

# Informatica e Interazione Uomo-Macchina

Società dell'Informazione e WEB 2.0

SUPPORTO DI 3 CREDITI AL SETTORE INF/01

«LINGUE E LETTERATURE STRANIERE» 

«Non esistono problemi; ci sono soltanto soluzioni. Lo spirito dell'uomo crea il problema dopo. Vede problemi dappertutto.»

*(André Gide)*

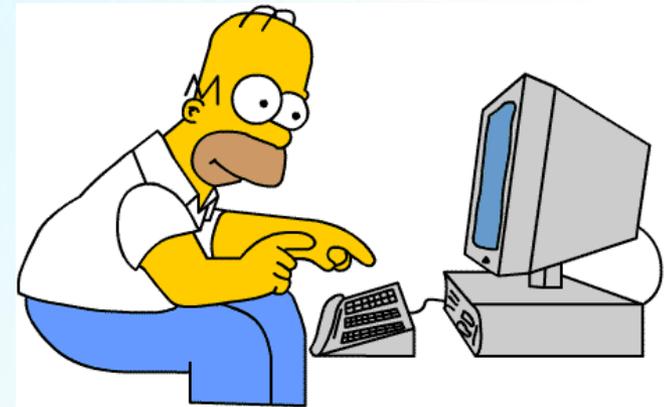
AA 2012-2013

Prof. Giorgio Poletti

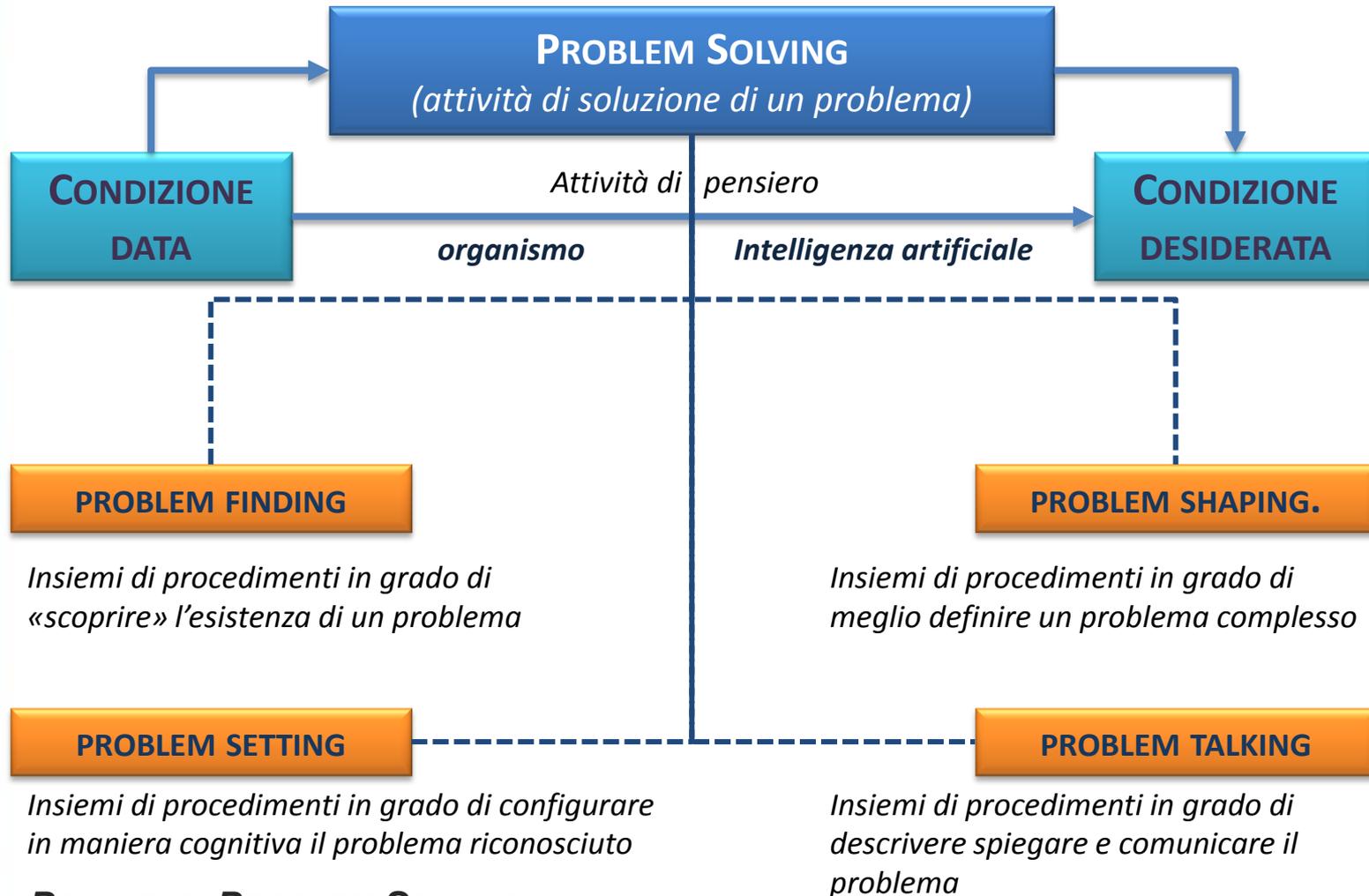
[giorgio.poletti@unife.it](mailto:giorgio.poletti@unife.it)

