



**Piera**  
Macedonio

## PRESENTAZIONE

UX e Product Designer

## ESPERIENZA LAVORATIVA

**05/2019 - 06/2019** - Ferrara (FE), Italia

### **Graphic Designer**

Ufficio CEAS del Comune di Ferrara

Tirocinio.

In collaborazione con un collega, ho portato avanti due progetti per l'ufficio CEAS del comune di Ferrara: immagine coordinata del PAESC e 10 pannelli per la comunicazione del rischio sismico.

**12/2019 - 10/2020** - Bologna (BO), Italia

### **Product Designer - Assistenza alla progettazione e prototipazione**

Raleri s.r.l.

Mi sono occupata della progettazione di prodotti per la protezione individuale di viso e occhi: es. visiere da indossare in ambienti a medio e alto rischio, maschere da sci e occhiali da vista e da sole.

**10/2020 - 03/2021** - Ferrara (FE) e Bologna (BO)

### **Innovation Designer**

UNIFE e Almacube

Progetto CBI (Challenge Based Innovation) in collaborazione con Intesa Sanpaolo.

Lavorando in un gruppo multidisciplinare di otto studenti e seguendo i principi del Design Thinking, abbiamo realizzato in collaborazione con Intesa Sanpaolo un progetto di valorizzazione delle relazioni che essa porta avanti con le università e la società.

## ISTRUZIONE E FORMAZIONE

**10/2020 - ATTUALE** - Italia

### **Master's Degree in Innovation Design**

Università degli Studi di Ferrara

**10/2016 - 10/2019** - Italia

### **Laurea Triennale in Design del Prodotto Industriale**

Università degli Studi di Ferrara

110/110 e lode (magna cum laude) | "Game Design per la sostenibilità ambientale" (svolta in coppia)

**09/2011 - 06/2016** - Italia

### **Liceo Scientifico**

IIS Agostino Paradisi - Vignola (MO)

81/100



## COMPETENZE LINGUISTICHE

**LINGUA MADRE:** Italiano

**ALTRE LINGUE:**

**Inglese**

**Ascolto**  
C1

**Lettura**  
C1

**Produzione  
orale**  
C1

**Interazione  
orale**  
C1

**Scrittura**  
C1

---

## COMPETENZE DIGITALI

Padronanza del Pacchetto Office (Word Excel PowerPoint ecc) / Social Network / Pacchetto Adobe (Illustrator, Indesign, Photoshop) / 3D e render: Rhinoceros, Grasshopper, Blender, Keyshot, Cinema 4D, Metashape, Geomagic / Vcarve, RDWorks / Twine (for interactive storyboard)

### **Soft Skills**

Mentalità aperta / Buone abilità manuali / Attenzione ai dettagli / Capacità di problem-solving / Adattabilità e flessibilità / Capacità organizzative

---

*Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del D.L. 196/2003*

*Ferrara, 27/07/2021*