

# TECNOLOGIE INFORMATICHE MULTIMEDIALI

«La scienza è costruita di fatti, come una casa è costruita di mattoni; ma un accumulo di fatti non è una scienza di più che un mucchio di mattoni.»

*(Jules Henri Poincaré)*

*Prof. Giorgio Poletti*  
[giorgio.poletti@unife.it](mailto:giorgio.poletti@unife.it)

se@Learning

Università degli Studi di Ferrara  
Dipartimento di Studi Umanistici  
Corso di Laurea in «Scienze e Tecnologie della Comunicazione»  
aa 2012-2013

# CORSO

COB20

## Argomenti e attività

Descrivere e risolvere  
problemi

Strutture relazionali e  
teoria dei grafi

- Elementi di progettazione, conservazione e gestione delle informazioni
  - Strutturazione dei contenuti e l'indipendenza tra tecnologie e conservazione a lungo termine delle risorse digitali
  - Modelli di progettazione: UCD (User Centred Design)
  - Linguaggi marcatori e fogli di stile HTML5, CSS3 e XML
  - Linguaggi formali e robotica applicata ai processi di comunicazione
  - Progettazione (ePUB e Apple Reader) per piattaforme mobile
- 
- Creazione di semplici oggetti multimediali on line (Wiki, blog, Learning Object) con l'utilizzo di metalinguaggi e tools on-line
  - Automatizzazione di processi comunicativi uomo-macchina (machine readable) attraverso linguaggi naturali
  - Realizzazione di eBook per piattaforme mobile

# CORSO

## Materiale di studio

- Slide delle lezioni
- Appunti del corso (pdf on-line sul [sito dell'insegnamento](#))
- Sitografia di riferimento (on-line sul sito dell'insegnamento)
- Estratti di pubblicazioni (reading messi a disposizione sul sito dell'insegnamento)

---

### BIBLIOGRAFIA

- Guide e manuali PDF (on-line sul sito)
- Claudio Gnoli, Vittorio Marino, Luca Rosati, Organizzare la conoscenza, Torino, Tecniche Nuove, 2006
- Marco Padula, Amanda Reggiori, Fondamenti d'informatica per la progettazione multimediale, Milano, Franco Angeli , 2010

# CORSO

COB20

# Esame

F29W6

**PROVA SCRITTA (75% DEL VOTO, max 26 punti)**

*Test con 30 items*

- **27 domande chiuse + 3 domande aperte**

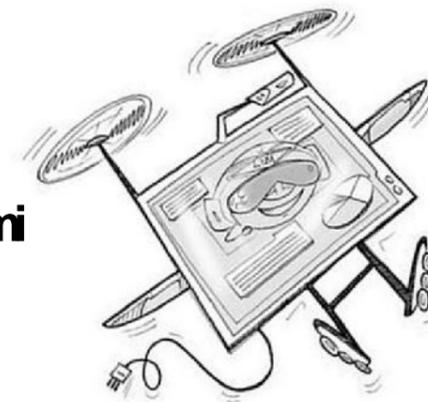


---

**LAVORO MULTIMEDIALE (25% DEL VOTO, max 4 punti)**

*Scelta tra*

- **Lavoro con un tools on-line**
- **Sviluppo di un modulo con linguaggi formali per automi**
- **Produzione di una pubblicazione digitale (eBook)**



CORSO  
COB20

Sito

Opera

Tecnologie informatic...

www.unife.it/lettere/filosofia/comunicazione/insegnamenti/tecnologie\_informatiche\_multimediali

Cerca con Google

UNIFE

FACOLTA' DI LETTERE E FILOSOFIA  
LAUREA IN SCIENZE  
E TECNOLOGIE  
DELLA COMUNICAZIONE

Contatti Telefono-Email Cerca A A A

Fatti riconoscere

Tecnologie\_informatiche\_multimediali

Archivio

Informazioni sul corso

Abilità Informatiche (3 Crediti)

Materiale didattico

## Tecnologie informatiche multimediali

ultima modifica 06/02/2013 14:17

### Avvisi e orario delle lezioni

Docente: [prof. Giorgio Poletti](#)

#### BACHECA AVVISI

(Spazio per le comunicazioni)

In questa pagina verranno comunicati tutte le informazioni relative allo svolgimento del corso e ad eventuali variazioni di orario o luogo di svolgimento delle lezioni

Le lezioni del corso **Tecnologie informatiche multimediali** (12 crediti, 60 ore) inizieranno **giovedì 14 febbraio 2013** (aula Magna di Economia, Via Voltapaletto 11) e il corso di quest'anno avrà il programma pubblicato nella pagina [Programma](#) della sezione Informazioni sul corso.

