

# Vincoli

Chiavi esterne

Vincoli locali e globali

Triggers

Leggere Cap 2 Riguzzi et al.  
Sistemi Informativi

Lucidi derivati da quelli di Jeffrey D. Ullman

# Vincoli e Triggers

- ◆ Un *vincolo* e' una relazione tra dati che il DBMS deve assicurare.
  - ◆ Esempio: vincoli di chiave.
- ◆ *I triggers* sono eseguiti solo quando una condizione specifica accade, ad es., l'inserimento di una tupla.
  - ◆ Piu' facile da implementare di molti vincoli.

# Tipo di vincoli

- ◆ Chiavi.
- ◆ Chiavi esterne, o integrita' referenziale.
- ◆ Vincoli basati su un solo attributo.
  - ◆ Vincola i valori di uno specifico attributo.
- ◆ Vincoli basati sulla tupla.
  - ◆ Relazioni tra attributi.
- ◆ Asserzioni: qualsiasi espressione booleana SQL.

# Chiavi esterne

- ◆ Si consideri la relazione Sells(bar, beer, price).
- ◆ Ci possiamo aspettare che un valore beer sia una birra reale, ovvero qualcosa che appare in Beers.name.
- ◆ Un vincolo che richiede che una birra in Sells sia una birra in Beers e' chiamato un vincolo di *chiave esterna* (foreign-key constraint).

# Esprimere le chiavi esterne

- ◆ Si usa la parola chiave REFERENCES:
  1. Nella dichiarazione di un attributo, quando un solo attributo e' coinvolto, oppure
  2. Come un elemento dello schema, come in:  
FOREIGN KEY ( <lista di attributi> )  
REFERENCES <relazione> ( <attributi> )
- ◆ Gli attributi referenziati devono essere dichiarati PRIMARY KEY o UNIQUE.

# Esempio: con attributo

```
CREATE TABLE Beers (  
    name    CHAR(20) PRIMARY KEY,  
    manf    CHAR(20) );  
  
CREATE TABLE Sells (  
    bar      CHAR(20),  
    beer     CHAR(20) REFERENCES Beers(name),  
    price    REAL );
```

# Esempio: come elemento

```
CREATE TABLE Beers (  
    name    CHAR(20) PRIMARY KEY,  
    manf    CHAR(20) );  
CREATE TABLE Sells (  
    bar     CHAR(20),  
    beer    CHAR(20),  
    price   REAL,  
    FOREIGN KEY(beer) REFERENCES  
        Beers(name));
```

# Applicare i vincoli di chiave esterna

- ◆ Se c'è un vincolo di chiave esterna da attributi della relazione  $R$  alla chiave primaria della relazione  $S$ , sono possibili due violazioni:
  1. Un inserimento o una modifica in  $R$  introducono valori non presenti in  $S$ .
  2. Una cancellazione o una modifica in  $S$  fa sì che alcune tuple di  $R$  rimangano "a penzoloni"

# Azioni intraprese - 1

- ◆ Si supponga  $R = \text{Sells}$ ,  $S = \text{Beers}$ .
- ◆ Un inserimento o una modifica di Sells che introduce un birra non esistente in Beers deve essere rifiutato.
- ◆ Una cancellazione o una modifica di Beers che rimuove un valore di birra presente in alcune tuple di Sells puo' essere gestito in quattro modi.

# Azioni intraprese -- 2

- ◆ I quattro modi possibili per gestire le birre che improvvisamente smettono di esistere sono:
  1. NO ACTION : rifiuta la modifica.
  2. CASCADE : effettua gli stessi cambiamenti in Sells.
    - ◆ Birra cancellata: cancella la tupla di Sells.
    - ◆ Birra modificata: modifica il valore in Sells.
  3. SET NULL : modifica la birra in NULL.
  4. SET DEFAULT : assegna alla birra il suo valore di default

# Esempio: CASCADE

- ◆ Si supponga di cancellare la tupla per la Bud da Beers.
  - ◆ Allora si cancellano tutte le tuple di Sells che hanno beer = 'Bud'.
- ◆ Si supponga di aggiornare la tupla per la Bud cambiando 'Bud' in 'Budweiser'.
  - ◆ Allora si cambiano tutte le tuple di Sells con beer = 'Bud' in modo che beer = 'Budweiser'.

