

Tecnologie Informatiche e Multimediali

Laurea in «Scienze e Tecnologie della Comunicazione»

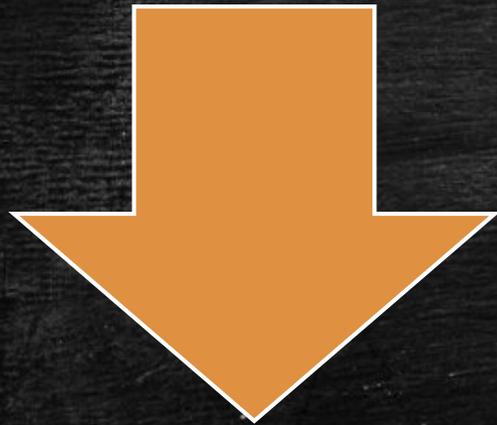
Prof. Giorgio Poletti
giorgio.poletti@unife.it

Aggregators Folksonomy Wikis User Centered Joy of Use
Blogs Participation Six Degrees Usability Widgets
Pagerank XFN Recommendation Social Software FOAF Browser
Videocasting Podcasting Sharing Collaboration Perpetual Beta Simplicity AJAX
Audio IM Video **Web 2.0** Design
Convergence CSS Pay Per Click
UMTS Mobility Atom XHTML SVG Ruby on Rails VC Trust Affiliation
OpenAPIs RSS Semantic Web Standards SEO Economy
OpenID Remixability REST Standardization The Long Tail
DataDriven Accessibility Microformats Syndication XML
Modularity SOAP

Il WEB Semantico

Il WEB 2.0: dal **WEB aperto** al **WEB accessibile**

WEB 2.0



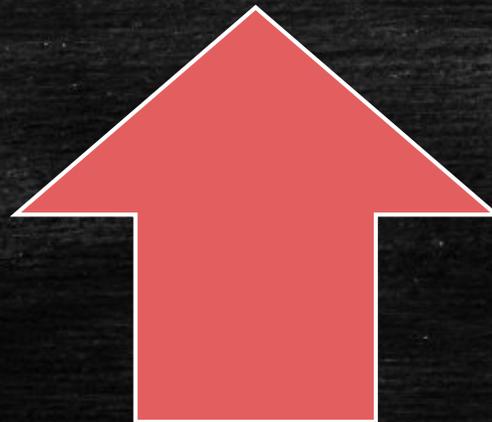
2.0 ...nuovo modo di intendere la **Rete**: pone al centro i contenuti, le informazioni, l'interazione.

(Tim O'Reilly - Editore)