**NEWS del 3 Gennaio 2013:** le lezioni del corso che si svolgeranno nelle giornate di **Lunedì, Giovedì e Venerdì** si terranno nelle seguenti aule:

- Lunedì, Aula Magna Drigo (Via Paradiso, 12)
- Giovedì, Aula A5, Polo degli Adelardi (Via degli Adelardi, 33)
- Venerdì, Aula A9, Polo degli Adelardi (Via degli Adelardi, 33)

Le aule per le lezioni e le esercitazioni laboratoriali verranno comunicate durante il corso.

**NEWS del 3 Gennaio 2013:** Pubblicato, nella sezione "[Informazioni sul corso](#)" il "[Calendario delle lezioni](#)" per il II semestre 2012-2013

**NEWS del 16 Gennaio 2013:** Pubblicato, nella sezione "[Calendario delle lezioni](#)" orario II semestre 2012-2013 (*nuovo orario pubblicato il 16 gennaio 2013*)

#### AGGIORNAMENTO del 16 GENNAIO 2013

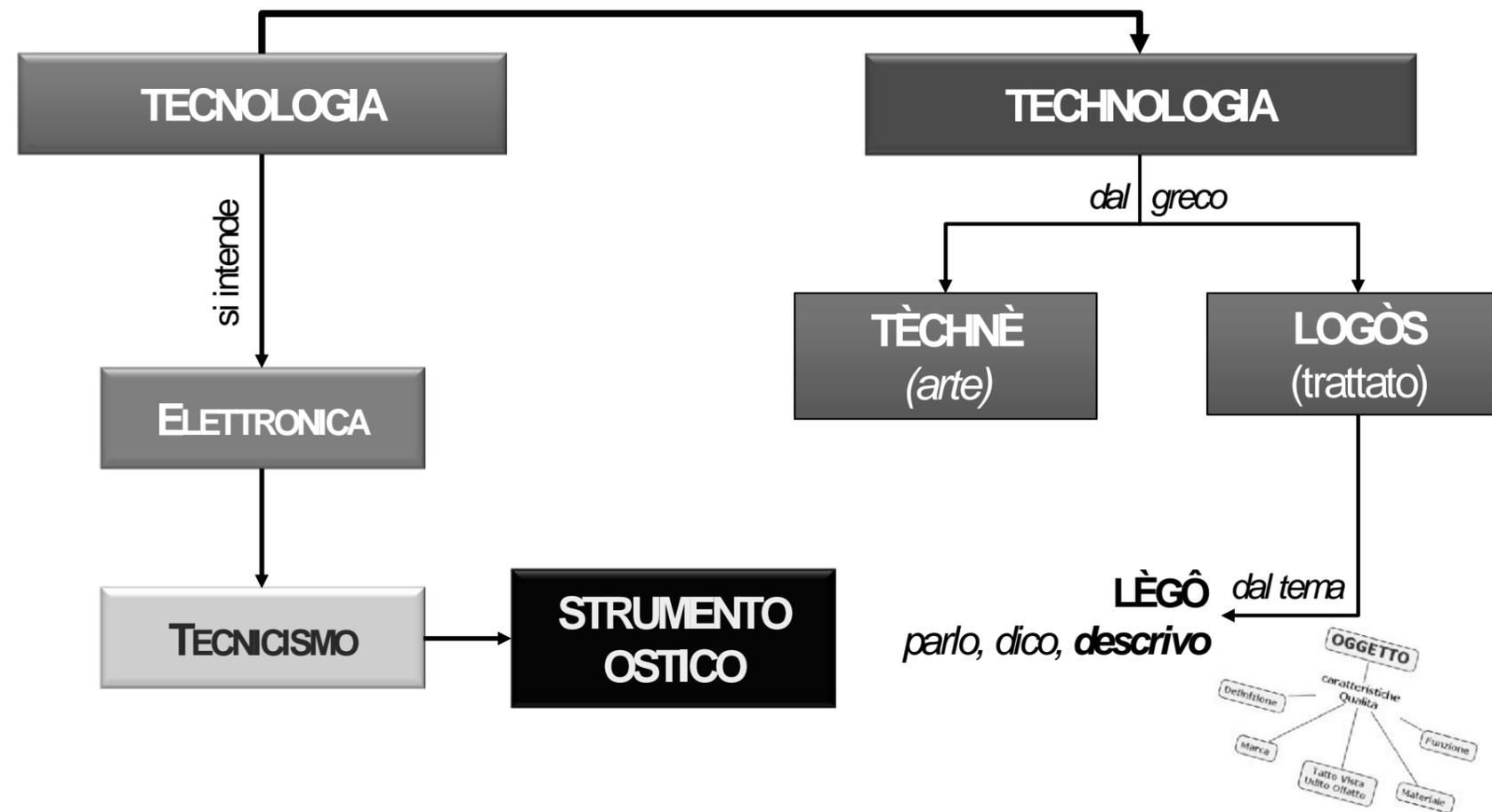
Le lezioni inizieranno **Venerdì 15 Gennaio** e si svolgeranno nelle giornate di Lunedì e Venerdì nelle seguenti aule e orari:

