



«La conoscenza non è cultura. Il campo della cultura comincia quando si è dimenticato *Non-so-che-libro*»

Ezra Pound

NOTE DI COGNETICA

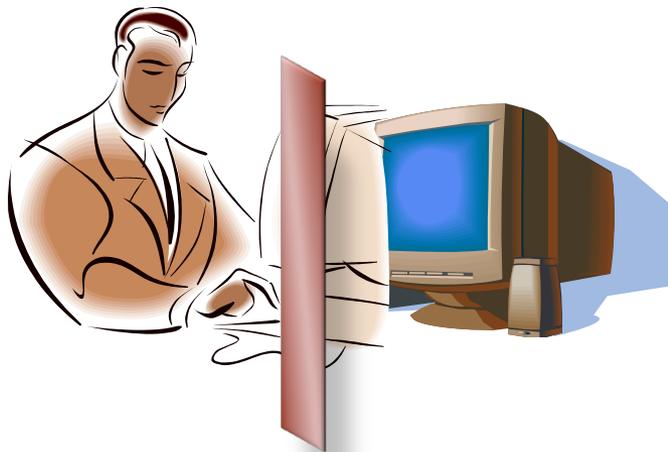


COGNETICA (ingegneria cognitiva)

ERGONOMIA COGNITIVA

PSICOTECNICA (1960)

Nella *TEORIA DEL CAMPO* esprime l'idea che il modo in cui ci si rappresenta il mondo, è fattore principale dell'agire dell'essere umano.



- PARADIGMI COGNITIVISTI
- HUMAN INFORMATION PROCESSING
 - ciò che è semplice resti tale
 - non danneggiare il lavoro dell'utente
 - non sprecare il tempo dell'utente
- WEB USABILITY
- ERGONOMIA SOCIALE

Ergonomia cognitiva applicata ai **contesti relazionali**, in particolare nel contesto di **INTERAZIONE** e **COOPERAZIONE** tra elementi/individui.

COGNETICA (ingegneria cognitiva)

CONSCIO (CONSCIO COGNITIVO)

INCONSCIO (INCONSCIO COGNITIVO)

NOVITÀ, EMERGENZA E PERICOLO

ATTIVAZIONE

RIPETIZIONE, SICUREZZA E EVENTI ATTESI

NUOVE CIRCOSTANZE

Uso

ROUTINE

DECISIONI

GESTIONE

OPERAZIONI SENZA ALTERNATIVE

PROPOSIZIONI LOGICHE

ACCETTAZIONE

LOGICA O INCONSISTENZA

SEQUENZIALE

MODALITÀ OPERATIVA

SIMULTANEA

VOLONTÀ

CONTROLLO

ABITUDINI

MINIMA

CAPACITÀ

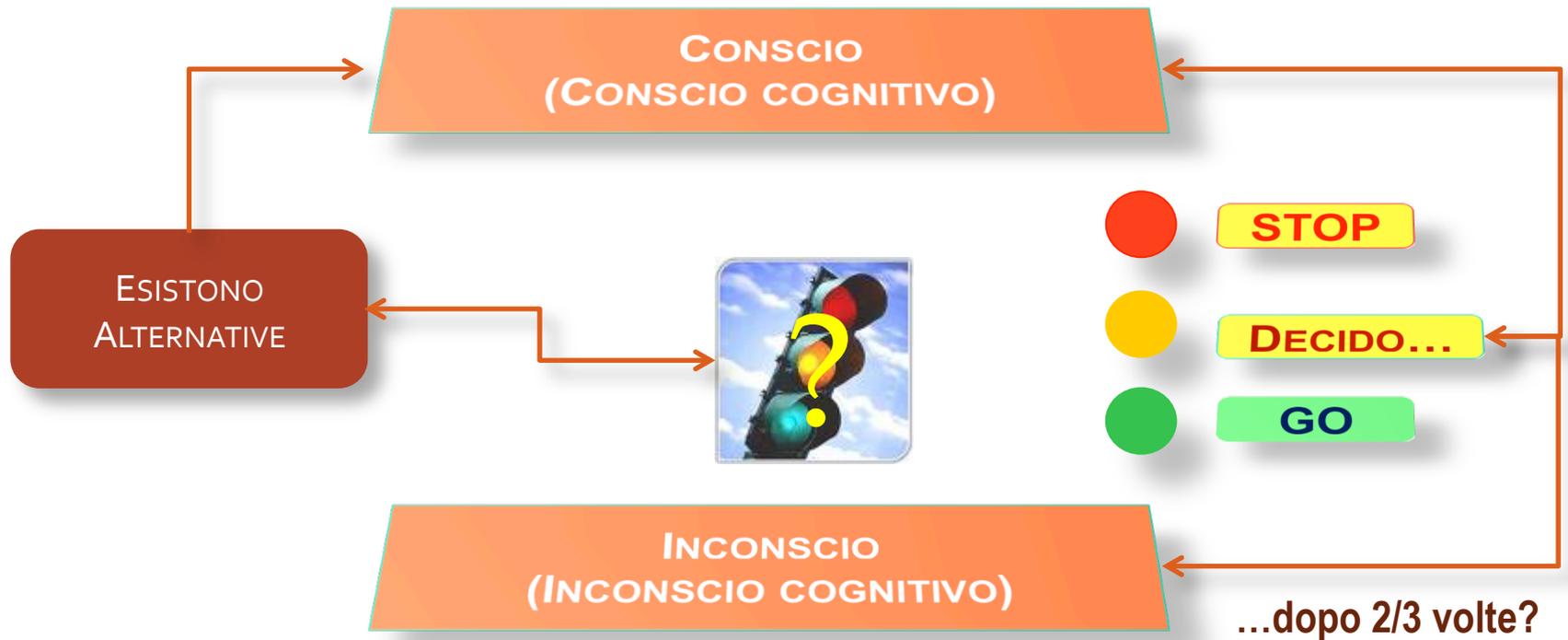
ENORME

MINIMA (DECINE DI SECONDI)