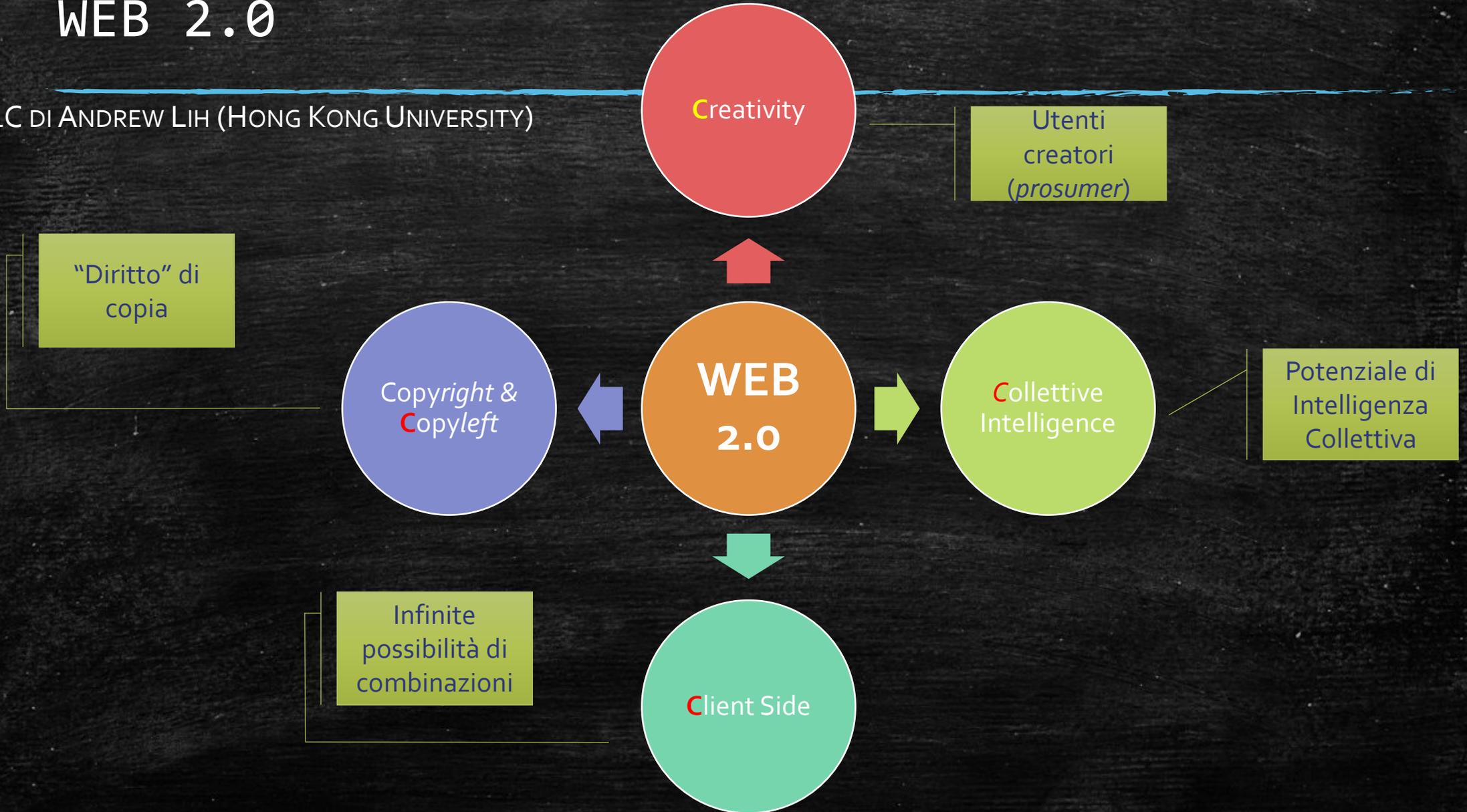
2.0 ... nessun vero significato: ognuno in funzione delle tecnologie che vuole proporre, ne determina uno.

(Tim Berners-Lee)



WEB 2.0

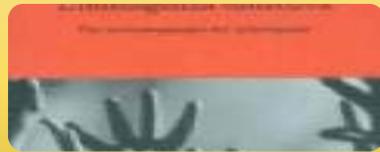
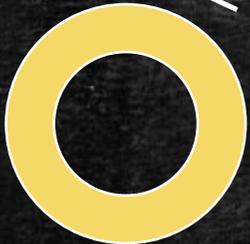
4C DI ANDREW LIH (HONG KONG UNIVERSITY)



WEB 2.0

4C DI ANDREW LIH (HONG KONG UNIVERSITY)

Collective
Intelligence



L'Intelligence collective. Pour une anthropologie du cyberspace
• *Pierre Lévy (1994)*



Global Brain: The Evolution of Mass Mind from the Big Bang to the 21st Century
• *Howard Bloom (2001)*



Smart Mobs: The Next Social Revolution
• *Howard Rheingold (2003)*



INTELLIGENZA COLLETTIVA: la capacità di una comunità umana di evolvere verso una capacità superiore di risolvere problemi, di pensiero e di integrazione attraverso la **COLLABORAZIONE** e **l'INNOVAZIONE**

