



# TECNOLOGIE INFORMATICHE E MULTIMEDIALI AA 2016-2017

CORSO DI LAUREA: «*SCIENZE E TECNOLOGIE DELLA COMUNICAZIONE*»

Prof. Giorgio Poletti  
[giorgio.poletti@unife.it](mailto:giorgio.poletti@unife.it)



IL FUTURO È CIÒ CHE COSTRUIAMO.

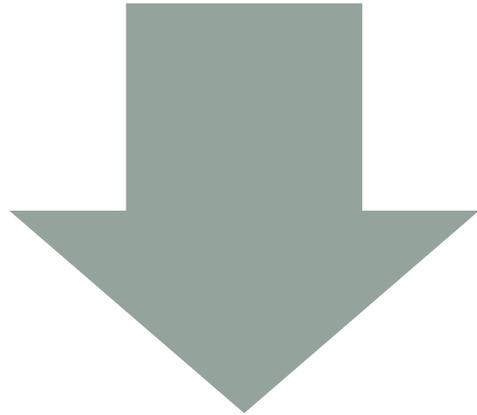
Tim Berners Lee  
*Informatico 1955-*



# IL WEB SEMANTICO

Il **WEB 2.0**: dal **WEB aperto** al  
**WEB accessibile**

# WEB 2.0



**2.0** ...nuovo modo di intendere la **Rete**: pone al centro i contenuti, le informazioni, l'interazione.

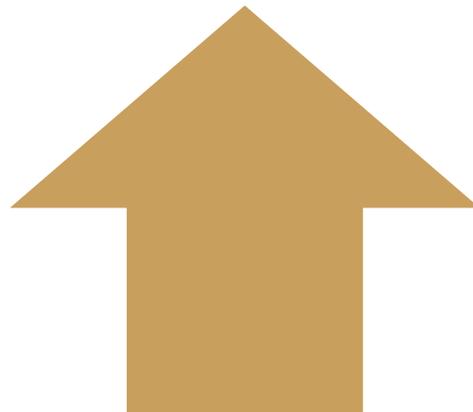
*(Tim O'Reilly - Editore)*

O'REILLY®



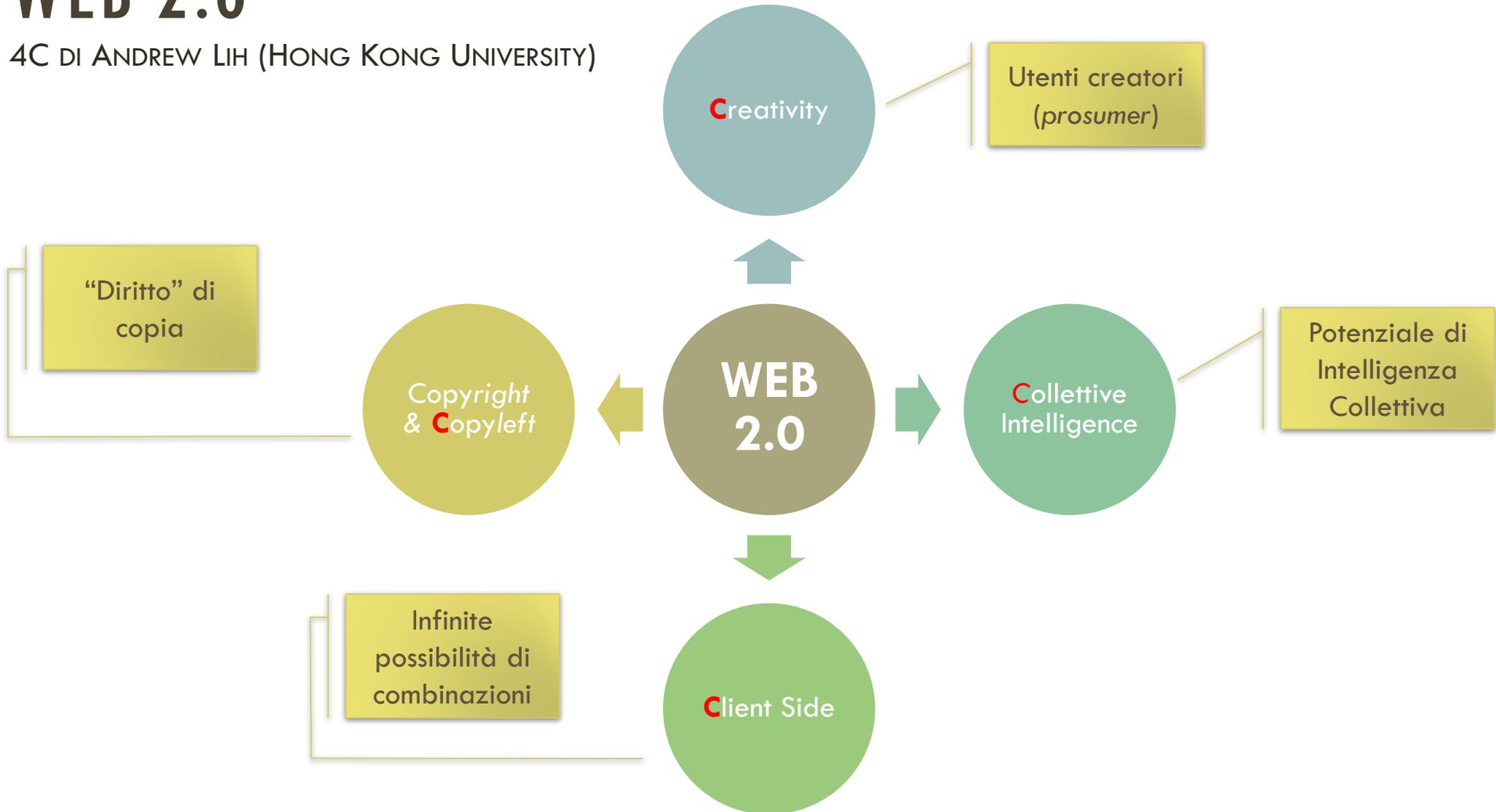
**2.0** ... nessun vero significato: ognuno in funzione delle tecnologie che vuole proporre, ne determina uno.

