



INFORMAZIONI PERSONALI **Alessandro Bertagnon**



Sesso | Data di nascita **23/02/1994** | Nazionalità **ITALIA**

ESPERIENZA PROFESSIONALE

- Agosto 2017** **Tirocinio**
ITQ GmbH – Garching bei Munchen, Germania
Simulazione di impianti di produzione industriali con software Industrial Physics
Attività o settore **Informatica/Automazione**
- Giugno 2012 - Luglio 2012** **Tirocinio**
MC Elettronica S.r.l. , Via Enrico Fermi - FIESSO UMBERTIANO (RO) ITALIA
Riorganizzazione magazzino, imballaggio prodotti finiti, realizzazione di grafica per monitor touchscreen.
Attività o settore **Informatica/Elettronica**

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

- Ottobre 2016 - in corso** **Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica e dell'Automazione**
Università degli Studi di FERRARA
Dipartimento di INGEGNERIA
LM-32 - Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica
- Settembre 2013 – Ottobre 2016** **Laurea Triennale in Ingegneria Elettronica e Informatica**
Università degli Studi di FERRARA
Dipartimento di INGEGNERIA
L-8 - Laurea in Ingegneria dell'informazione

Test: "Realizzazione di un sistema multimediale interattivo in ambito museale con utilizzo di schede Arduino e Raspberry Pi"
Materia: Automazione Industriale
Votazione finale: 110/110 con lode
- Settembre 2008 – Giugno 2013** **Maturità Tecnica Industriale**
ITIS Ferruccio Viola di ROVIGO
Diploma di Perito Industriale Capotecnico con specializzazione in Elettrotecnica e Automazione
Votazione finale: 100/100

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre **Italiano**

Altre lingue

COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
B2	B2	B2	B2	B2

Livelli A1/A2: Utente base - B1/B2: Utente intermedio - C1/C2: Utente avanzato
Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

Competenze professionali Sviluppo di applicazioni in linguaggio C e Java; Scelta e dimensionamento degli **azionamenti elettrici** in relazione alla tipologia di utilizzo; Programmazione di PLC; Scelta e programmazione di **sistemi embedded** a microcontrollore e microprocessore in base al tipo di applicazione, utilizzo dei principali bus di comunicazione; Progettazione, Implementazione di applicazioni di **Base di Dati** e loro utilizzo con linguaggio SQL; Programmazione **web** statica e dinamica; Realizzazione di applicazioni Client/Server utilizzando gli strumenti Unix e Java per la programmazione di rete; Configurazione e installazione dei principali **Middleware** e piattaforme software per il supporto di servizi e applicazioni distribuite; Modellazione e risoluzione di problemi tramite linguaggi di Programmazione a vincoli; Analisi descrittive e predittive dei dati tramite appositi software e algoritmi di **Data Mining e Machine Learning**.

Competenza digitale

AUTORVALUTAZIONE				
Elaborazione delle Informazioni	Comunicazione	Creazione di Contenuti	Sicurezza	Risoluzione di problemi
Avanzato	Avanzato	Avanzato	Avanzato	Avanzato

Livelli: Utente base - Utente intermedio - Utente avanzato
 Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione

Linguaggi di Programmazione: C, Java, Scripting Shell Unix, Python, Prolog, ECLIPSe CLP;
Web: HTML, PHP, CSS, Javascript;
Programmazione PLC: Linguaggi CEI EN 61131-3 (Ladder, SFC, FBD, IL, ST), Codesys;
Sistemi Operativi: Windows (tutte le versioni), MacOS, Linux (in particolare Ubuntu, Fedora, Debian e sue derivate per sistemi embedded);
Ambienti di sviluppo: Microsoft Visual Studio, Xcode, Netbeans, Eclipse;
Virtualizzazione: Virtual Box, Parallel Desktop, VMware;
Office: Microsoft Office, Open Office, Libre Office, iWork;
Calcolo e simulazione: Matlab, Simulink.