George Pór *The Quest for Cognitive Intelligence (1995)*

WEB 2.0

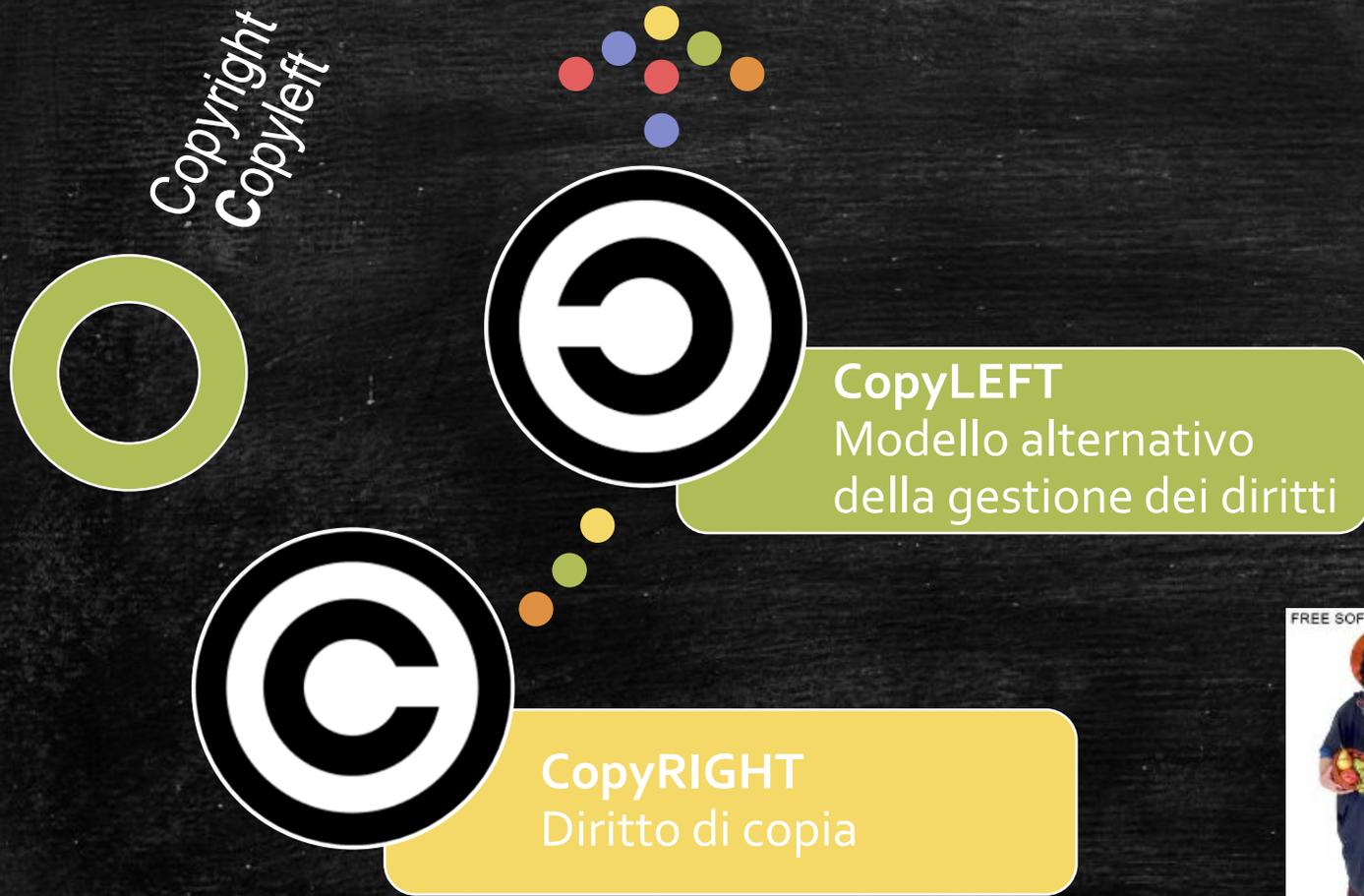
4C DI ANDREW LIH (HONG KONG UNIVERSITY)

GNU is Not Unix, 1983 (<http://www.gnu.org>)

Richard Matthew Stallman



- GNU LGPL (GNU Lesser General Public License)
- GNU GPL (GNU General Public License)



WEB 2.0

INDIPENDENZA E INTEROPERABILITÀ

Indipendenza
dalla
piattaforma



RSS



INDIPENDENZA
A



SVG



SMIL



XML



XML (eXtensible Markup Language):
metalinguaggio creato e gestito dal World Wide Web Consortium (W3C), direttamente dal presidente del "consorzio", Michael Sunshine. È una semplificazione e adattamento dell'SGML, da cui è nato nel 1998, e permette di definire la grammatica di diversi linguaggi specifici derivati.

WEB 2.0

INDIPENDENZA E INTEROPERABILITÀ

Distribuzione
dei contenuti
in rete

Distribuire contenuti in
rete, **semanticamente**
definiti

Really Simple
Syndication



RDF¹ Site
Summary

- (1) Resource Description Framework² (RDF) è un framework per la descrizione della conoscenza nel web
(2) Framework struttura di supporto su cui un software può essere organizzato e progettato