*(Tim Berners-Lee)*



# WEB 2.0

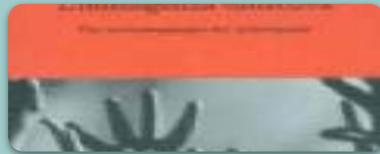
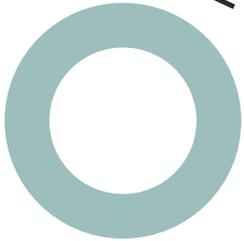
4C DI ANDREW LIH (HONG KONG UNIVERSITY)



# WEB 2.0

4C DI ANDREW LIH (HONG KONG UNIVERSITY)

Collective  
Intelligence



L'Intelligence collective. Pour une anthropologie du cyberspace  
• *Pierre Lévy (1994)*



Global Brain: The Evolution of Mass Mind from the Big Bang to the 21st Century  
• *Howard Bloom (2001)*



Smart Mobs: The Next Social Revolution  
• *Howard Rheingold (2003)*



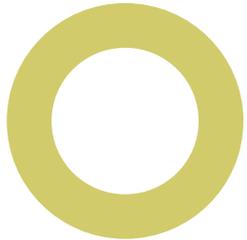
keyword

**INTELLIGENZA COLLETTIVA:** la capacità di una comunità umana di evolvere verso una capacità superiore di risolvere problemi, di pensiero e di integrazione attraverso la **COLLABORAZIONE** e l'**INNOVAZIONE**

# WEB 2.0

4C DI ANDREW LIH (HONG KONG UNIVERSITY)

Copyright  
Copyleft



**CopyLEFT**  
Modello alternativo  
della gestione dei diritti



**CopyRIGHT**  
Diritto di copia

Left - "lasciato»  
(participio  
passato di  
"leave")

GNU is Not Unix, 1983 (<http://www.gnu.org>)

Richard Matthew Stallman

- **GNU LGPL**  
(GNU Lesser  
General Public  
License)
- **GNU GPL**  
(GNU General Public  
License)



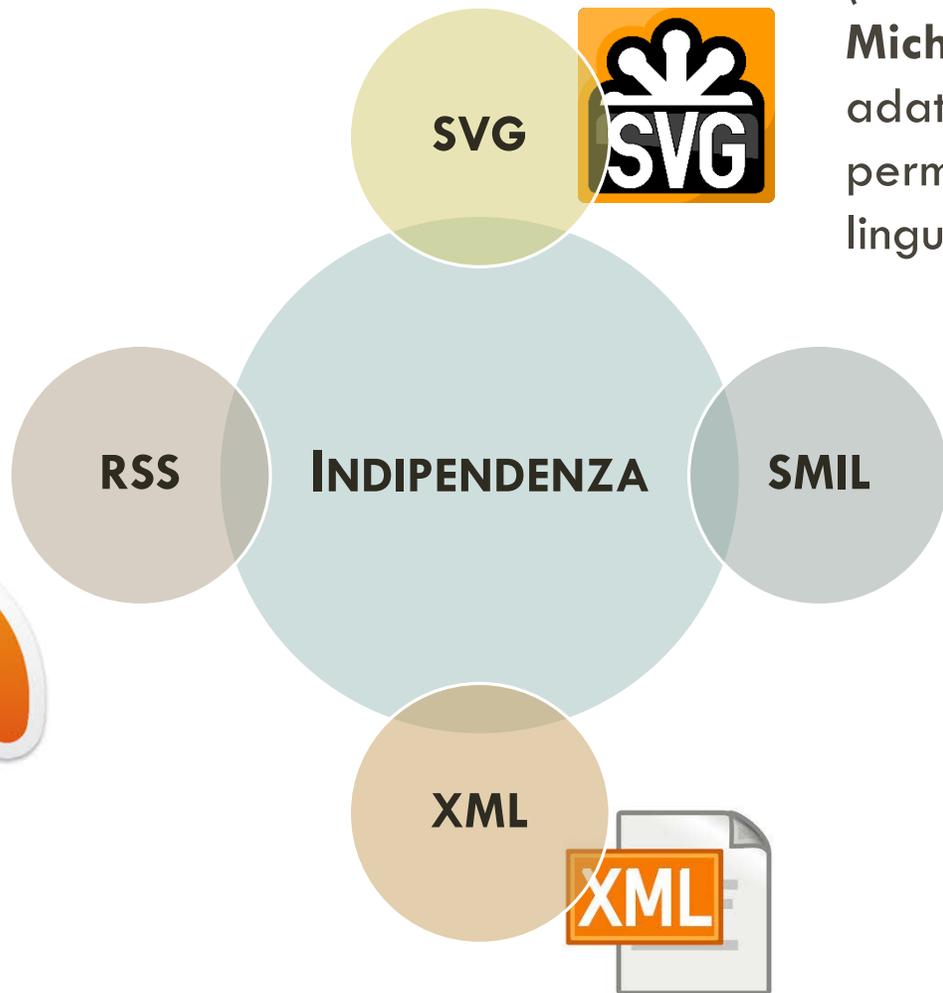
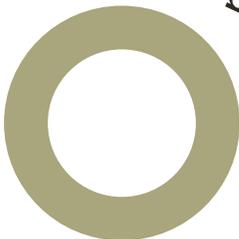
FREE SOFTWARE IS FREEDOM



