

- 1. Nel piano \mathbb{R}^2 consideriamo i vettori $v = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ e $w = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$.
- (a) mostrare che ogni vettore $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$ del piano si scrive in modo unico come combinazione lineare $x = \alpha v + \beta w$ (determinare α e β in funzione di x_1 ed x_2);
- (b) disegnare e caratterizzare (tramite equazioni o disequazioni) i sottoinsiemi di \mathbb{R}^2 formati dagli estremi finali dei vettori del tipo $\alpha v + \beta w$ ove α e β sono numeri reali soggetti alle seguenti condizioni:
- (C) $\alpha, \beta \in [0, \infty)$
 (R) $\alpha + \beta = 1$
 (S) $\alpha + \beta = 1$ con $\alpha, \beta \in [0, 1]$
 (P) $\alpha, \beta \in [0, 1]$
 (I) $\alpha + \beta \leq 1$ con $\alpha, \beta \in [0, 1]$
 (X) $\alpha + \beta \leq 1$.
- (c) specificare le relazioni di inclusione tra gli insiemi precedenti.

- 2. Nello spazio \mathbb{R}^3 consideriamo i vettori $v = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$ e $w = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$.
- (a) mostrare che un vettore $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$ appartiene al piano generato da v e w se e solo se vale la relazione $4x_1 - 2x_2 + x_3 = 0$;
- (b) descrivere i sottoinsiemi analoghi a quelli dell'esercizio precedente.

- 3. Nello spazio \mathbb{R}^3 consideriamo i vettori $u = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, $v = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$ e $w = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$.
- (a) verificare che sono linearmente indipendenti e risolvere in α, β, γ la relazione $x = \alpha u + \beta v + \gamma w$ per un vettore $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$ generico;
- (b) disegnare e caratterizzare (tramite equazioni o disequazioni) i sottoinsiemi di \mathbb{R}^3 formati dagli estremi finali dei vettori del tipo $\alpha u + \beta v + \gamma w$ ove α, β e γ sono numeri reali soggetti alle seguenti condizioni:
- (C) $\alpha, \beta, \gamma \in [0, \infty)$
 (Pi) $\alpha + \beta + \gamma = 1$
 (Iv) $\alpha + \beta + \gamma = 1$ con $\alpha, \beta, \gamma \in [0, 1]$
 (Pa) $\alpha, \beta, \gamma \in [0, 1]$
 (Ie) $\alpha + \beta + \gamma \leq 1$ con $\alpha, \beta, \gamma \in [0, 1]$
 (X) $\alpha + \beta + \gamma \leq 1$.
- (c) specificare le relazioni di inclusione tra gli insiemi precedenti.

4. Verificare che l'insieme dei vettori $u = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$, $v = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$, $w = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}$ e $z = \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \end{pmatrix}$ di \mathbb{R}^2 è generatore, ed estrarne tutte le basi possibili di \mathbb{R}^2 .

5. Verificare che l'insieme dei vettori $u = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$, $v = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$, $w = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$, e $z = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}$ di \mathbb{R}^3 è generatore, ed estrarne tutte le basi possibili di \mathbb{R}^3 .

•6. Descrivere tramite equazioni il sottospazio di \mathbb{R}^4 generato dai vettori $u = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$, $v = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$, $w = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ (sono linearmente indipendenti?), e poi completare quest'insieme ad una base di \mathbb{R}^4 .

•7. Verificare che i sottoinsiemi di \mathbb{R}^4 formati dai vettori $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}$ soddisfacenti alle condizioni $x_1 - x_4 = 0 = x_1 + x_2$ (sia U) e $x_3 - x_4 = 0 = x_2 + x_3$ (sia V) sono sottospazi vettoriali, trovarne la dimensione evidenziando delle basi; calcolare poi l'intersezione trovandone una base. Trovare le equazioni del più piccolo sottospazio vettoriale di \mathbb{R}^4 contenente sia U che V .

•8. Si determini se i sottoinsiemi di \mathbb{R}^3 formati dai vettori $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$ soddisfacenti alle condizioni seguenti siano o meno sottospazi di \mathbb{R}^3 :

- (a) $x_1^2 + x_2^2 = x_3$
 (b) $|x_1| = |x_2|$
 (c) $x_1 + x_2 = x_3$
 (d) $x_1 x_2 + x_2 x_3 = 0$