- Lunedì, Aula G (Via Paradiso, 12), 16:15 - 19:30
- Venerdì, Aula A9, Polo degli Adelardi (Via degli Adelardi, 33), 14:15-16:00

16:48  
14/02/2013

# NOZIONI PRELIMINARI

## Soluzione e Ri-Soluzione dei problemi



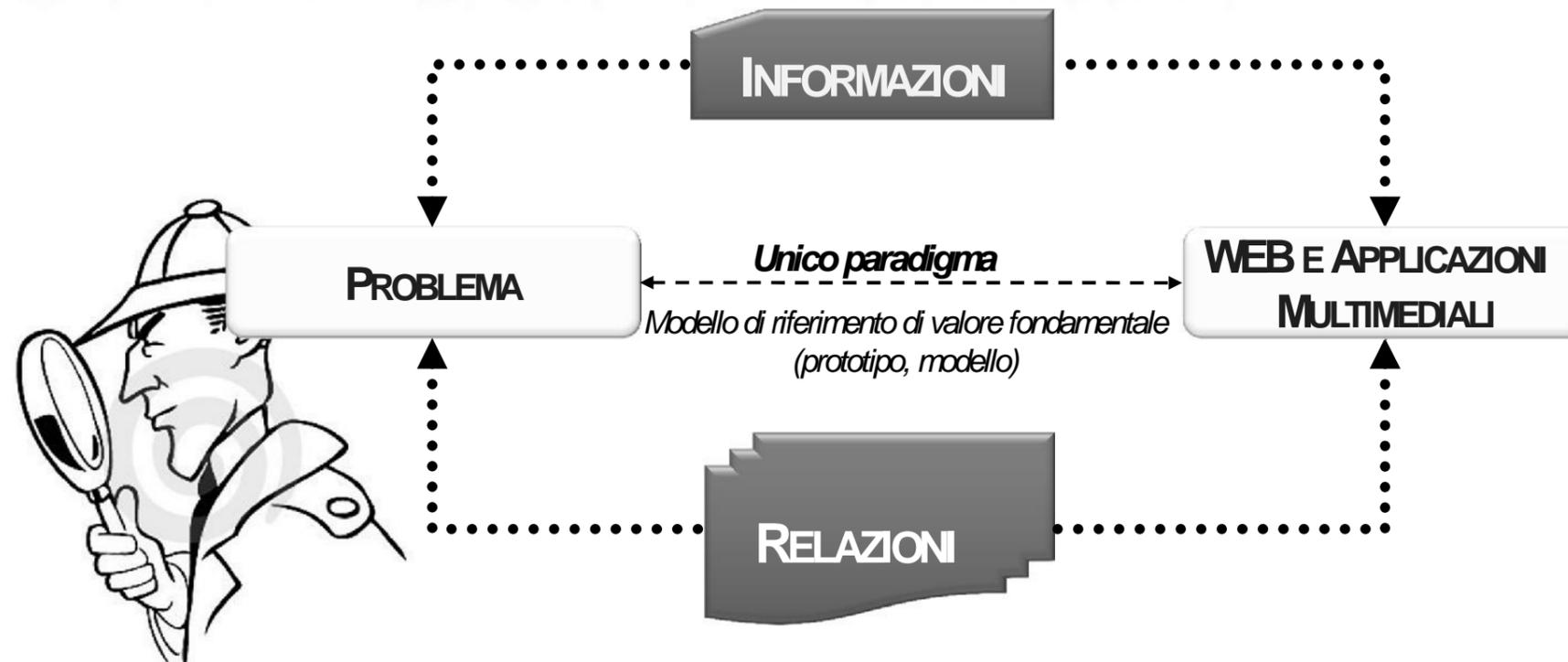