WEB 2.0

STRUMENTI

WIKI

BLOG



SOCIAL
NETWORK

FOLKSONOMIE

PODCAST
VODCAST

WEB 2.0

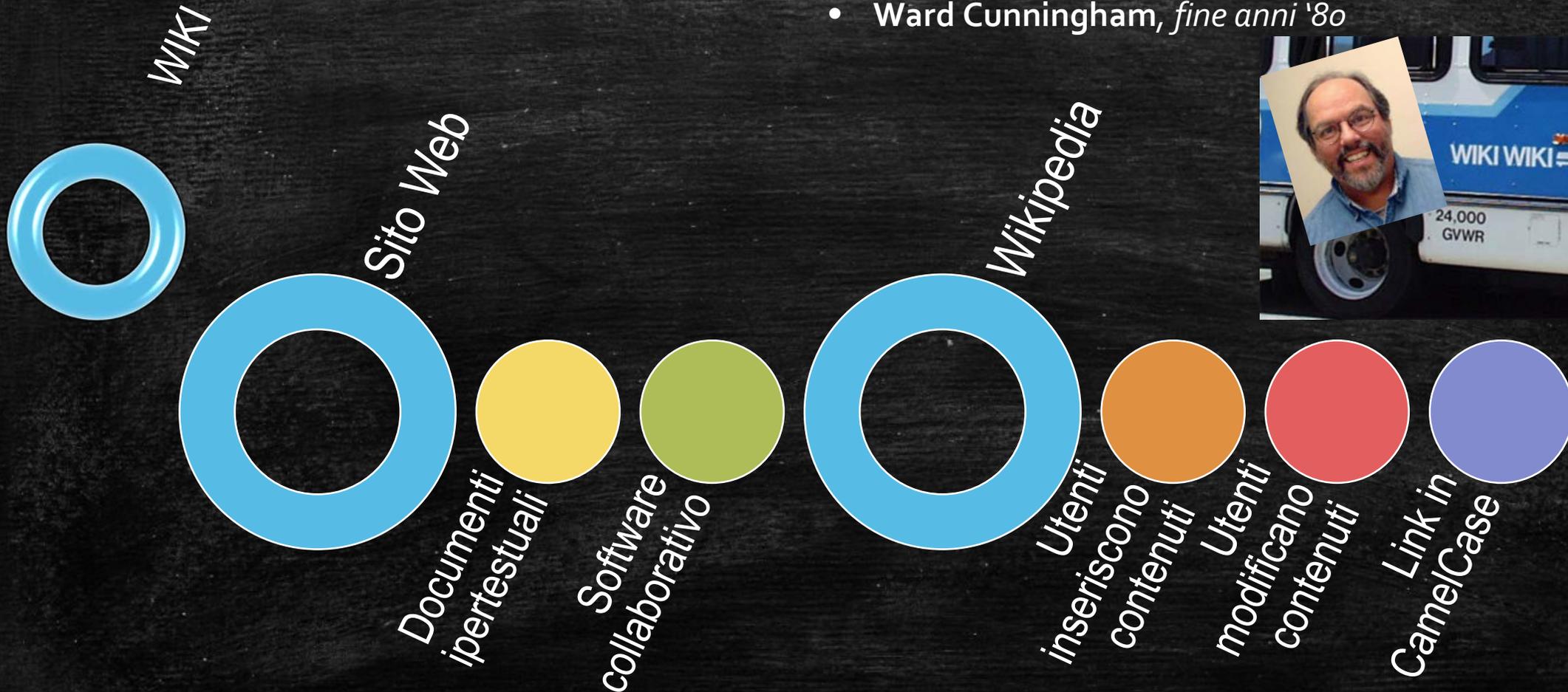
STRUMENTI



WEB 2.0 WEB: Strumenti

STRUMENTI: WIKI

- **WIKI** = rapido, molto veloce (*lingua hawaiana*)
- **Ward Cunningham**, *fine anni '80*



WEB 2.0 WEB: Strumenti

STRUMENTI: BLOG



WEB LOG,
lasciare traccia in
rete

Usa 1997

Italia 2001



«We Blog» - Peter
Merholz (1999)

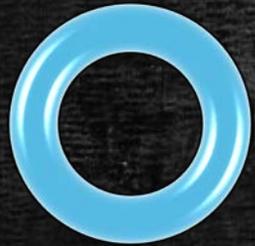
Verbo "to blog"