# WEB 2.0

INDIPENDENZA E INTEROPERABILITÀ

Indipendenza  
dalla  
piattaforma



keyword

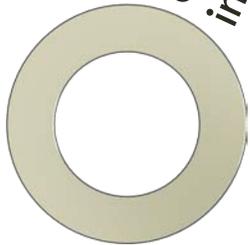
**XML** (*eXtensible Markup Language*): metalinguaggio creato e gestito dal World Wide Web Consortium (W3C), direttamente dal presidente del "consorzio", **Michael Sunshine**. È una semplificazione e adattamento dell'SGML, da cui è nato nel 1998, e permette di definire la grammatica di diversi linguaggi specifici derivati.



# WEB 2.0

INDIPENDENZA E INTEROPERABILITÀ

Distribuzione  
dei contenuti  
in rete



Distribuire contenuti in rete,  
**semanticamente** definiti

**Really Simple  
Syndication**



**RDF<sup>1</sup> Site  
Summary**

- (1) **Resource Description Framework<sup>2</sup> (RDF)** è un framework per la descrizione della conoscenza nel web  
(2) **Framework** *struttura di supporto su cui un software può essere organizzato e progettato*

# WEB 2.0

STRUMENTI

WIKI

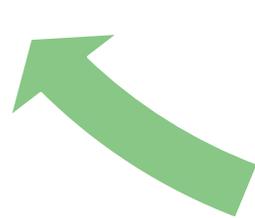


BLOG

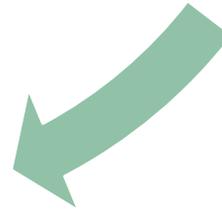


SOCIAL NETWORK

FOLKSONOMIE



PODCAST  
VODCAST



# WEB 2.0

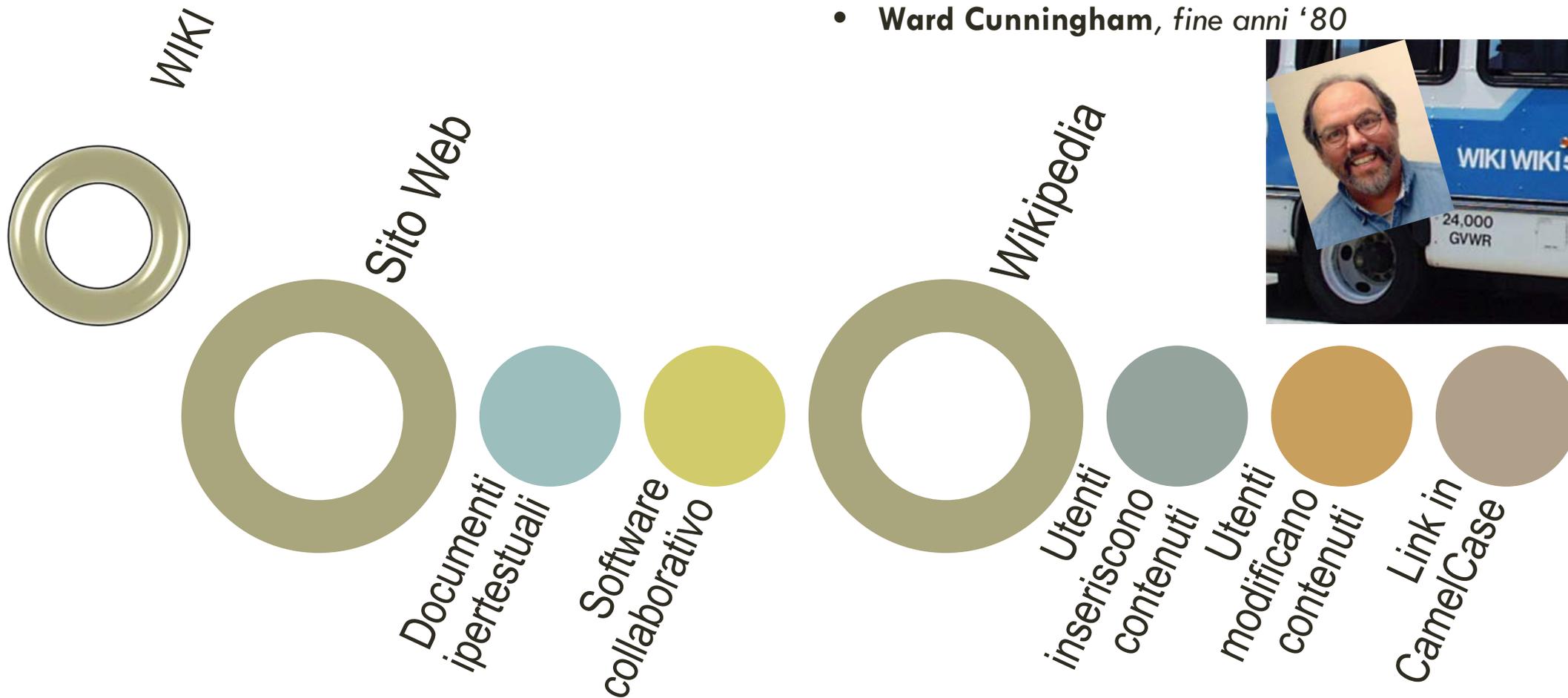
STRUMENTI

## WEB 2.0 Landscape



# WEB 2.0

STRUMENTI: WIKI

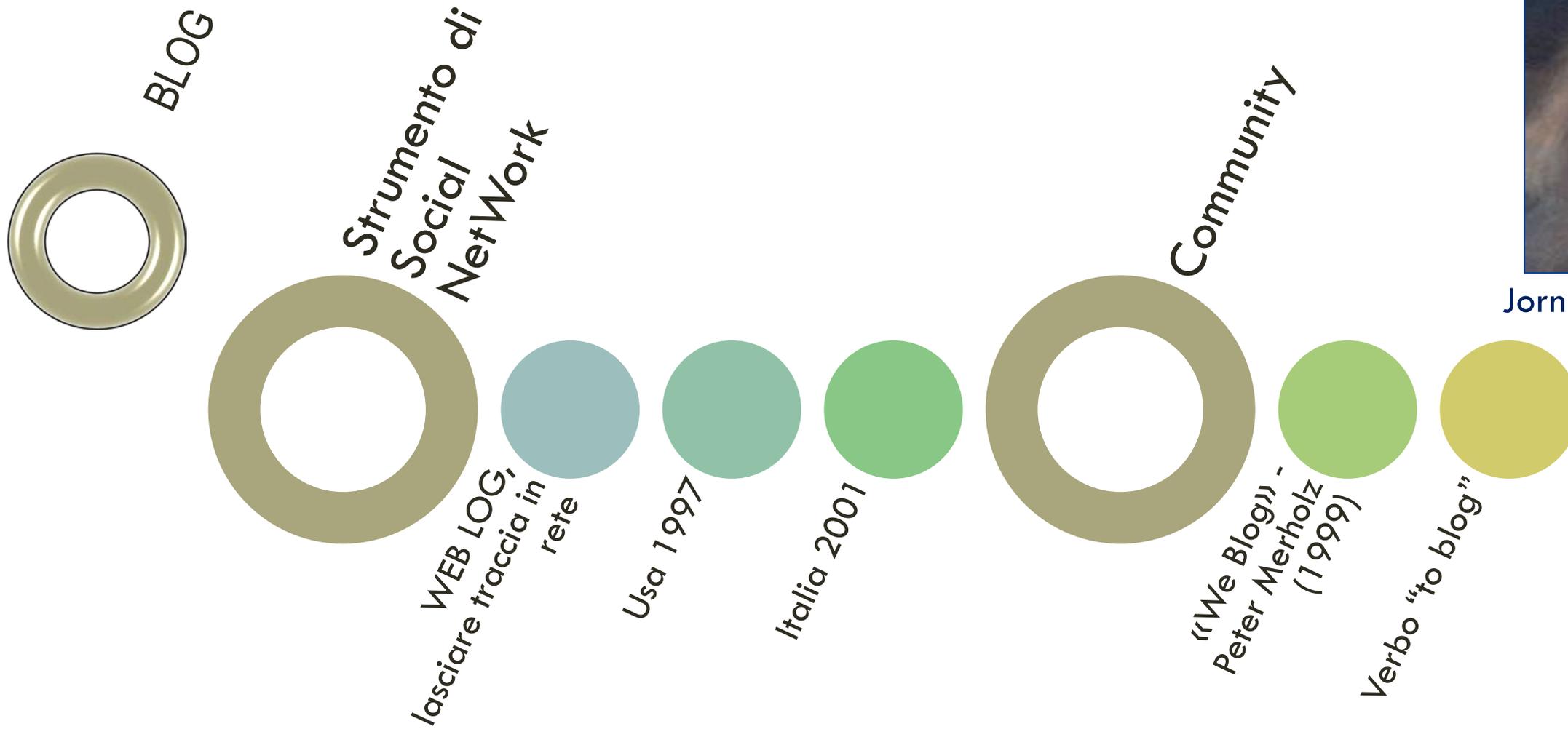


- **WIKI** = rapido, molto veloce (*lingua hawaiiiana* )
- **Ward Cunningham**, fine anni '80



