NOME	COGNOME	MATRICOLA

Ingegneria del Software II 12 Gennaio 2012

Parte teoria, punti 14 - Tempo a disposizione: 1h

Esercizio 1 (punti 7)

Si descrivano i modelli COCOMO e COCOMO II.

Esercizio 2 (punti 7)

Si definisca il principio di completa copertura nell'ambito del testing e se ne porti qualche esempio.

Ingegneria del Software II - 12 Gennaio 2012

Parte pratica, punti 18 - Tempo a disposizione: 2h

Si svolgano gli esercizi 3 e 4 su un foglio - e il 5 su un foglio separato

Esercizio 3 (punti 5)

Quattro operazioni, A, B, C e D, devono essere sincronizzate come segue:

- L'esecuzione di A è seguita da B oppure C. Concorrentemente con A, si esegue D.
- Quando B (o C) e D sono state eseguite, l'esecuzione riparte daccapo.

Si disegni una rete di Petri in cui le quattro operazioni A, B, C e D sono rappresentate come transizioni e sincronizzate come specificato sopra;

Quali coppie di operazioni possono essere eseguite con correntemente?

Esercizio 4 (punti 6)

Si determinino le espressioni regolari D-U per ciascuna variabile del seguente programma. Cosa suggerisce tale risultato ?

```
1. #include <stdio.h>
2.int main (void) {
3. double a,b,c;
4. int x1, x2;
5. scanf("%f %f", &a, &b);
6. scanf("%d %d", &x1, &x2);
         if ((x1%x2) == 0) {
8.
                              c=a-b;
9.
                              x2=x2-1;
10.
     else a=b-c;
11.
12. while (a-b>0) {
13.
                              a=a-c;
                              x1=x1-1;
14.
15.
            }
16.
         }
```

Esercizio 5 (punti 7)

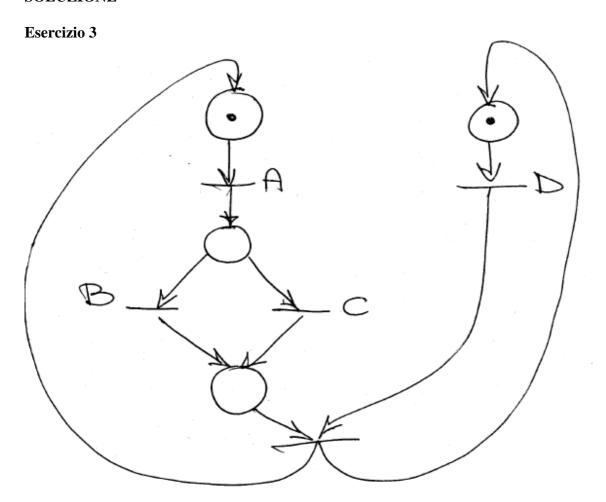
NOME	COGNOME	 MATRICOLA	

Si dia una specifica in Z di un sistema di prenotazione dei campi di un circolo tennis, Il circolo ha 6 campi da tennis disponibili dalle ore 9 alle ore 24. Si supponga di accettare le prenotazioni per una settimana. Si supponga inoltre che l'insieme dei soci sia memorizzato nel sistema e contenga coppie (nome, cognome). L'insieme dei soci è dato.

Si modellino in Z le seguenti operazioni:

- 1) Prenotazione di un campo: l'utente fornisce il proprio nome e cognome, il numero del giorno della settimana per cui fare la prenotazione (da 1 a 7) e l'orario in cui intende fare la prenotazione (da 9 a 23). Il sistema restituisce il numero del campo disponibile (da 1 a 6). L'operazione fallisce se l'utente non è socio oppure se non ci sono campi liberi in quel giorno e in quell'orario.
- 2) Annullamento di una prenotazione: l'utente fornisce il proprio none e cognome, il numero del giorno della settimana, l'orario e il numero del campo. Il sistema cancella la prenotazione. L'operazione fallisce se l'utente non è socio oppure se la prenotazione per quel campo, quell'ora e quel giorno non e' assegnata a quel socio oppure se non c'è una prenotazione per quel campo, quell'ora e quel giorno.

SOLUZIONE



Esercizio 4

	a	b	c	x 1	x2
2					
3	a	a	a		
4				a	a
5	d	d			
6				d	d
7				u	u
8	u	u	d		
9					ud
11	d	u	u		
12	u	u			
13	ud		u		
14				ud	

Variabile a: ad(u+d)u(udu)*

Variabile b: ad(u+u)u(u)*

Variabile c: a(d+e)(u)*

Varaibile x1: adu(ud)*

Variabile x2: adu(ud+e)

Considerazioni:

La variabile c può arrivare ad essere usata senza essere stata definita (ramo else)

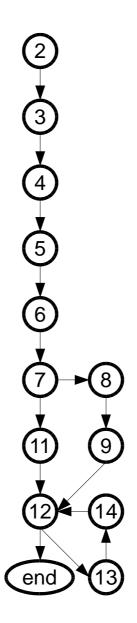
Esercizio 5

Tipi definiti dall'utente:

Nomi = insieme dei nomi delle persone

Cognomi = insieme dei cognomi delle persone

Campi= 1..6



NOME	COGNOME	MATRICOLA
2)	prenotazioni: funzione parziale dai Giorni, Orari e Campi	a Nome e Cognome
soci	lo : P(Nomi × Cognomi) notazioni: Giorni × Orari × Campi → Nomi × Cognomi renotazioni ⊇ soci	i
	ircolo	
ΔCi	rcolo	
soci'	=Ø otazioni'=Ø	
	ess : Report	
	= 'Okay'	

Prenotazione² PrenotazioneOK ∧ Success

NonSocio

NessunCampoLibero

 $Annullamento \widehat{=} \ Annullamento OK \land Success$

NOME	COGNOME	MATRICOLA
	V	
	PrenotazioneNonDelSocio	
	V	
	PrenotazioneAssente	