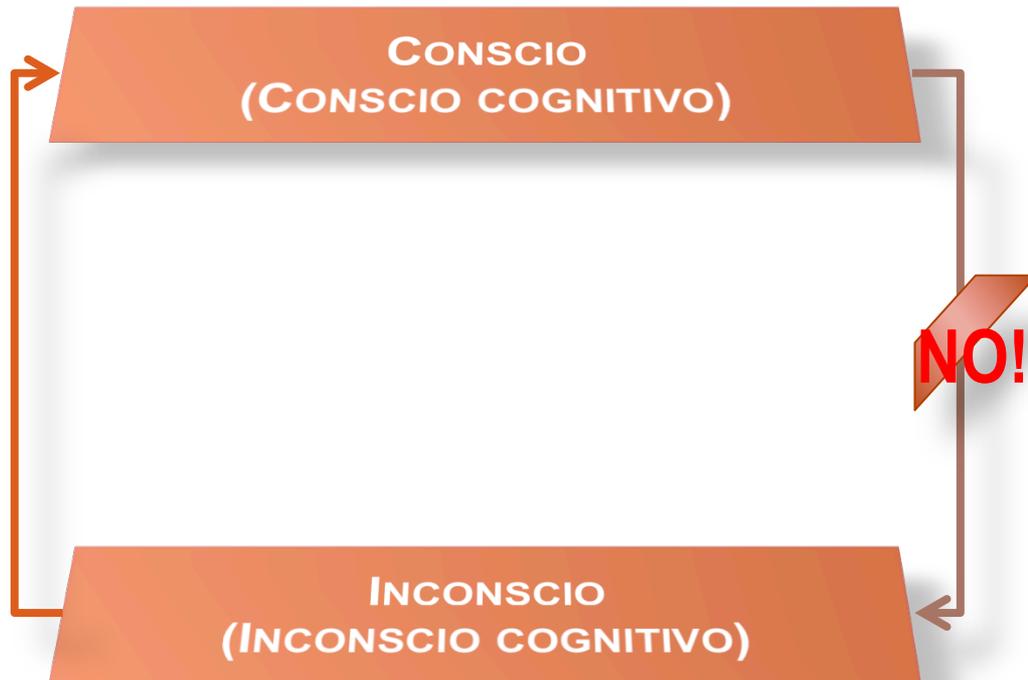
DURATA

MASSIMA (DECINE DI ANNI / A VITA)

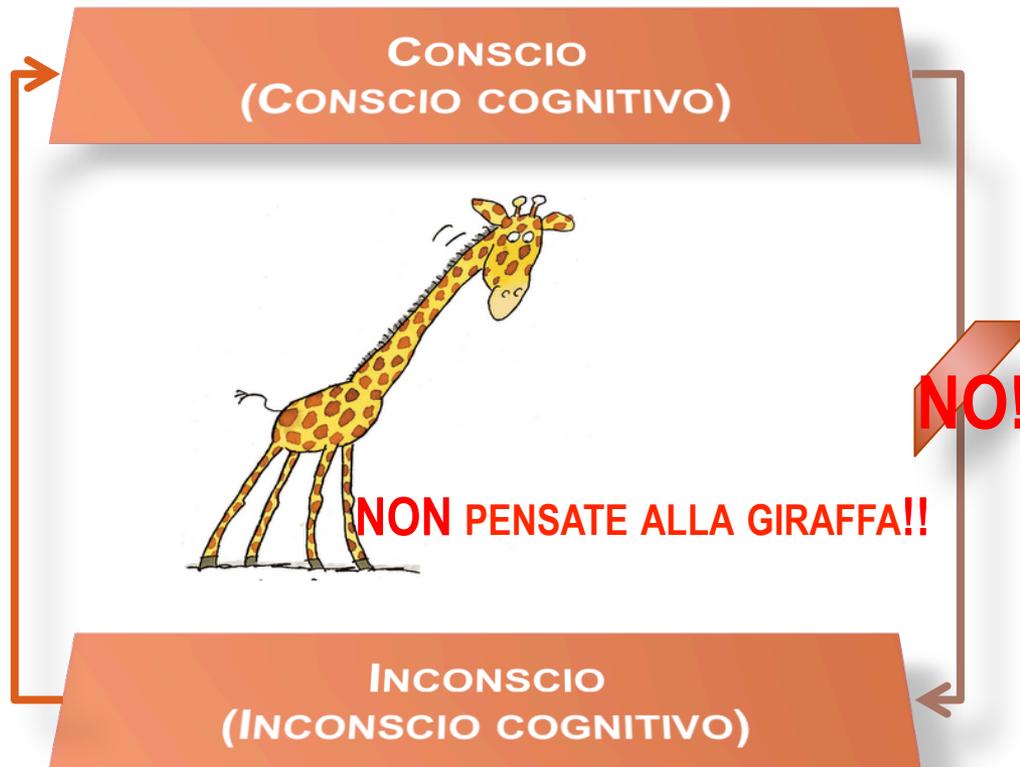
COGNETICA (ingegneria cognitiva)



COGNETICA (ingegneria cognitiva)



COGNETICA (ingegneria cognitiva)



COGNETICA (ingegneria cognitiva)