# WEB 2.0

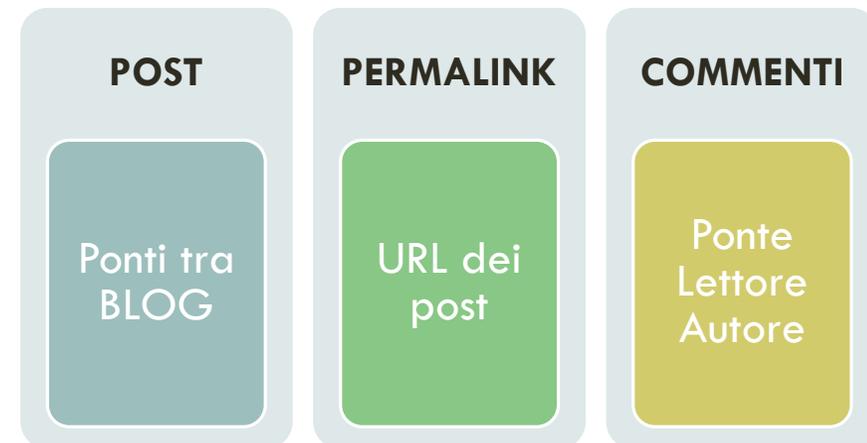
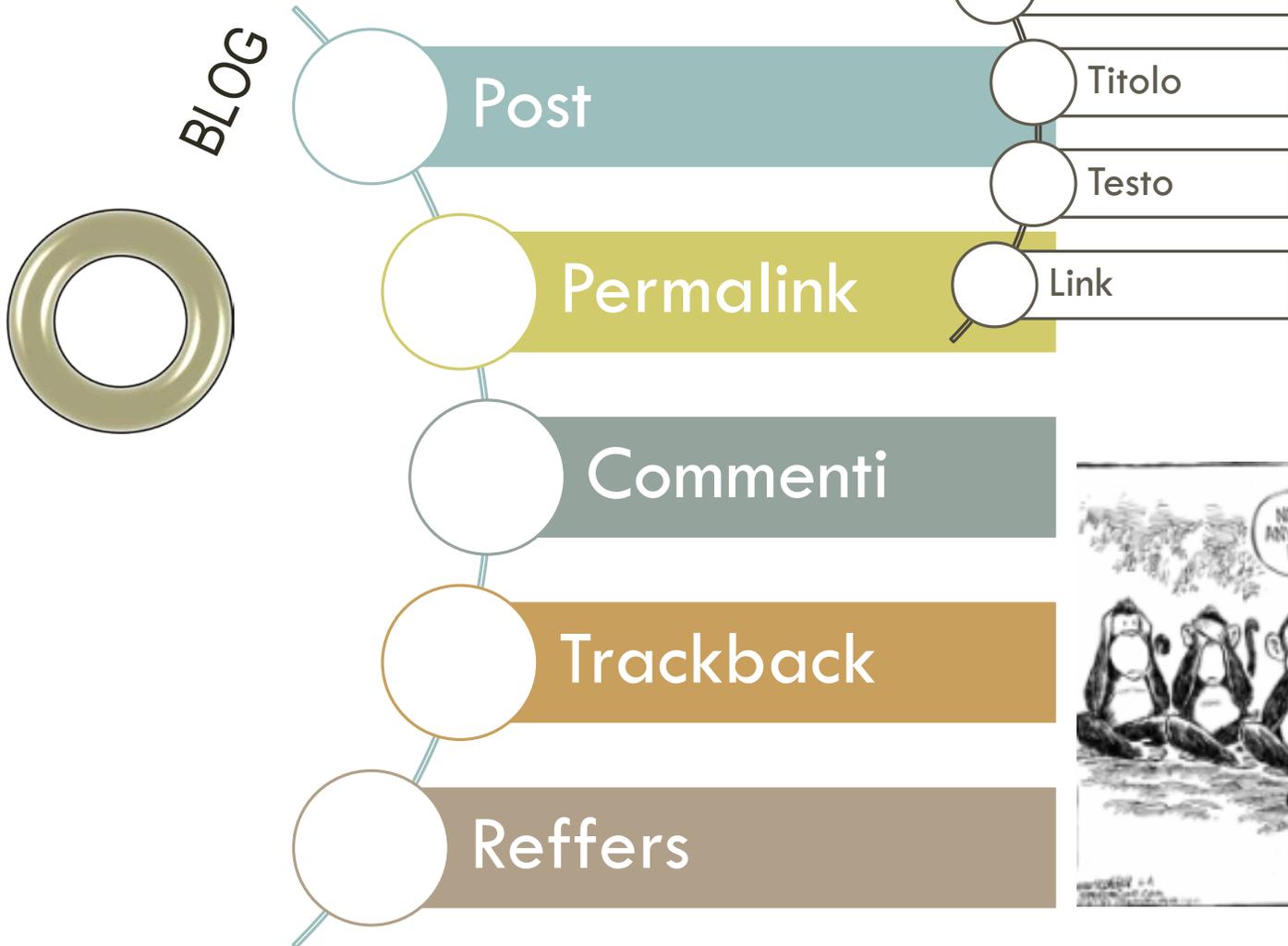
STRUMENTI: BLOG



