

Potenza

È il lavoro svolto da un campo di forze per unità di tempo

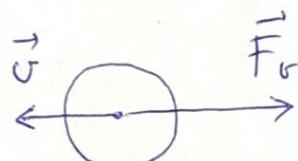
$$P = \frac{dL}{dt} = \vec{F} \cdot \frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{F} \cdot \vec{v} \quad L = \int_{P_1}^{P_2} \underbrace{\vec{F} \cdot d\vec{r}}_{dL} = \int_{P_1}^{P_2} dL$$

$$[P] = [F v] = [L]^2 [T]^{-3} [M]^1 = \left[\frac{J}{S} \right] = [\text{Watt}] = [W]$$

Esempio

Una forza dipendente dalla velocità è quella viscosa. Per esempio la forza che si oppone al moto di un corpo solido in un fluido vale:

$$F_v = c_x \rho \frac{S v^2}{2}$$



ρ = densità del fluido

S = superficie esposta al moto

v = velocità

c_x = coefficiente di penetrazione $0 \leq c_x \leq 1$

La potenza delle forze visose vale

$$P = \vec{F}_v \cdot \vec{v} = -c_x \frac{\rho S v^3}{2}$$

Quantità di moto

Rispetto ad un SRI un PM di massa m e velocità \vec{v} si dice che il PM possiede la quantità di moto:

$$\vec{p} = m\vec{v}$$

$$[p] = [mv] = [L]'[T]^{-1}[M]' = [\text{kg m/s}]$$

Oss

La quantità di moto è una GF utile per ricavare un'equazione del moto utile allo studio di un insieme di PM.

Riformulazione dei principi della dinamica mediante le quantità di moto

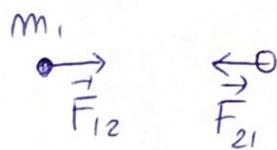
I) Es SR dove un PM isolato si muove con $\vec{p} = \text{cost.}$

II) II PD \Rightarrow equazione del moto

$$\vec{F} = m\vec{a} = m \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d(m\vec{v})}{dt} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

$$\boxed{\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}}$$

III) Sistema isolato di due PM interagenti



$$\vec{F}_{12} = \frac{d\vec{p}_1}{dt} \quad \vec{F}_{21} = \frac{d\vec{p}_2}{dt}$$

$$\text{III PD} \Rightarrow \vec{F}_{12} = -\vec{F}_{21}$$

$$\frac{d\vec{p}_1}{dt} = -\frac{d\vec{p}_2}{dt}$$

$$\frac{d\vec{p}_1}{dt} + \frac{d\vec{p}_2}{dt} = 0 \Rightarrow \underbrace{\frac{d}{dt}(\vec{p}_1 + \vec{p}_2)}_{\vec{p} = q \cdot \text{moto totale}} = 0$$

Vale così la conservazione delle quant. di moto totale per un sistema isolato. Questo è un caso particolare del principio di conservazione delle quantità di moto in qualunque circostanza per un sistema isolato.

Impulso di una forza

(a) $\vec{F} = \text{costante nel tempo}$

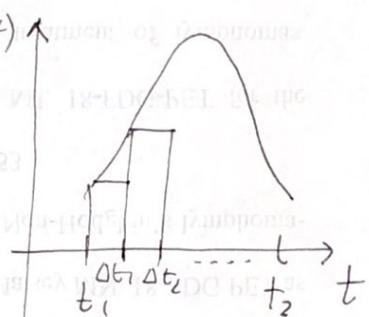
$$\vec{I} = \vec{F} \Delta t = \text{impulso delle forze } \vec{F} \text{ nell'int. } (t_1, t_2)$$

$$[I] = [F][T] = [p]$$

(b) caso generale $\vec{F}(t)$

$$\sum_{j=1}^N \vec{F}_j \Delta t_j$$

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \sum_{j=1}^N \vec{F}_j \Delta t_j = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt = \vec{I}$$



Teorema delle quant. di moto

$$\vec{I}(t_1, t_2) = \vec{p}(t_2) - \vec{p}(t_1) = \Delta \vec{p} \quad \vec{I}(t_1, t_2) = \text{impulso delle risult. delle forze}$$

Dim

$$\int_{t_1}^{t_2} \vec{F}(t) dt = \int_{t_1}^{t_2} m \vec{a}(t) dt = m \int_{t_1}^{t_2} \frac{d\vec{v}}{dt} dt = m \vec{v}(t_2) - m \vec{v}(t_1) = \vec{p}(t_2) - \vec{p}(t_1) = \Delta \vec{p}$$

Oss

Anche questo thm. fornisce informaz. per altri sul moto, in quanto non è nata la posizione del punto mot. dopo l'intervallo di tempo