# Road Map

- **INFORMATICA: INQUADRAMENTO TEORICO E TERMINOLOGICO**
  - I. — terminologia e fondamenti logici*
  - II. approcci alla soluzione dei problemi*
- **DAL LOGICO AL TOPOLOGICO**
  - I. grafi, reti e rappresentazione dei problemi (da Eulero a Petri)*
  - II. strutruzione, condivisione e accessi all'informazione: reti e link (sulle orme di Barabási)*
- **WEB 2.0**
  - I. Il WEB e l'ipertesto: storia e filosofia*
  - II. gli strumenti del web semantico*
  - III. editare e coeditare informazioni*
- **HUMAN AND MACHINE COGNITION**
  - I. interfacce uomo-macchina*
  - II. cognitivtà, cognetica ed ergonomia per l'interazione e la comunicazione*
  - III. accessibilità ed usabilità*

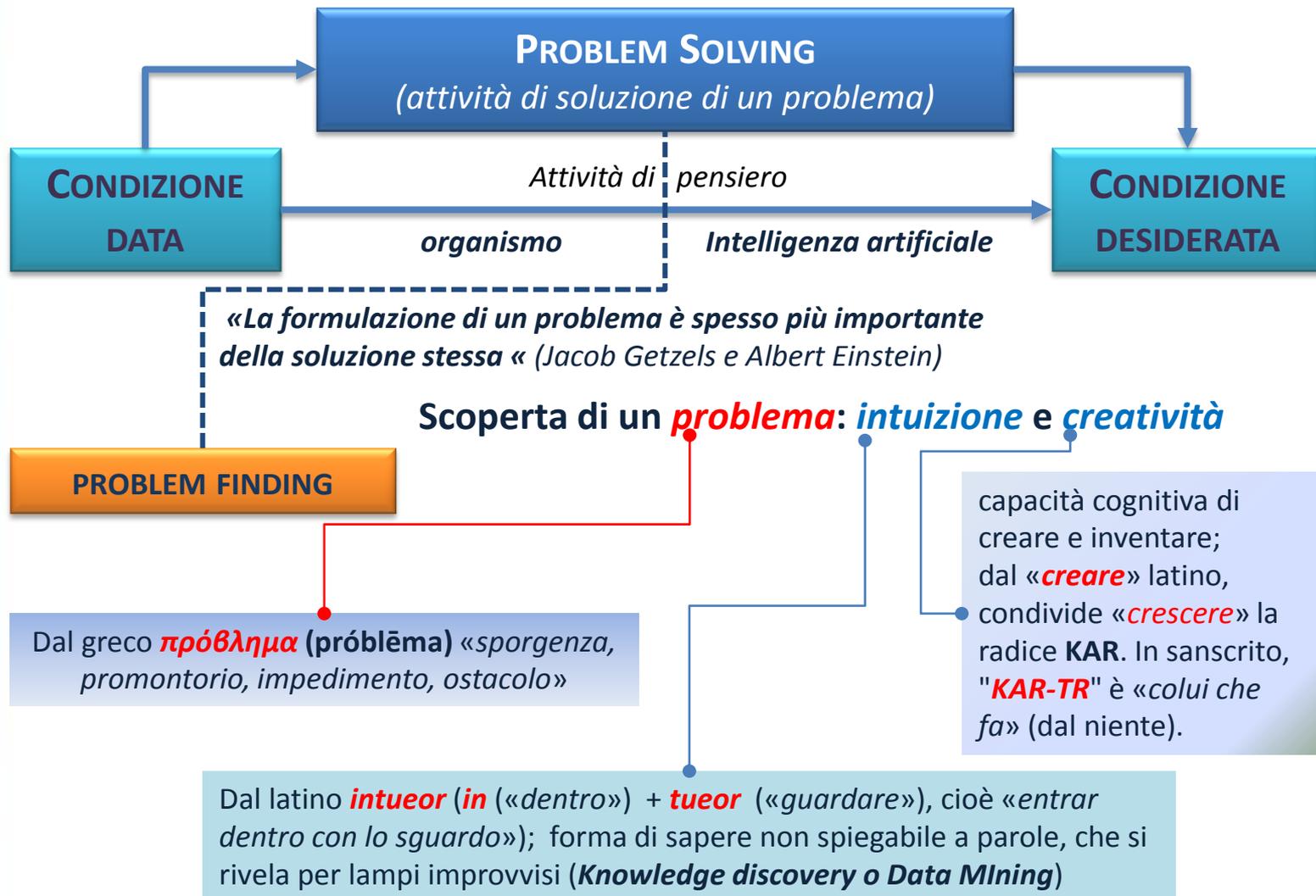


# INFORMATICA: INQUADRAMENTO TEORICO E TERMINOLOGICO



**PRINCIPI DI PROBLEM SOLVING**

# INFORMATICA: INQUADRAMENTO TEORICO E TERMINOLOGICO





# INFORMATICA: INQUADRAMENTO TEORICO E TERMINOLOGICO

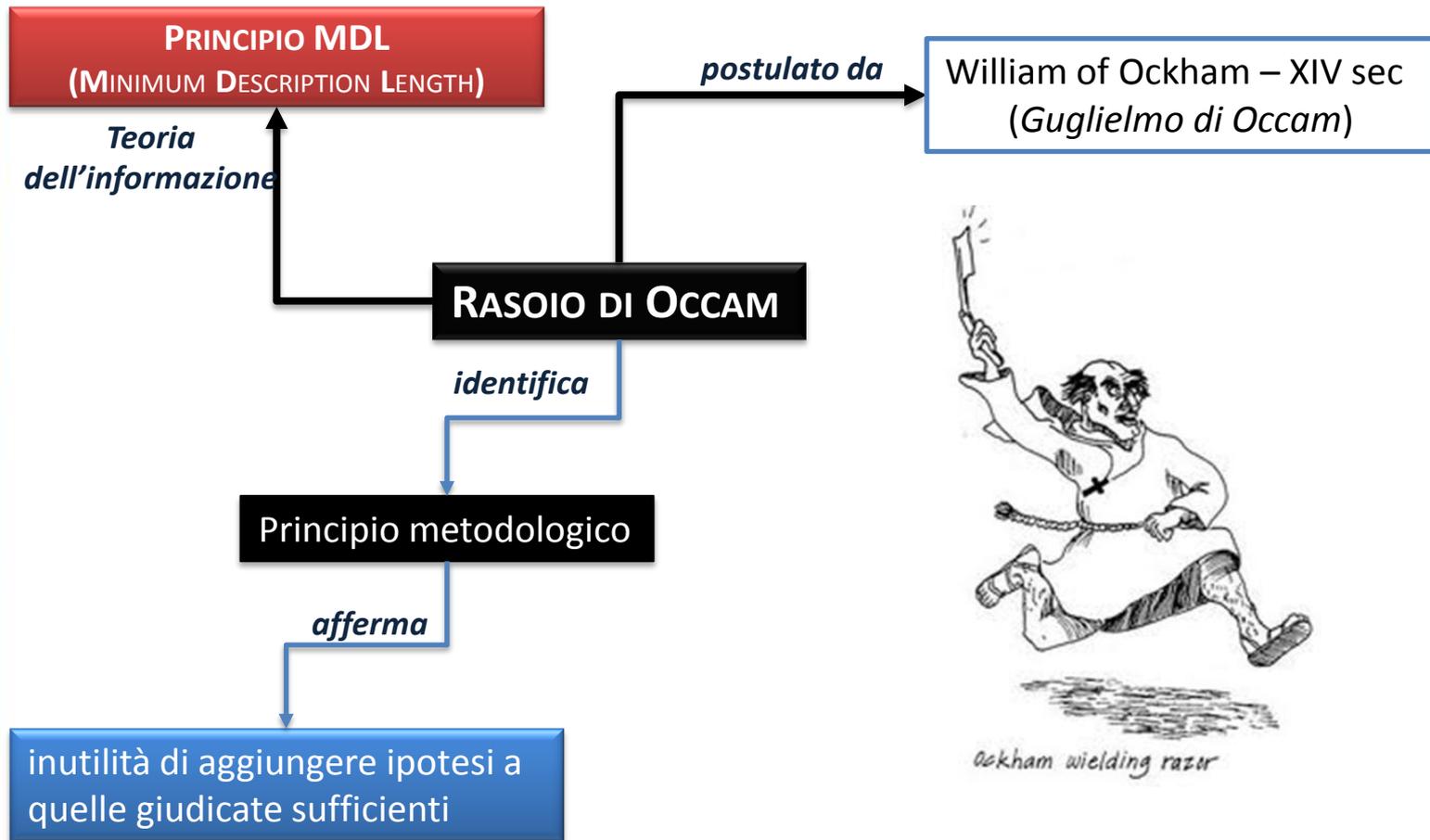


## PRINCIPI DI EURISTICA

*Euristica: parte della ricerca il cui compito è quello di favorire l'accesso a nuovi sviluppi teorici o a scoperte empiriche (parte dell'epistemologia)*