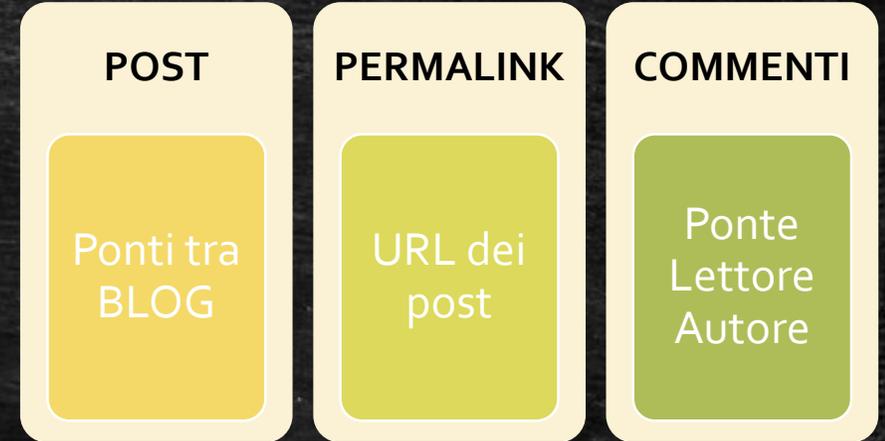
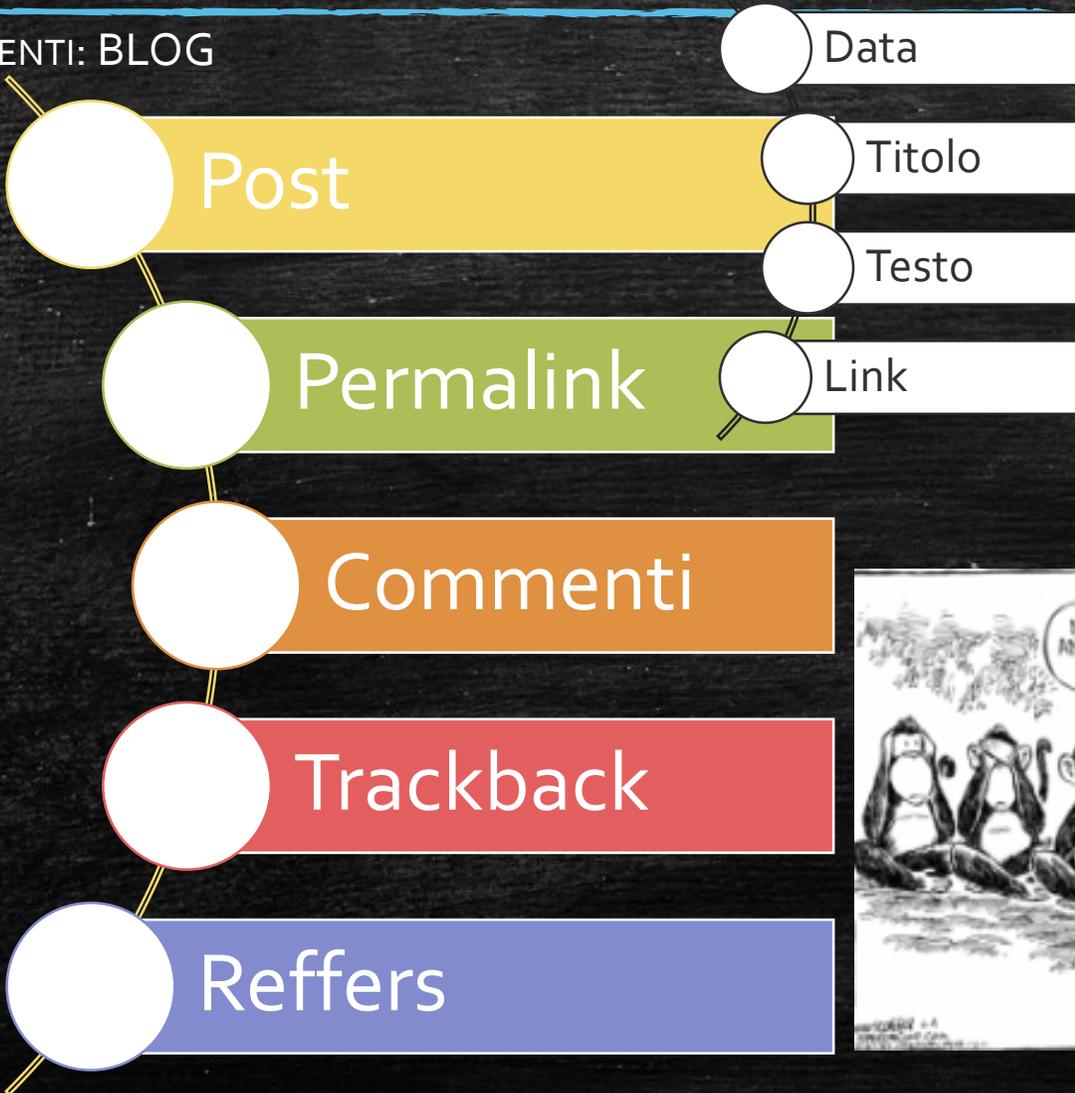
Jorn Barger (1997)