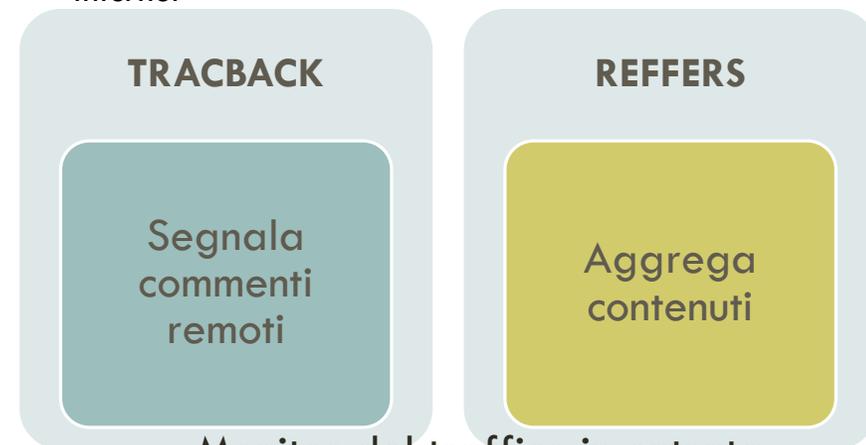
Jorn Barger (1997)

# WEB 2.0

STRUMENTI: BLOG



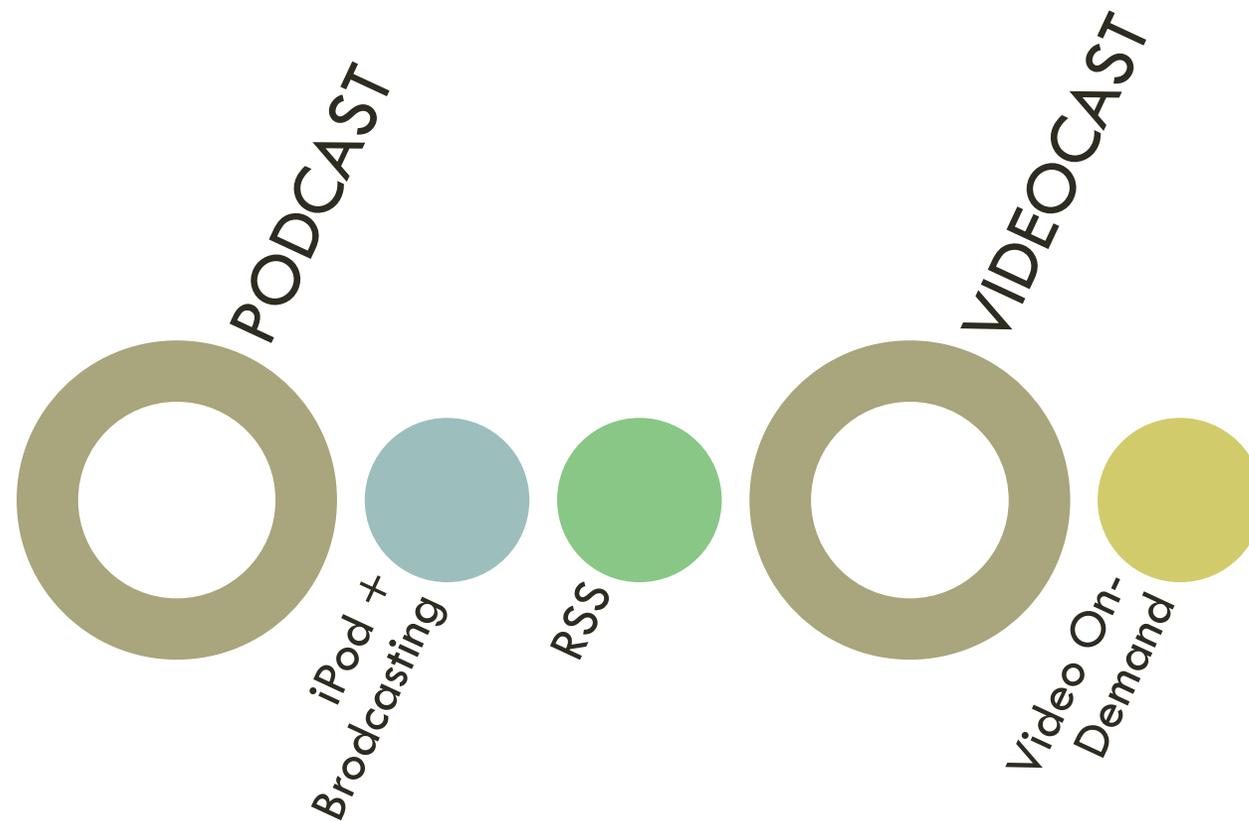
**Uniform Resource Locator** sequenza di caratteri che identifica univocamente la posizione di una risorsa Internet