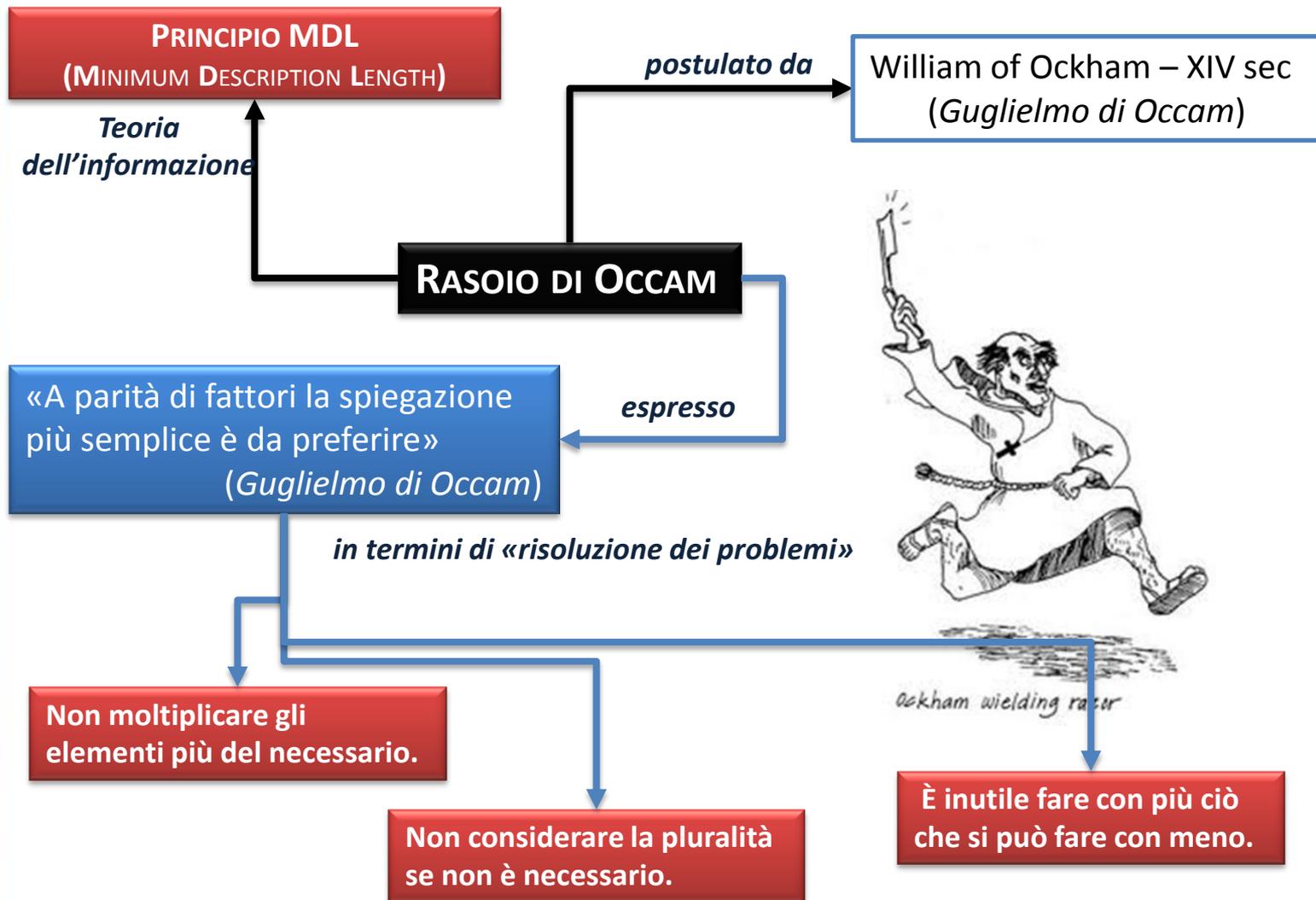
*Epistemologia (episteme , «conoscenza certa» → «scienza»): filosofia della scienza, studia i fondamenti delle diverse discipline scientifiche.*