WEB 2.0 WEB: Strumenti

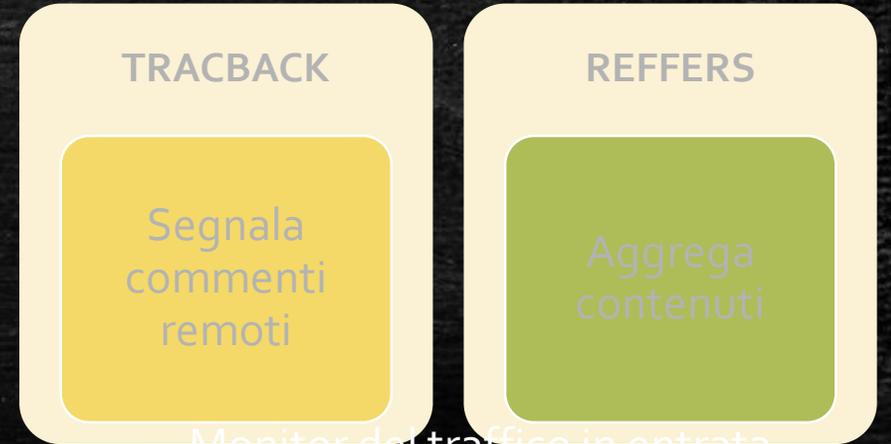
STRUMENTI: BLOG



BLOG



Uniform Resource Locator *sequenza di caratteri che identifica univocamente la posizione di una risorsa Internet*