Certificazione ECDL (Patente Informatica Europea) Giugno 2011

Altre competenze

- Giugno 2018: Attività come tutor per ragazzi in alternanza scuola lavoro presso Gruppo ASA, Repubblica di San Marino. Progetto: Realizzazione di una web app per la comunicazione smart tra reparti aziendali.
- Anno Accademico 2017/2018: supporto all'attività didattica per il corso di Fondamenti di Informatica – Modulo A, Dipartimento di ingegneria, Università degli studi di Ferrara
- Consigliere comunale presso il comune di Canaro (RO) da Giugno 2016.
- Tecnico audio e luci per spettacoli teatrali e manifestazioni.

Patente di guida

B - Automobile

ULTERIORI INFORMAZIONI

Appartenenza a gruppi / associazioni

Membro del Gruppo **Giovani Parrocchiale Canaro** della parrocchia di S.Sofia di Canaro all'interno del quale svolgo, ancora oggi, attività di animatore per bambini e ragazzi e ho svolto attività di catechista per bambini dai 6 ai 10 anni, dal 2013 al 2016.

Membro dal 2016 del gruppo studentesco degli **Scienziati Irriducibili** dell'Università di Ferrara nel quale svolgo attività di divulgazione scientifica soprattutto rivolta verso bambini e ragazzi con interventi nelle scuole della provincia di Ferrara.

Socio, e membro del gruppo dei fondatori, dell'Associazione di promozione sociale **NOVA APS**, operante principalmente nella provincia di Ferrara, che svolge attività di divulgazione scientifica per soggetti di tutte le età, con particolare riferimento a bambini e ragazzi in età scolare.

Socio dal 2017 dell'**Associazione Italiana per l'Intelligenza Artificiale (AIIA)**.

Partecipazione ad eventi	<p>2014 - H-ACK FASHION Maratona di 24 ore di pura creatività, dove i progettisti, gli sviluppatori e gli specialisti di marketing sviluppano progetti innovativi che mescolano l'unico know-how delle eccellenze tradizionali Made in Italy con il mondo digitale. Curatore: H-FARM S.p.A. Luogo: Roncade (TV), Italia</p> <p>2016 - MUSEOMIX Scopo dell'evento è dotare il museo ospitante di nuovi strumenti tecnologici o percorsi di visita creativi e animati che ne possano migliorare la fruibilità, rendere sempre più interattivo l'approccio con le collezioni e creare, ad esempio, percorsi tematici alternativi, nuovi ambienti sonori, sfruttare tutti i sensi, oltre la vista, per rendere più completa l'esperienza percettiva, rendendo il visitatore un protagonista in grado di costruire una propria personale esperienza. Curatore: Museo del Risorgimento e della Resistenza Luogo: Ferrara, Italia</p> <p>2017 - SMART GREEN ISLAND MAKEATHON Sviluppo in team, durante quattro giorni, di prototipi in uno dei seguenti settori: 'Smart Farming', 'Smart Home', 'Smart Mobility', 'Connected Systems', 'Autonomous Driving', 'Green Energy', o all'interno di una Industry Challenge presentata dai vari sponsor. Curatore: ITQ GmbH Luogo: Las Palmas de Gran Canaria, Spagna</p> <p>2017 - MAKE LIGHT MAKEATHON Lavorando in team interdisciplinari e internazionali i partecipanti hanno il compito di progettare e realizzare un prototipo legato al campo della tecnologia fotonica in 24 ore. Il format dell'evento fornisce ai partecipanti un nuovo modo per approcciarsi alle sfide industriali nell'era dell'Industria 4.0. Curatore: Messe München GmbH Luogo: Monaco di Baviera, Germania</p> <p>2017 - MUSEOMIX Curatore: Museo civico di storia naturale Luogo: Ferrara, Italia</p> <p>2018 - SMART GREEN ISLAND MAKEATHON Curatore: ITQ GmbH Luogo: Las Palmas de Gran Canaria, Spagna</p> <p>2018 - LONG RANGE IOT HACKATHON Maratona incentrata sul concepire e sviluppare soluzioni Internet of Things con piattaforma hardware e software basata sulla tecnologia LoRA. Curatore: Dipartimento di ingegneria, Università di Bologna Luogo: Bologna, Italia</p>
Partecipazione a convegni e seminari	<p>2017 - 16th INTERNATIONAL CONFERENCE OF THE ITALIAN ASSOCIATION FOR ARTIFICIAL INTELLIGENCE Curatore: Università di Bari Luogo: Bari, Italia</p>
Dati personali	<p>Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali"</p>