# NOZIONI PRELIMINARI

## Soluzione e Ri-Soluzione dei problemi



# NOZIONI PRELIMINARI

## Soluzione e Ri-Soluzione dei problemi

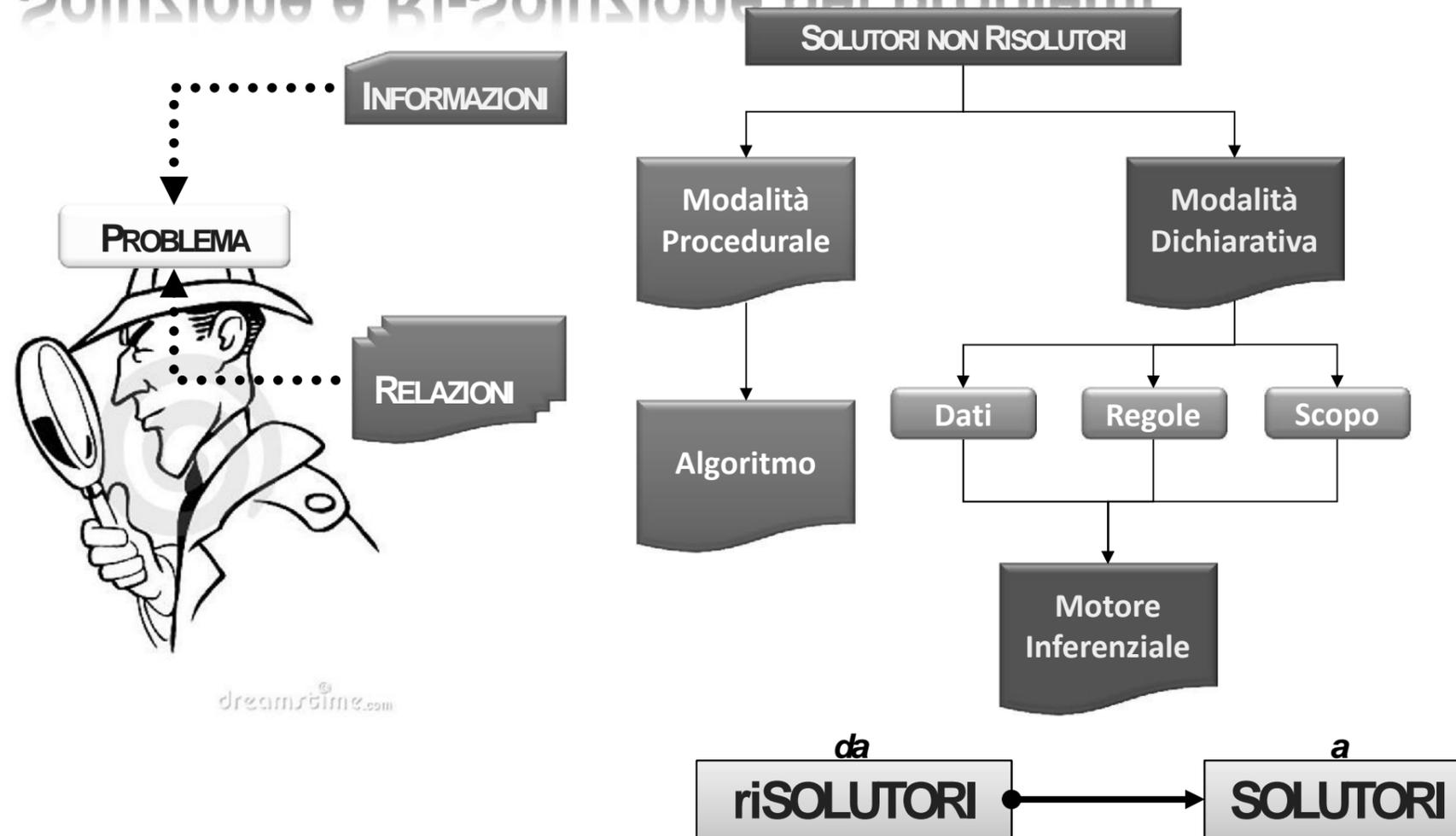


«Gli uomini con talento trovano delle soluzioni, i geni scoprono dei problemi.»  
(Hans Krailsheimer)