Monitor del traffico in entrata

WEB 2.0 WEB: Strumenti

STRUMENTI: PODCAST



iPod +
Broadcasting

RSS



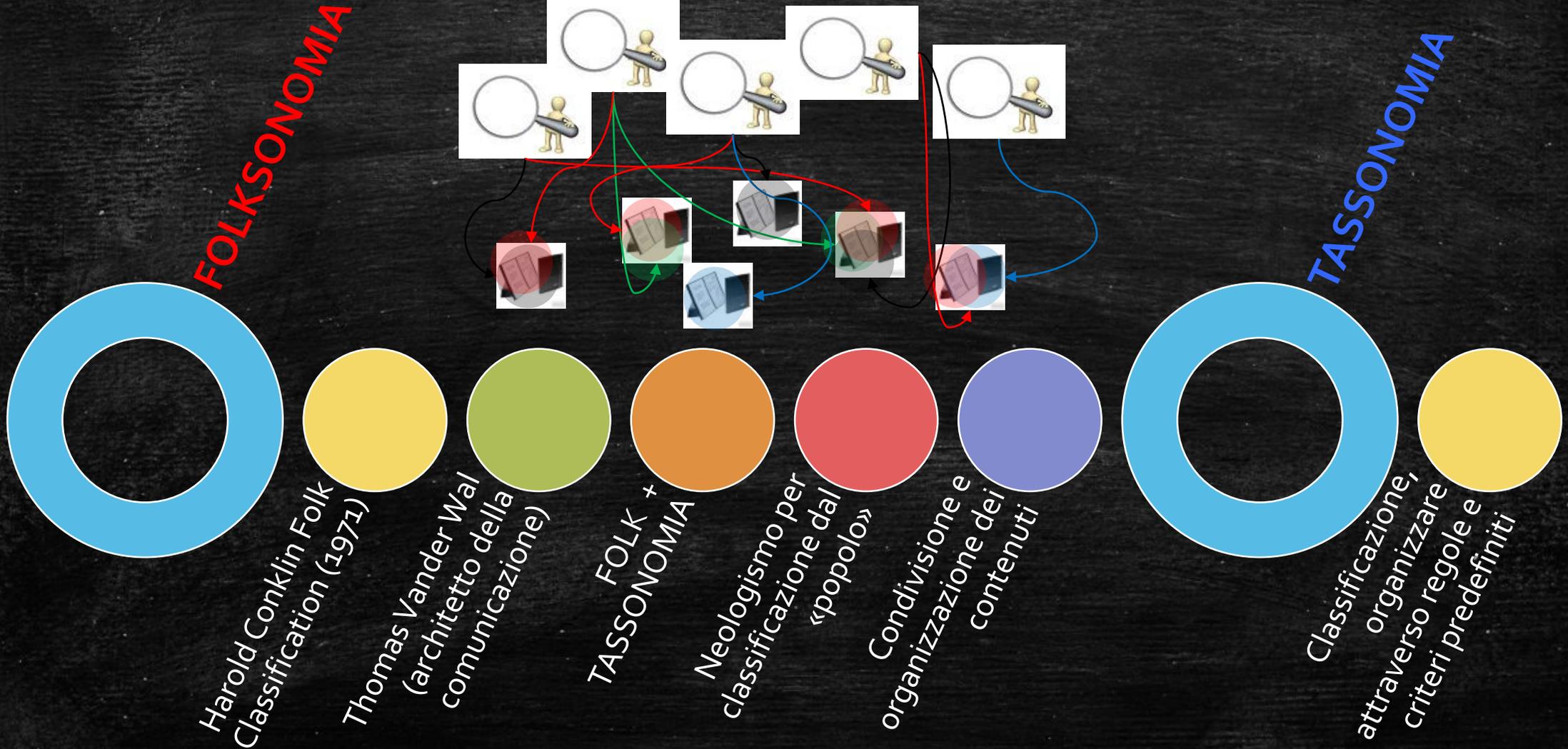
Video On-
Demand

WEB 2.0

STRUMENTI: FOLKSONOMIA



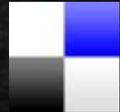
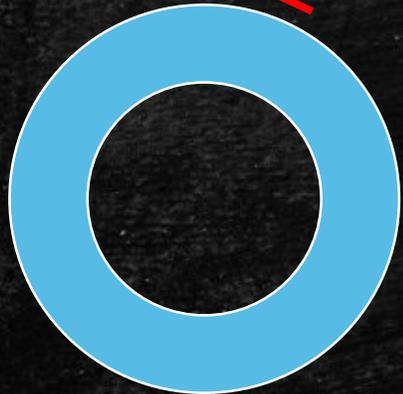
FOLKSONOMIA: Sistema sociale di categorizzazione e catalogazione semantica: «dal BASSO»
(Bottom-Up)