Monitor del traffico in entrata

# WEB 2.0

STRUMENTI: PODCAST

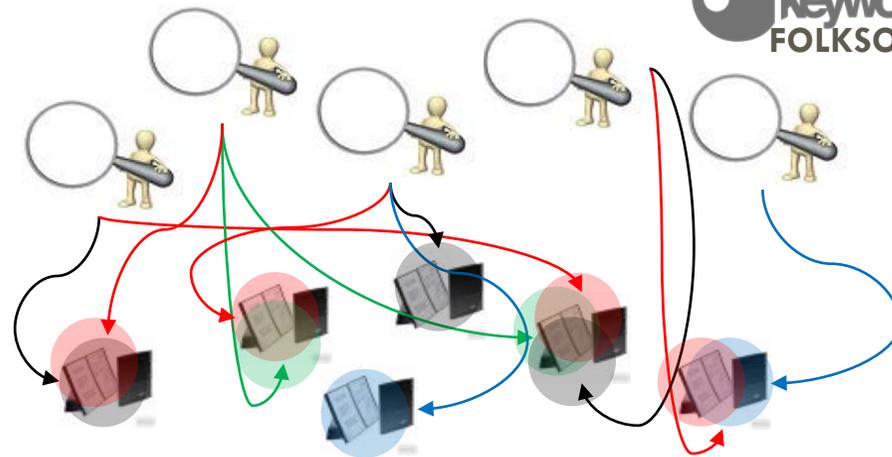


# WEB 2.0

STRUMENTI: FOLKSONOMIA

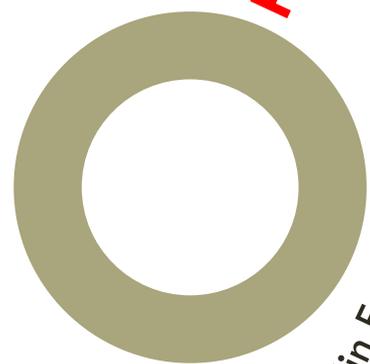


**FOLKSONOMIA:** Sistema sociale di **categorizzazione** e **catalogazione** semantica: «dal BASSO»  
(Bottom-Up)



**FOLKSONOMIA**

**TASSONOMIA**



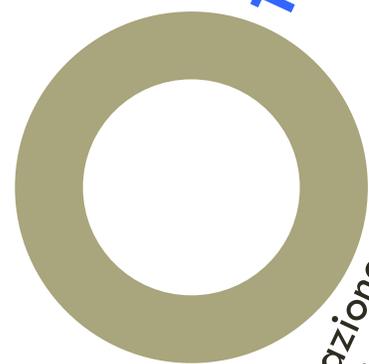
Harold Conklin Folk Classification (1971)

Thomas Vander Wal (architetto della comunicazione)

FOLK + TASSONOMIA

Neologismo per classificazione dal «popolo»

