

# Esercizi su specifiche algebriche



**università di ferrara**

DA SEICENTO ANNI GUARDIAMO AVANTI.

# Esercizio 1

- Con riferimento all'algebra StringSpec vista a lezione, e tenendo conto delle sue proprietà dimostrate negli esempi, dimostrare che, per ogni  $s_1$ ,  $s_2$  e  $s_3$ ,
- $\text{append}(s_1, \text{append}(s_2, s_3)) = (\text{append}(\text{append}(s_1, s_2), s_3))$

# Soluzione

- Per induzione sulla lunghezza di  $s_3$ .
- Per  $s_3 = \text{new}()$ :
- $\text{append}(s_1, \text{append}(s_2, \text{new}())) =$   
 $\text{append}(s_1, s_2) =$   
 $\text{append}(\text{append}(s_1, s_2), \text{new}())$
- Se la proprietà è vera per ogni  $s_3$  di lunghezza  $L$ : ogni stringa di lunghezza  $L+1$  sarà  $\text{add}(s_3, c)$  per qualche  $s_3$  e qualche  $c$

# Soluzione

$\text{append}(s1, \text{append}(s2, \text{add}(s3, c))) =$   
 $\text{append}(s1, \text{add}(\text{append}(s2, s3), c)) =$

(assioma)

$\text{add}(\text{append}(s1, \text{append}(s2, s3)), c) =$

(assioma)

$\text{add}(\text{append}(\text{append}(s1, s2), s3), c) =$

(ipotesi induttiva)

$\text{append}(\text{append}(s1, s2), \text{add}(s3, c))$

(assioma)

# Esercizio 2

- Scrivere una specifica algebrica del tipo di dato Boolean

# Soluzione

algebra BoolAlgebra

Introduces

sorts Bool

operations

true: ()  $\rightarrow$  Bool;

false: ()  $\rightarrow$  Bool;

not: Bool  $\rightarrow$  Bool;

and: Bool x Bool  $\rightarrow$  Bool;

or: Bool x Bool  $\rightarrow$  Bool;

implies: Bool x Bool  $\rightarrow$  Bool;

# Soluzione

```
constrains true, false, not, and, or so that
for all [a,b in Bool]
not(true()) = false();
not(false()) = true();
and(true(),true()) = true();
and(a, false()) = false();
and(false(), a) = false();
or(a,b) = not(and(not(a),not(b)));
implies(a,b) = or(not(a),b);
end BoolAlgebra
```

# Esercizio 3

Specificare mediante specifiche algebriche il tipo di dato astratto bag (insieme con elementi ripetuti), caratterizzato dalle seguenti operazioni:

- *nulbag* per la creazione di un bag vuoto,
- *insert* per l'aggiunta di un elemento,
- *isemptybag* per la verifica di bag vuoto,
- *delete* per la cancellazione di tutte le occorrenze di un elemento,
- *member* per la verifica di presenza di un dato elemento



# Soluzione

```
algebra BagAlgebra
imports DataType, BoolAlg
introduces
  sorts Bag;
  operations
    nulbag: () → Bag
    insert: Data x Bag → Bag
    isemptybag: Bag → Bool
    delete: Data x Bag → Bag
    member: Data x Bag → Bool
```

# Soluzione

```
constrains nulbag, insert, isemptybag, delete, member so that
  Bag generated by nulbag, insert
  for all [s in Bag, i, e in Data]
  isemptybag(nulbag()) = true;
  isemptybag(insert(i,s)) = false;
  delete(i, nulbag()) = nulbag();
  if e = i then delete(e, insert(i,s)) = delete (e,s)
    else delete(e, insert(i,s)) = insert(i, delete(e,s));
  member(i, nulbag()) = false;
  if e = i then member(e, insert(i,s)) = true
    else member(e, insert(i,s)) = member(e, s);
end BagAlgebra
```

# Esercizio 4

Specificare mediante specifiche algebriche il tipo di dato astratto BAG (insieme con elementi ripetuti), caratterizzato dalle seguenti operazioni:

**null**, crea il bag vuoto;

**is\_empty(B)**, test se bag vuoto;

**insert(E,B)**, inserisce l'elemento E nel bag B;

**del\_one(E,B)**, cancella dal bag B la prima occorrenza dell'elemento E, se E appartiene a B, altrimenti lascia B inalterato;

**del\_all(E,B)**, cancella dal bag B tutte le copie dell'elemento E (se esistono);

**size(B)**, fornisce il numero di elementi contenuti nel bag B;

**howmany(E,B)**, calcola il numero di elementi uguali a E presenti nel bag B;

**project(B)**, "proietta" il bag B su un insieme S, eliminando da B tutte le copie ripetute di uno stesso elemento.

# Soluzione

```
algebra BagAlgebra
imports DataType, BoolAlg, NatNumb
introduces
  sorts Bag;
  operations
    null: () → Bag;
    is_empty: Bag → Bool;
    insert: Data x Bag → Bag;
    del_one: Data x Bag → Bag;
    del_all: Data x Bag → Bag;
    size: Bag → Nat;
    howmany: Data x Bag → Nat;
    project: Bag → Bag;
```

# Soluzione

constrains null, is\_empty, insert, del\_one, del\_all, size, howmany, project so that

Bag generated by null, insert

for all [s in Bag, i, e in Data]

is\_empty(null()) = true;

is\_empty(insert(i,s)) = false;

del\_one(i,null()) = null();

if e=i then del\_one(e,insert(i,s)) = s

else del\_one(e,insert(i,s)) = insert(i, del\_one(e,s));

del\_all(i,null()) = null();

if e=i then del\_all(e,insert(i,s)) = del\_all(e,s)

else del\_all(e,insert(i,s)) = insert(i, del\_all(e,s));

size(null()) = 0;

size(insert(i,s)) = 1 + size(s);

# Soluzione

```
howmany(e, null()) = 0;
if e=i then howmany(e, insert(i,s)) =
1+howmany(e,s)
else howmany(e,insert(i,s)) = howmany(e,s);
project(null()) = null();
if howmany(i,s) = 0 then project(insert(i,s)) =
        insert(i, project(s))
        else project(insert(i,s)) = project(s);
end BagAlgebra
```

# Esercizio 5

Dare una specifica algebrica del tipo Pila, con le seguenti operazioni:

- `new_stack`: creazione di una nuova pila
- `is_empty`: true se la pila è vuota
- `push`: aggiunta di un elemento in cima
- `top`: valore dell'elemento in cima
- `pop`: rimozione dell'elemento in cima

# Soluzione

```
algebra StackAlgebra
imports DataType, BoolAlg
introduces
  sorts Stack;
  operations
    new_stack: () → Stack;
    is_empty: Stack → Bool;
    push: Data x Stack → Stack;
    top: Stack → Data;
    pop: Stack → Stack;
```



# Soluzione

constrains new\_stack, is\_empty, push, top, pop so that  
Stack generated by new\_stack, push

for all [i in Data, s in Stack]

is\_empty(new\_stack()) = true;

is\_empty(push(i,s)) = false;

top(new\_stack()) = error;

top(push(i,s)) = i;

pop(new\_stack) = error;

pop(push(i,s)) = s;

end StackAlgebra