WEB 2.0

STRUMENTI: FOLKSONOMIA

FOLKSONOMIA



In del.icio.us 2003



BROAD

Broad terms

*(termini sovraordinati,
più astratti)*

quercia → albero →
pianta → organismo

Più persone e
più tag



NARRO
W

Narrow terms

*(termini sottordinati,
più concreti)*

organismo → pianta →
albero → quercia

Poche persone
e tag unificati



WEB 2.0

STRUMENTI: FOLKSONOMIA



You, 2006



The Computer, 1982

WEB 2.0

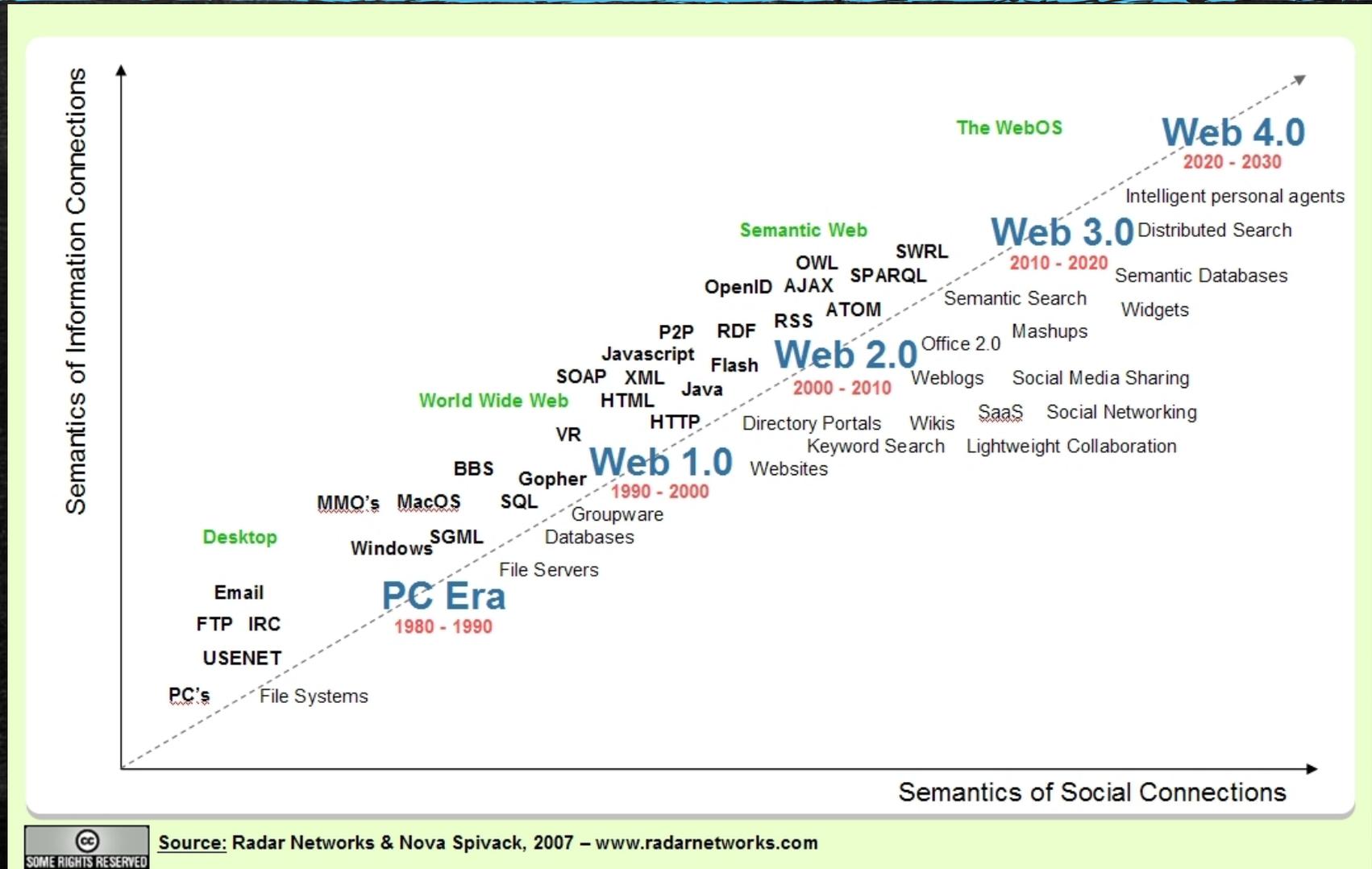


- **Rete** come paradigma strutturale
- **Rete** come formalizzazione delle relazioni
- **Iper testo** e **semantica** come paradigma della comunicazione mediata
- **Interattività** come unicità della comunicazione digitale e multimediale
- **USER CENTRED**

«Sul Web dovremmo essere in grado non solo di trovare ogni tipo di documento, ma anche di crearne, e facilmente. Non solo di seguire i link, ma di crearli, tra ogni genere di media. Non solo di interagire con gli altri, ma di creare con gli altri. **L'intercreatività** vuol dire fare insieme cose o risolvere insieme problemi. Se l'interattività non significa soltanto stare seduti passivamente davanti a uno schermo, allora l'intercreatività non significa solo starsene seduti di fronte a qualcosa di interattivo»

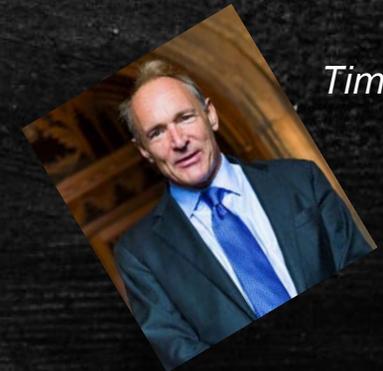
(Tim Berners-Lee in L'architettura del nuovo Web, 2001)

WEB n.0



WEB n.0

Ho fatto un sogno riguardante il Web... ed è un sogno diviso in due parti. Nella prima parte, il Web diventa un mezzo di gran lunga più potente per favorire la collaborazione tra i popoli. Ho sempre immaginato lo spazio dell'informazione come una cosa a cui tutti abbiano accesso immediato e intuitivo, non solo per navigare ma anche per creare. Inoltre, il sogno della comunicazione diretta attraverso il sapere condiviso dev'essere possibile per gruppi di qualsiasi dimensione, gruppi che potranno interagire elettronicamente con la medesima facilità che facendolo di persona. Nella seconda parte del sogno, la collaborazione si allarga ai computer. Le macchine diventano capaci di analizzare tutti i dati sul Web, il contenuto, i link e le transazioni tra persone e computer. La "Rete Semantica" che dovrebbe renderlo possibile deve ancora nascere, ma quando l'avremo i meccanismi quotidiani di commercio, burocrazia e vita saranno gestiti da macchine che parleranno a macchine, lasciando che gli uomini pensino soltanto a fornire l'ispirazione e l'intuito. Finalmente, si materializzeranno quegli "agenti" intelligenti sognati per decenni. Questo Web comprensibile alle macchine si concretizzerà introducendo una serie di progressi tecnici e di adeguamenti sociali attualmente in fase di sviluppo.



Tim Berners Lee