

Esercizio 1. Sia V lo spazio di \mathbb{R}^4 così definito:

$$V = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid x - 2y - z - w = 0\}.$$

Determinare:

1. una base ortonormale di V ;
2. la proiezione ortogonale del vettore $u = (1, 1, 1, 1)^T$ sul sottospazio V ;
3. il volume del parallelepipedo avente per lati i vettori di una base di V ;
4. il complemento ortogonale di V .

Esercizio 2. Dati il piano $\pi: x + 2y + 2z = 0$, il punto $A = (1, 1, 1)$, la retta

$$r: \begin{cases} 2y - z - x = 2, \\ 4x - 8 = 3z, \end{cases}$$

1. scrivere l'equazione del fascio di piani per la retta r ;
2. determinare il piano passante per la retta r ed ortogonale al piano π ;
3. determinare il piano perpendicolare alla retta r e passante per il punto A .

Esercizio 3. Data la forma bilineare su \mathbb{R}^3

$$F(x, y) = x_1y_1 + x_2y_2 + 2x_3y_3,$$

1. verificare che F è un prodotto scalare;
2. trovare, nello spazio euclideo determinato dal prodotto scalare F , l'angolo tra i vettori $v = e_1 + e_2 - e_3$ e $w = e_2 - e_3$, dove e_1, e_2, e_3 sono i vettori della base canonica di \mathbb{R}^3 .

SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 1

Punto 1. Risolvendo l'equazione che definisce V , si trova

$$x = 2y + z + w$$

cioè x è la variabile dipendente mentre y, z, w sono le variabili indipendenti.

Ponendo $y = 1, z = 0, w = 0$, ne segue che $x = 2$ e si trova la soluzione $v_1 = (2, 1, 0, 0)$.

Ponendo $z = 1, y = 0, w = 0$, ne segue che $x = 1$ e si trova la soluzione $v_2 = (1, 0, 1, 0)$.

Ponendo $w = 1, y = 0, z = 0$, ne segue che $x = 1$ e si trova la soluzione $v_3 = (1, 0, 0, 1)$.

Si conclude che $\{v_1, v_2, v_3\}$ è una base di V , che sapevamo già avere dimensione 3 perché definito da 1 equazione (non nulla) in 4 variabili.

Calcoliamo una base ortogonale di V :

$$w_1 = v_1 = (2, 1, 0, 0),$$

$$w_2 = v_2 - \frac{v_2 \cdot w_1}{w_1 \cdot w_1} w_1 = (1, 0, 1, 0) - \frac{2}{5} (2, 1, 0, 0) = \left(\frac{1}{5}, -\frac{2}{5}, 1, 0 \right),$$

e possiamo considerare $\bar{w}_2 = 5w_2 = (1, -2, 5, 0)$ al posto di w_2 , poi:

$$\begin{aligned} w_3 &= v_3 - \frac{v_3 \cdot w_1}{w_1 \cdot w_1} w_1 - \frac{v_3 \cdot \bar{w}_2}{\bar{w}_2 \cdot \bar{w}_2} \bar{w}_2 = (1, 0, 0, 1) - \frac{2}{5} (2, 1, 0, 0) - \frac{1}{30} (1, -2, 5, 0) = \\ &= \left(\frac{1}{6}, -\frac{1}{3}, -\frac{1}{6}, 1 \right), \end{aligned}$$

quindi una base ortogonale di V è

$$\{w_1 = (2, 1, 0, 0), \quad \bar{w}_2 = (1, -2, 5, 0), \quad \bar{w}_3 = 6w_3 = (1, -2, -1, 6)\}.$$

Si conclude che una base ortonormale di V è

$$\left\{ u_1 = \frac{1}{\sqrt{5}} (2, 1, 0, 0), \quad u_2 = \frac{1}{\sqrt{30}} (1, -2, 5, 0), \quad u_3 = \frac{1}{\sqrt{42}} (1, -2, -1, 6) \right\}.$$

Punto 4. Il complemento ortogonale V^\perp di V ha dimensione $\dim(\mathbb{R}^4) - \dim(V) = 4 - 3 = 1$ e un vettore di V^\perp è

$$w = (1, -2, -1, -1)$$

cioè il vettore dei coefficienti delle incognite nell'equazione che definisce V . Quindi $\{w\}$ è una base di V^\perp .

