

INFORMAZIONI PERSONALI MARCO VERONESI



ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Laurea Magistrale
2019-in corso

INGEGNERIA INFORMATICA E DELL'AUTOMAZIONE

Università degli Studi di FERRARA - Dipartimento di Ingegneria
Laurea magistrale (2 anni)

Laurea di 1° livello
2016-2019

INGEGNERIA ELETTRONICA E INFORMATICA

Livello QEQ 6

Università degli Studi di FERRARA - Dipartimento di Ingegneria
Laurea di primo livello (3 anni)

110/110 con Lode

Tesi: Studio delle Strategie di Routing in Named Data Networking

- Fondamenti di informatica: programmazione c e java
- Sistemi operativi: gestione processi, pipe, programmazione shell e unix
- Reti di calcolatori: socket, principali protocolli internet (IP,TCP,UDP,HTTP), sicurezza
- Basi di dati: modello E-R, linguaggio SQL
- Ingegneria dei sistemi web: html, css, javascript, jsp, jdbc
- Ingegneria del software: documentazione, approfondimento java, pattern principali
- Esami base dell'architettura hardware dei calcolatori
- Esami base di analisi matematica, fisica, elettronica, automazione e telecomunicazioni

Scuola superiore
2011-2016

Diploma di liceo scientifico opz. scienze applicate

Liceo Ariosto, FERRARA

100/100

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre Italiano

Altre lingue

	COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione orale	Produzione orale	
Inglese	B1 Autonomo	B2 Autonomo	B1 Autonomo	B1 Autonomo	B2 Autonomo

Livelli: A1/A2: Utente base - B1/B2: Utente intermedio - C1/C2: Utente avanzato
Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

COMPETENZE DIGITALI

Competenze informatiche di base: Sistemi operativi (Ottima), Programmazione (Ottima), Elaborazione testi (Buona), Fogli elettronici (Ottima), Gestori database (Ottima), Disegno al computer (CAD) (Limitata), Navigazione in Internet (Buona), Reti di Trasmissione Dati (Buona), Realizzazione siti Web (Ottima), Multimedia (suoni, immagini, video) (Discreta)

Linguaggi di Programmazione: (C, Java, SQL, shell unix, JavaScript)

PATENTE DI GUIDA

B

COMPETENZE UTILI PER IL
PROGETTO DI TUTORATO
SISTEMI OPERATIVI

Durante il percorso di laurea triennale ho affrontato il corso e l'esame di Sistemi operativi nel quale sono state studiate le architetture comuni a tutti sistemi (Unix, Windows, Mac) come i concetti di file system, i processi e il loro scheduling, i thread, interrupt, problematiche di sincronizzazione e accesso a risorse condivise. La parte pratica del corso si è incentrata su calcolatori basati sul sistema Linux, in particolare si sono creati programmi in C dove si dovevano creare più processi che collaborassero tra loro tramite lo strumento delle pipe per interagire con l'utente e effettuare elaborazioni sui file presenti nel file system. Si è anche visto come gestire semplici problematiche di sincronizzazione tra processi e la gestione di interrupt hardware (signal). Sono stati creati anche script Shell che esplorassero e modificassero (anche in maniera ricorsiva) i file presenti nel file system.

Ho anche affrontato il corso di Reti di calcolatori in cui si è visto lo strumento delle socket che permette la comunicazione tra processi su calcolatori differenti. La parte pratica di questo corso era di fatto un'estensione di ciò che è stato visto in sistemi operativi creando processi client e server, che interagissero tra loro tramite protocolli TCP o UDP. Sono stati viste sia tipologie di server iterativi (un solo processo: una richiesta alla volta) che concorrenti (generazione più processi per soddisfare più richieste contemporaneamente). Queste tipologie di programmi sono state realizzate sia in C che in Java.

Attualmente nell'ambito della laurea magistrale sto affrontando il corso di programmazione concorrente (primo semestre primo anno) in cui si devono gestire processi che accedono a risorse condivise senza creare interferenze. In particolare ho visto/vedrò semafori monitor e altri costrutti specifici per i thread Java.