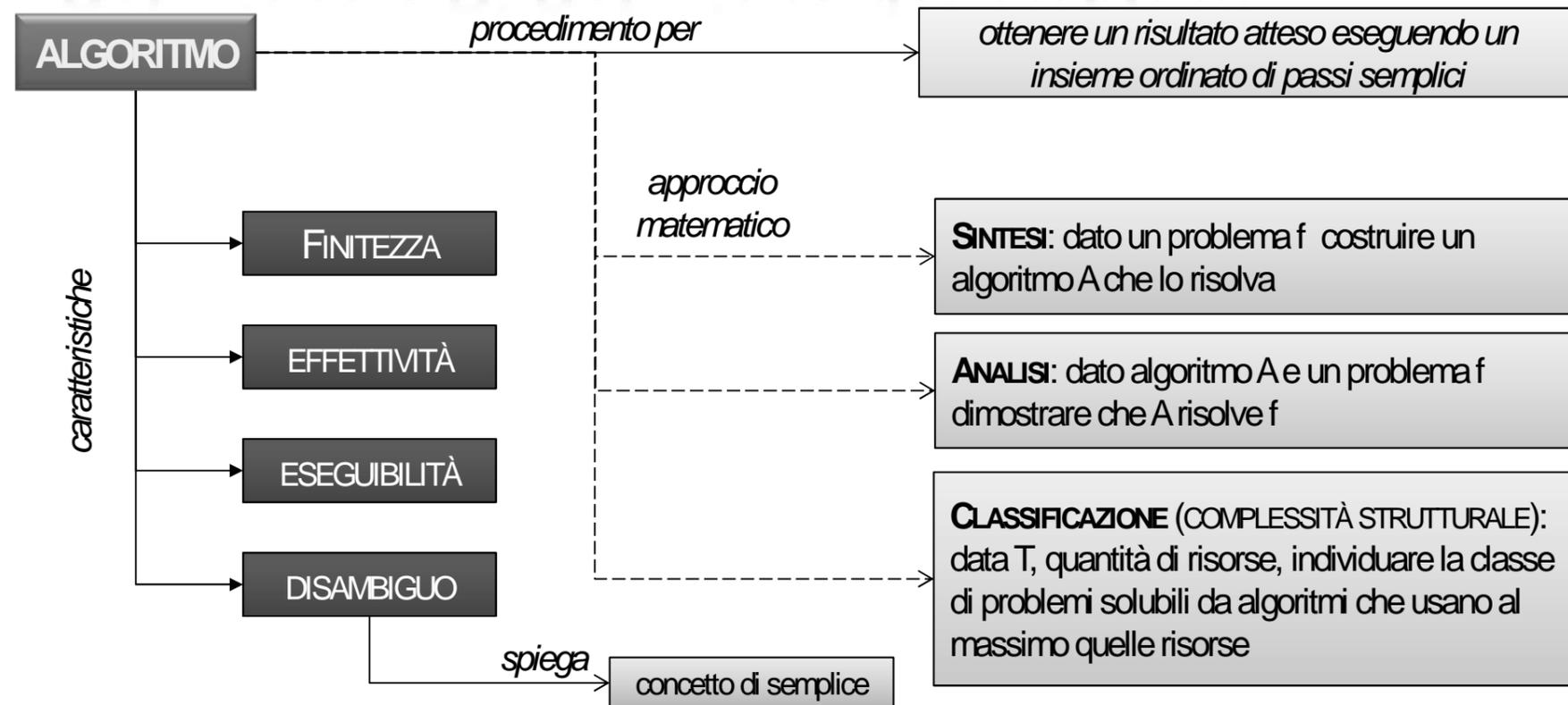
# NOZIONI PRELIMINARI

## Soluzione e Ri-Soluzione dei problemi



# NOZIONI PRELIMINARI

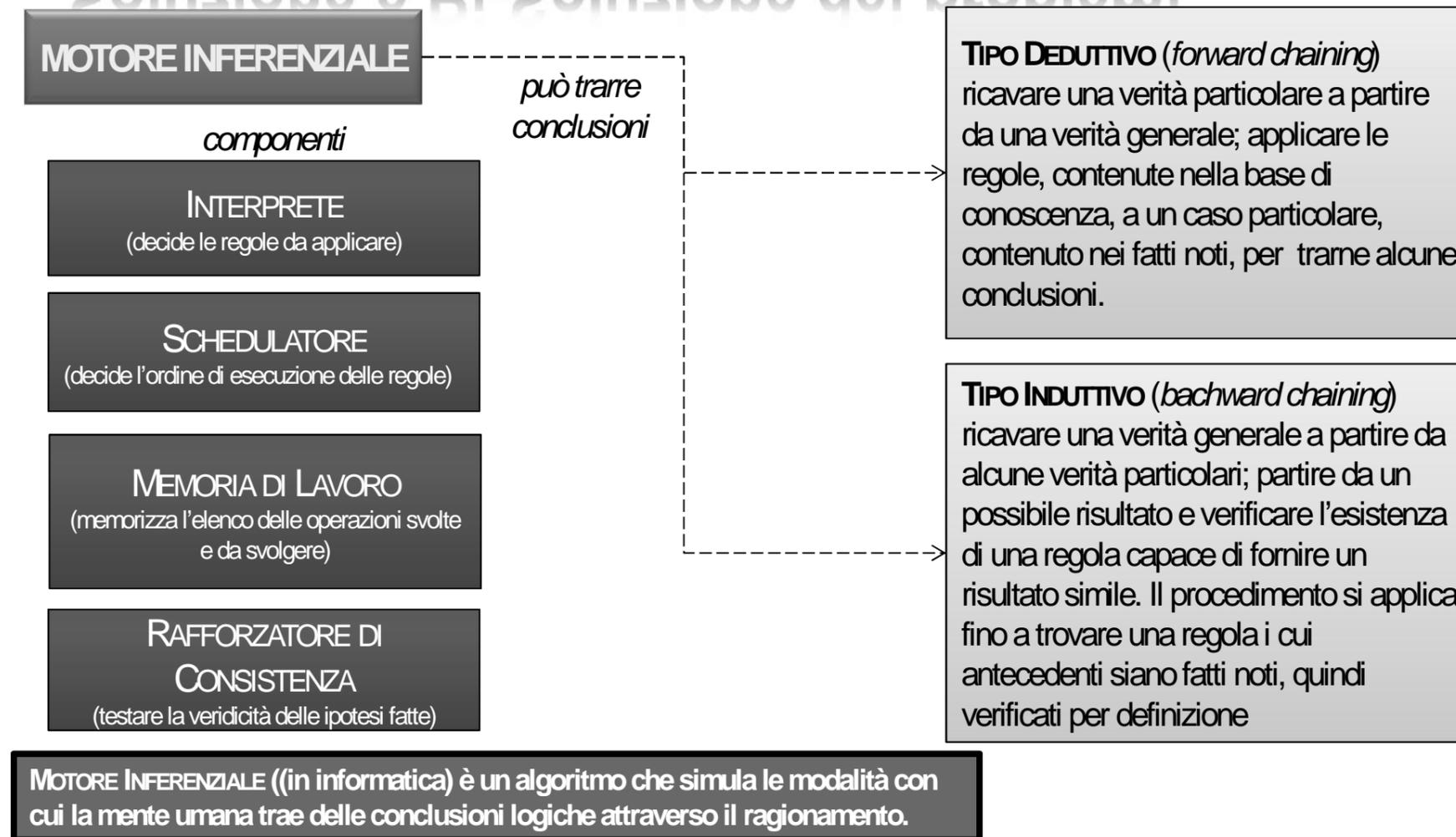
## Soluzione e Ri-Soluzione dei problemi



**ALGORITMO** : procedimento che consente di ottenere un risultato atteso eseguendo, in un determinato predeterminato, un insieme finito di passi semplici; il termine deriva dal nome del matematico e filosofo arabo **Muhammad Algrtmo 'l-Khw rizm** considerato uno dei primi autori ad aver teorizzati esplicitamente questo procedimento.

# NOZIONI PRELIMINARI

## Soluzione e Ri-Soluzione dei problemi



# NOZIONI PRELIMINARI

## Soluzione e Ri-Soluzione dei problemi

- Hardware NON è un limite → formalizzare dati e relazioni;

*«Più le cose sono chiare a noi meno servono tempo e parole per spiegarlo agli altri»*

### IL COMPUTER DI APOLLO 11 (20 luglio 1969)

- ROM di 74 Bb
- RAM di 4 Kb

