi ad un determinato autovalore λ $U \setminus \{0\}$ è detto AUTOSPazio di T relativo all'autovalore λ e sarà indicato con E_λ

Proposizione: E_λ è un sottospazio vettoriale di V

Dimostrazione: il vettore nullo di V abbiamo già imposto che facesse parte di E_λ

$$\text{se } v_1, v_2 \in E_\lambda \Rightarrow \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 \in E_\lambda$$

$$\text{se } v_1 \in E_\lambda \Rightarrow T(v_1) = \lambda v_1 \text{ e } v_2 \in E_\lambda \Rightarrow T(v_2) = \lambda v_2 \text{ (per Hp)}$$

$$\Rightarrow T(\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2) = \alpha_1 T(v_1) + \alpha_2 T(v_2) = \alpha_1 \lambda v_1 + \alpha_2 \lambda v_2 = \lambda(\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2)$$

Oss: Gli autospazi sono sottospazi invarianti, ma non tutti i sottospazi invarianti sono autospazi.

(es. in iso: $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ ogni sottospazio di \mathbb{R}^n è invariante, ma l'unico autospazio è lo spazio ambiente ed è un autospazio relativo a $\lambda = 1$)

• prendiamo $\pi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$
 $(x, y) \mapsto (x, 0)$

$$\pi(x, 0) = (x, 0) \Rightarrow \text{se } v \in \text{asse } x \Rightarrow \pi(v) = v \Rightarrow \lambda = 1$$

$$\text{se } v \in \text{asse } y \Rightarrow \pi(v) = 0 \Rightarrow \lambda = 0$$

• la rotazione non ha autospazi

• nella rotazione di $\theta = \pi$ $\rho_\pi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ $\rho_\pi(v) = -v, \forall v \Rightarrow \lambda = -1$ e \mathbb{R}^2 è l'autospazio E_{-1} relativo a $\lambda = -1$

VEDIAMO

Come determinare praticamente autovalori, autovettori, autospazi di un operatore $T: V \rightarrow V$ $v \neq 0$

cerco i vettori $v \in V / T(v) = \lambda v$ per uno scalare $\lambda \in \mathbb{R}$

$$\Rightarrow T(v) - \lambda v = 0 \Rightarrow T(v) - \lambda \text{id}(v) = 0 \Rightarrow (T - \lambda \text{id})(v) = 0 \text{ (somma algebrica di applicazioni)}$$

\Rightarrow cerco i vettori $v \neq 0$, che appartengono a $\text{Ker}(T - \lambda \text{id})$ e

(vedo quando tale applicazione non è iniettiva) voglio che tale nucleo sia $\neq \{0\}$, cioè cerco quei $\lambda \in \mathbb{R} / T - \lambda \text{id}$ non è iniettiva.

\Rightarrow

Fissata una base B in V associamo una matrice all'operatore: $[T - \lambda \text{id}]_B =$
 $= [T]_B - \lambda [\text{id}]_B = [T]_B - \lambda I$: voglio che il rango della matrice:

$\text{rg}([T]_B - \lambda I)$ non sia massimo (poiché sarebbe $\dim I_m = \dim V$ e per il teo. delle dimensioni $\dim \ker = 0$ se il rango fosse massimo)

imponiamo quindi $\det([T]_B - \lambda I) = 0$: il determinante da trovare è il polinomio caratteristico della matrice $[T]_B$ e dunque le sue radici caratteristiche sono gli autovalori di T .

~~poi sost. il valore di λ trovato in $(T - \lambda \text{id})(v) = 0$ per trovare il nucleo.~~

Determinati gli autovalori vanno sostituiti al parametro λ in $T - \lambda \text{id}$ e semplicemente e si determina il $\ker(T - \lambda \text{id})$ cioè l'autospazio E_λ che sarà dunque lo spazio delle soluzioni del sistema lineare omogeneo associato alla matrice $[T]_B - \lambda I$.

Esempio 1) $\pi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ prendiamo la base canonica
 $(x, y) \mapsto (x, 0)$

$$[T]_e = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow [T]_e - \lambda I = \begin{pmatrix} 1-\lambda & 0 \\ 0 & -\lambda \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{vmatrix} 1-\lambda & 0 \\ 0 & -\lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda)(-\lambda) \Rightarrow \text{le sue radici caratteristiche}$$

sono $\lambda_1 = 1$ con molteplicità 1 ($\mu(1) = 1$)

e $\lambda_2 = 0$ con $\mu(0) = 1$

\Rightarrow gli autovalori reali di π sono $\lambda_1 = 1$ e $\lambda_2 = 0$

$$E_1: \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \boxed{y=0} : \text{asse } x$$

$$E_0: \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \boxed{x=0} : \text{asse } y$$

Esempio 2) $S_\theta: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ $[S_\theta]_e = \begin{pmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix} \Rightarrow$

$$\Rightarrow \begin{vmatrix} \cos\theta - \lambda & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta - \lambda \end{vmatrix} = (\cos\theta - \lambda)^2 + \sin^2\theta = \cos^2\theta - 2\lambda \cos\theta + \lambda^2 + \sin^2\theta =$$

$$= \lambda^2 - 2\lambda \cos\theta + 1 = 0 \Rightarrow \lambda = \cos\theta \pm \sqrt{\cos^2\theta - 1} < 0$$

\Rightarrow non abbiamo soluzioni reali \Rightarrow non ci sono autovalori

\Rightarrow non ci sono autospazi.

Esercizio: $\dim E_\lambda \geq 1$ dove λ è autovettore di $T: V \rightarrow V$, con $\dim V = n$;

INOLTRE $\dim E_\lambda \leq n$ ESSENDO E_λ UN SOTTOSPAZIO DI V

(anche la molteplicità dell'autovettore sarà compresa tra 1 e n).