# INFORMATICA: INQUADRAMENTO TEORICO E TERMINOLOGICO

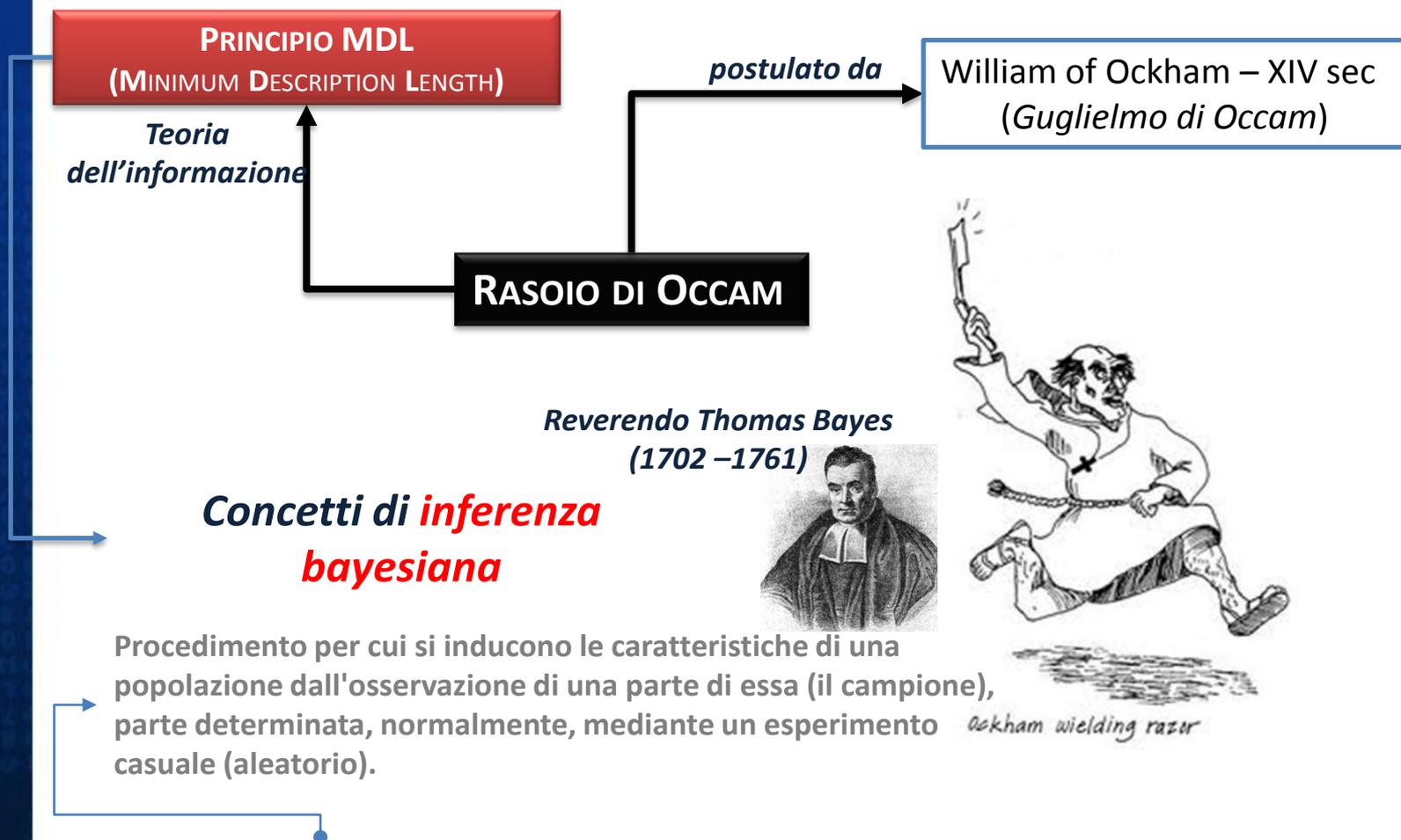


«Io esorto a studiare matematica pur chi si accinga a divenire avvocato o economista, filosofo o letterato; perché io credo e spero che non gli sarà inutile saper bene ragionare e chiaramente esporre.» (Alessandro Padoa)