Punto 2. Ricordiamo che $\mathbb{R}^4 = V \oplus V^\perp$ e quindi ogni vettore $v \in \mathbb{R}^4$ si scrive in modo unico come somma di un vettore in V e uno di V^\perp :

$$v = v_0 + \bar{v}_0, \quad \text{con } v_0 \in V, \bar{v}_0 \in V^\perp,$$

dove v_0 è la proiezione ortogonale di v su V e \bar{v}_0 è la proiezione ortogonale di v su V^\perp .

In questo caso è più semplice calcolare prima la proiezione ortogonale di u su V^\perp , infatti una base ortonormale di V^\perp è

$$\left\{ \bar{w} = \frac{1}{\sqrt{7}} w = \frac{1}{\sqrt{7}} (1, -2, -1, -1) \right\}$$

quindi la proiezione ortogonale di $u = (1, 1, 1, 1)$ su V^\perp è

$$\bar{u}_0 = (u \cdot \bar{w}) \bar{w} = -\frac{3}{7} (1, -2, -1, -1) = \left(-\frac{3}{7}, \frac{6}{7}, \frac{3}{7}, \frac{3}{7} \right).$$

Ne segue che la proiezione ortogonale di u su V è

$$u_0 = u - \bar{u}_0 = (1, 1, 1, 1) - \left(-\frac{3}{7}, \frac{6}{7}, \frac{3}{7}, \frac{3}{7}\right) = \left(\frac{10}{7}, \frac{1}{7}, \frac{4}{7}, \frac{4}{7}\right) \in V.$$

Punto 3. Consideriamo la base $\{v_1 = (2, 1, 0, 0), v_2 = (1, 0, 1, 0), v_3 = (1, 0, 0, 1)\}$ di V trovata prima e costruiamo la matrice di Gram:

$$M = \begin{pmatrix} v_1 \cdot v_1 & v_1 \cdot v_2 & v_1 \cdot v_3 \\ v_2 \cdot v_1 & v_2 \cdot v_2 & v_2 \cdot v_3 \\ v_3 \cdot v_1 & v_3 \cdot v_2 & v_3 \cdot v_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

il cui determinante è

$$\det(M) = 20 + 4 + 4 - 8 - 5 - 8 = 7.$$

Allora il volume del parallelepipedo avente per lati v_1, v_2, v_3 è

$$\sqrt{\det(M)} = \sqrt{7}.$$

SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 2

Punto 1. La retta r è l'intersezione del piano $\alpha: x - 2y + z + 2 = 0$ con il piano $\beta: 4x - 3z - 8 = 0$, quindi tutti i piani che contengono r hanno equazione

$$\lambda(x - 2y + z + 2) + \mu(4x - 3z - 8) = 0, \quad \text{con } \lambda, \mu \in \mathbb{R}, (\lambda, \mu) \neq (0, 0),$$

che possiamo riscrivere, mettendo in evidenza le incognite, così:

$$(1) \quad (\lambda + 4\mu)x + (-2\lambda)y + (\lambda - 3\mu)z + 2\lambda - 8\mu = 0$$

che perciò è l'equazione del fascio di piani contenenti la retta r .

Punto 2. La condizione che il piano del fascio (1) sia ortogonale al piano π è

$$(\lambda + 4\mu, -2\lambda, \lambda - 3\mu) \cdot (1, 2, 2) = 0,$$

cioè

$$\lambda + 4\mu - 4\lambda + 2\lambda - 6\mu = 0$$

che è equivalente a

$$\lambda = -2\mu.$$

Ponendo $\mu = 1$, ne segue che $\lambda = -2$ e il piano cercato ha equazione

$$2x + 4y - 5z = 12.$$

Punto 3. La condizione che il piano del fascio (1) passi per il punto A è

$$\lambda + 4\mu - 2\lambda + \lambda - 3\mu + 2\lambda - 8\mu = 0,$$

cioè

$$2\lambda - 7\mu = 0$$

che è equivalente a

$$\lambda = \frac{7}{2}\mu.$$

Ponendo $\mu = 2$, ne segue che $\lambda = 7$ e il piano cercato ha equazione

$$15x - 14y + z = 2.$$

SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 3

Punto 1. La forma bilineare F è associata alla matrice

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

che è simmetrica e anche già diagonale. Gli autovalori sono gli elementi sulla diagonale, che sono tutti e tre positivi, quindi F è una forma bilineare simmetrica definita positiva, cioè F è un prodotto scalare.

Punto 2. L'angolo α tra i vettori v e w è tale che

$$\cos \alpha = \frac{F(v, w)}{\sqrt{F(v, v)}\sqrt{F(w, w)}} = \frac{3}{\sqrt{4}\sqrt{3}} = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

quindi $\alpha = \pi/6$ (in radianti), cioè $\alpha = 30^\circ$.