Condivisione e organizzazione dei contenuti

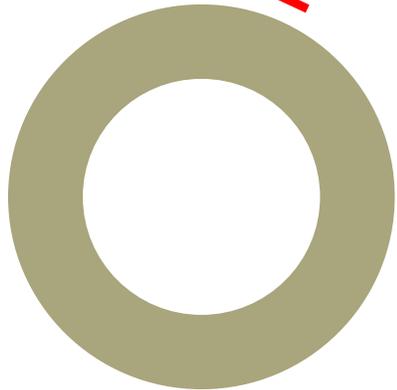


Classificazione, organizzare attraverso regole e criteri predefiniti

# WEB 2.0

STRUMENTI: FOLKSONOMIA

FOLKSONOMIA



**Broad terms**  
*(termini sovraordinati,  
più astratti)*

quercia → albero →  
pianta → organismo

Più persone e  
più tag



**Narrow terms**  
*(termini sottordinati, più  
concreti)*



organismo → pianta →  
albero → quercia

Poche persone  
e tag unificati

# WEB 2.0

STRUMENTI: FOLKSONOMIA



*You, 2006*



*The Computer, 1982*

# WEB 2.0

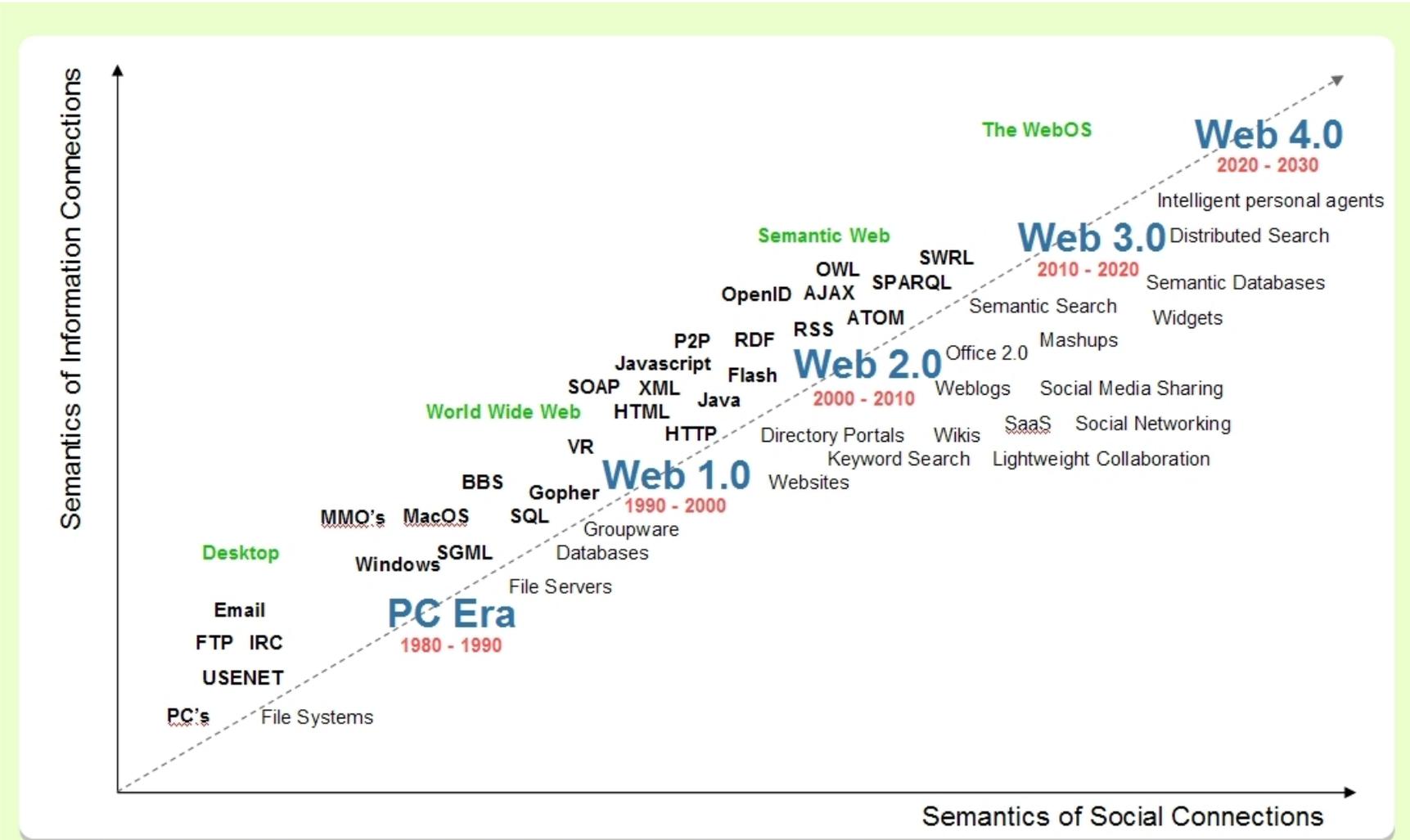


- **Rete** come paradigma strutturale
- **Rete** come formalizzazione delle relazione
- **Iper testo** e **semantica** come paradigma della comunicazione mediata
- **Interattività** come unicità della comunicazione digitale e multimediale
- **USER CENTRED**

«Sul Web dovremmo essere in grado non solo di trovare ogni tipo di documento, ma anche di crearne, e facilmente. Non solo di seguire i link, ma di crearli, tra ogni genere di media. Non solo di interagire con gli altri, ma di creare con gli altri. **L'intercreatività** vuol dire fare insieme cose o risolvere insieme problemi. Se l'interattività non significa soltanto stare seduti passivamente davanti a uno schermo, allora l'intercreatività non significa solo starsene seduti di fronte a qualcosa di interattivo»

*(Tim Berners-Lee in L'architettura del nuovo Web, 2001)*

# WEB N.0



Source: Radar Networks & Nova Spivack, 2007 – [www.radarnetworks.com](http://www.radarnetworks.com)

# WEB N.0

Ho fatto un sogno riguardante il Web... ed è un sogno diviso in due parti. Nella prima parte, il Web diventa un mezzo di gran lunga più potente per favorire la collaborazione tra i popoli. Ho sempre immaginato lo spazio dell'informazione come una cosa a cui tutti abbiano accesso immediato e intuitivo, non solo per navigare ma anche per creare. Inoltre, il sogno della comunicazione diretta attraverso il sapere condiviso dev'essere possibile per gruppi di qualsiasi dimensione, gruppi che potranno interagire elettronicamente con la medesima facilità che facendolo di persona. Nella seconda parte del sogno, la collaborazione si allarga ai computer. Le macchine diventano capaci di analizzare tutti i dati sul Web, il contenuto, i link e le transazioni tra persone e computer. La "Rete Semantica" che dovrebbe renderlo possibile deve ancora nascere, ma quando l'avremo i meccanismi quotidiani di commercio, burocrazia e vita saranno gestiti da macchine che parleranno a macchine, lasciando che gli uomini pensino soltanto a fornire l'ispirazione e l'intuito. Finalmente, si materializzeranno quegli "agenti" intelligenti sognati per decenni. Questo Web comprensibile alle macchine si concretizzerà introducendo una serie di progressi tecnici e di adeguamenti sociali attualmente in fase di sviluppo.



*Tim Berners Lee*