# Esempio: SET NULL

- ◆ Si supponga di cancellare la tupla per la Bud da Beers.
  - ◆ Si cambiano tutte le tuple di Sells che hanno beer = 'Bud' in beer = NULL.
- ◆ Si supponga di aggiornare la tuple per la Bud cambiando 'Bud' in 'Budweiser'.
  - ◆ Stesso cambiamento.

# Esempio: SET DEFAULT

- ◆ Si supponga di cancellare la tupla per la Bud da Beers.
  - ◆ Si assegna a tutte le tuple di Sells che hanno beer = 'Bud' il valore di default per beer
- ◆ Si supponga di aggiornare le tuple per la Bud cambiando 'Bud' in 'Budweiser'.
  - ◆ Stesso cambiamento.
- ◆ La colonna beer deve avere un vincolo di default. Se non ce l'ha ed è nullable, allora NULL diventa il valore della colonna.  
Altrimenti errore

# Scegliere una politica

- ◆ Quando dichiariamo una chiave esterna, possiamo scegliere la politica SET NULL, CASCADE o SET DEFAULT indipendentemente per le cancellazioni e le modifiche.

- ◆ Far seguire la dichiarazione di chiave esterna da:

ON [UPDATE | DELETE][SET NULL | CASCADE | SET DEFAULT]

- ◆ Due clausole di questo tipo possono essere usate.
- ◆ Altrimenti, il default (impedisci (NO ACTION)) e' usato.

# Esempio

```
CREATE TABLE Sells (  
    bar CHAR(20),  
    beer CHAR(20),  
    price REAL,  
    FOREIGN KEY(beer)  
        REFERENCES Beers(name)  
    ON DELETE SET NULL  
    ON UPDATE CASCADE );
```

# Check basati sugli attributi

- ◆ Mettono un vincolo sul valore di un particolare attributo.
- ◆ CHECK( <condizione> ) deve essere aggiunto alla dichiarazione dell'attributo.
- ◆ La condizione puo' essere una qualunque condizione che puo' apparire in una clausola WHERE
- ◆ La condizione puo' usare il nome dell'attributo ma ogni altra relazione o nome di attributo devono apparire in una sottoquery

# Esempio

```
CREATE TABLE Sells (  
    bar CHAR(20),  
    beer    CHAR(20) CHECK ( beer IN  
        (SELECT name FROM Beers)),  
    price    REAL CHECK ( price <= 5.00 )  
);
```

# Temporizzazione delle verifiche

- ◆ Un check basato sugli attributi e' verificato solo quando un valore per quell'attributo viene inserito o modificato.
  - ◆ Esempio: CHECK (price <= 5.00) verifica ogni nuovo prezzo e lo rifiuta se e' piu di \$5.
  - ◆ Esempio: CHECK (beer IN (SELECT name FROM Beers)) non e' verificato se una birra viene cancellata da Beers (a differenza delle chiavi esterne).

# Check basati sulle tuple

- ◆ CHECK ( <condizione> ) puo' essere aggiunto come un altro elemento di una definizione di schema.
- ◆ La condizione puo' essere una qualunque condizione che puo' apparire in una clausola WHERE
- ◆ La condizione puo' fare riferimento a ogni attributo della relazione ma ogni altro attributo o relazione richiede una sottoquery.
- ◆ Verificato solo agli inserimenti e alle modifiche.

# Esempio: check

- ◆ Solo Joe's Bar puo' vendere birra a piu' di 5\$:

```
CREATE TABLE Sells (  
    bar          CHAR(20),  
    beer         CHAR(20),  
    price REAL,  
    CHECK (bar = 'Joe''s Bar' OR  
           price <= 5.00)  
);
```

# Soluzione: triggers

- ◆ I checks basati su attributi e su tuple hanno capacita' limitate.
- ◆ Un trigger consente all'utente di specificare quando deve essere fatta la verifica.
- ◆ Un trigger ha una condizione generale e puo' inoltre effettuare una qualunque sequenza di modifiche SQL al database.

# Regole Evento-Condizione- Azione

- ◆ Un altro nome per “trigger” e’ *regola ECA*, o regola evento-condizione-azione.
- ◆ *Evento* : tipicamente un tipo di modifica di database, ad es. “insert on Sells.”
- ◆ *Condizione* : una qualunque espressione SQL con valore booleano.
- ◆ *Azione* : una qualunque istruzione SQL.