# INFORMATICA: INQUADRAMENTO TEORICO E TERMINOLOGICO



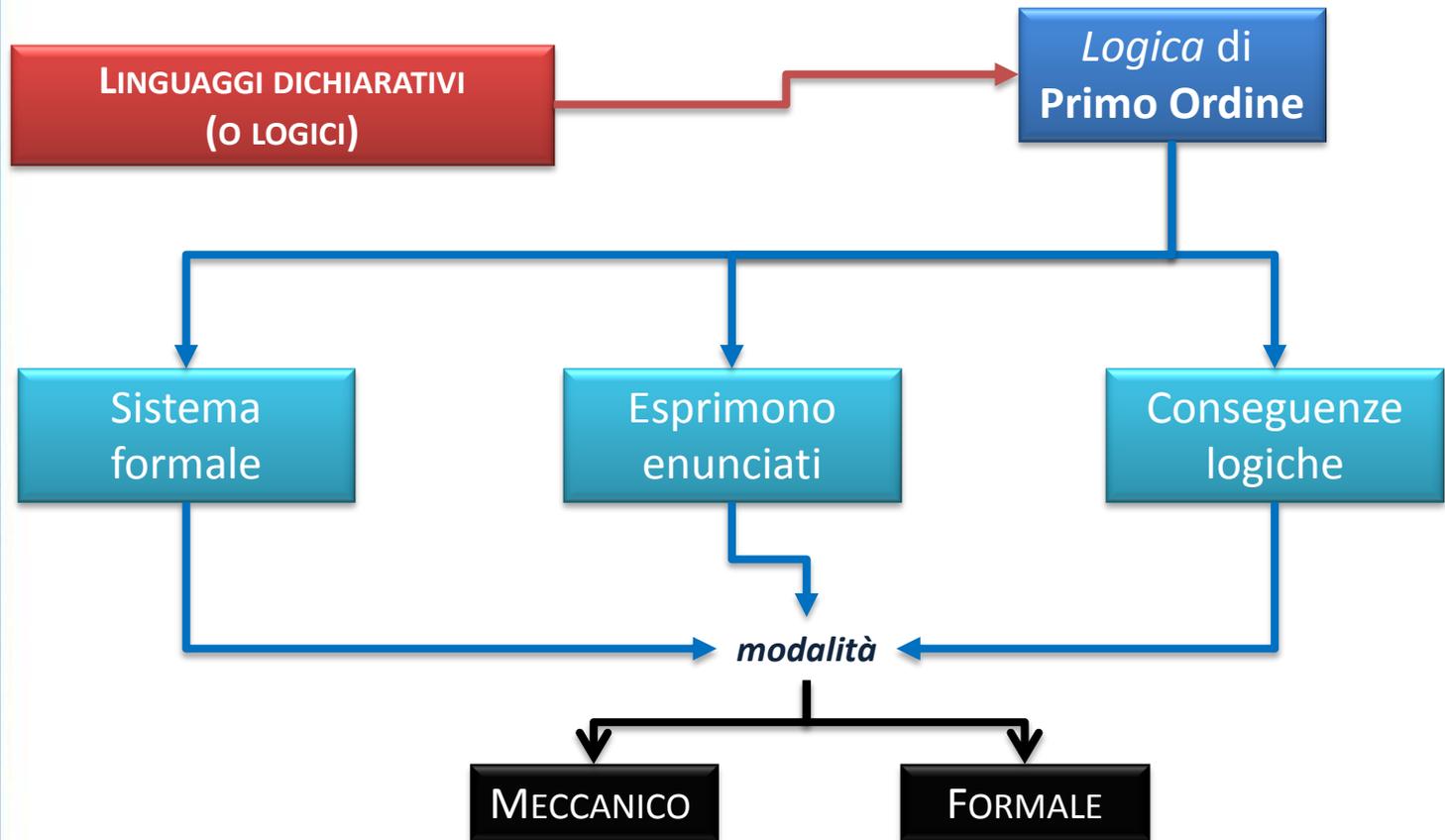
# INFORMATICA: INQUADRAMENTO TEORICO E TERMINOLOGICO



Procedimento per cui si inducono le caratteristiche di una popolazione dall'osservazione di una parte di essa (il campione), parte determinata, normalmente, mediante un esperimento casuale (aleatorio).

Approccio all'**inferenza statistica**: le probabilità **non** sono interpretate come **frequenze** o **proporzioni**, ma piuttosto come **livelli di fiducia** nel verificarsi di un dato evento.

# INFORMATICA: INQUADRAMENTO TEORICO E TERMINOLOGICO



## *PROGRAMMAZIONE LOGICA E LOGICA DEL PRIMO ORDINE*

*«particolare sistema formale, cioè una teoria formale in cui è possibile esprimere enunciati e dedurre le loro conseguenze logiche in modo del tutto formale e meccanico»*

# INFORMATICA: INQUADRAMENTO TEORICO E TERMINOLOGICO

