

# Simulazione Scrum Sprint



**università di ferrara**

DA SEICENTO ANNI GUARDIAMO AVANTI.

# Requisiti (a)

- ❑ Sviluppare un programma che legge un file di testo ed implementa diverse funzionalità (esposte di seguito).
- ❑ Il programma deve avere una classe contenente il metodo main chiamata **Main**.
- ❑ Il programma dovrà ricevere due argomenti:
  - path relativo o assoluto del file da leggere
  - un'opzione tra:
    - -n, stampa testo così com'è;
    - -m, stampa testo con parole tutte in minuscolo;
    - -M, stampa testo con parole tutte in maiuscolo;
    - -t, stampa testo con parole tutte in Title Case.
  - Esempio:
    - `java -jar <nome_programma>.jar testo.txt -M`
    - Stamperà in maiuscolo il contenuto di `testo.txt`

# Requisiti (b)

- ❑ Una volta eseguito il programma prima di stampare il contenuto del file. Il programma dovrà chiedere all'utente se si vogliono fare le seguenti operazioni (in ordine):
  1. se contare il numero di righe o no; inoltre
  2. se contare il numero di caratteri o no; inoltre
  3. se contare il numero di occorrenze di un carattere definito dall'utente o no,
    - se sì, prendere in ingresso il carattere; inoltre
  4. se contare il numero di parole che iniziano con un carattere definito dall'utente o no,
    - se sì, prendere in ingresso il carattere.
- ❑ Stampare i risultati delle operazioni eseguite nello stesso ordine. Ciascun risultato dovrà essere preceduto dalla stringa "**Operation:** ",  
Es. **Operation: nel testo ci sono 45 linee**

# Strumenti

- ❑ Cercare di utilizzare tutti gli strumenti visti finora:
  - NetBeans
  - easyUML
  - Git
  - Bitbucket
  - Trello
  - (Slack)