COMPITO DI SISTEMI INFORMATIVI/BASI DI DATI II

17 luglio 2006 (Tot. 16) Tempo: 2h

Esercizio 1 (punti 3)

Si consideri il seguente log:

1. U(T1,O1,B1,A1)

2. B(T2)

3. I(T2,O2,A3)

4. B(T3)

5. U(T2,O1,B5,A5)

6. D(T3,O3,B6)

7. C(T1)

8. U(T3,O2,B8,A8)

9. B(T4)

10. I(T4,O4,A10)

11. D(T4,O2,B11)

12. CK(T2,T3,T4)

13. D(T2,O5,B13)

14. U(T3,O4,B14,A14)

15. C(T2)

16. U(T4,O6,B16,A16)

17. B(T5)

18. I(T5,O7,A18)

19. U(T5,O8,B19,A19)

20. C(T5)

21. B(T6)

22. D(T6,O8,B22)

23. U(T3,O7,B23,A23)

24. I(T6,O9,A24)

25. C(T3)

26. U(T4,O9,B26,A26)

27. D(T6,O10,B27)

si mostrino le operazioni di recovery da effettuare supponendo che il guasto avvenga subito dopo l'ultimo record del log.

Esercizio 2 (punti 4)

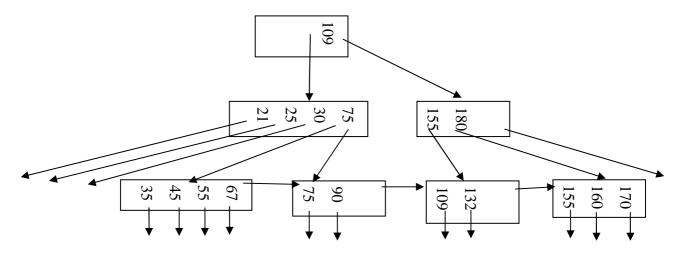
Dato il seguente schedule:

r2(x) r1(x) r3(y) w1(z) r2(y) w2(x) r1(y) w3(w) w1(z) r3(z) r2(y) w3(y)

si indichi se rispetta il two-phase locking. Nel caso lo rispetti, si indichi una sequenza di acquisizione e rilascio di lock compatibile con lo schedule e che rispetti il two-phase locking. Nel caso non lo rispetti, si indichi almeno uno dei conflitti. Per indicare la sequenza di acquisizione e rilascio dei lock si usi la seguente sintassi: r_lock(transazione,oggetto) acquisizione lock in lettura, w_lock(transazione,oggetto) acquisizione lock in scrittura, unlock(transazione,oggetto) rilascio lock.

Esercizio 3 (punti 3)

Sia dato il seguente B+ tree di ordine 4.



Si mostri come si modifica l'albero nel caso di inserimento della chiave 48.

Esercizio 4 (punti 6)

Siano date le relazioni

Cliente(CodCli,Nome,Cognome,Città)

Venditore(CodVend,Nome,Cognome, DataDiNascita,Città)

la query

SELECT C.*, V.*

FROM Cliente AS C, Venditore AS V

WHERE C.Città = V.Città

ORDER BY C.Cognome

e i parametri:

buffer di memoria centrale disponibili: M=200

dimensione del buffer: B=4096 bytes

numero di tuple: T(Cliente)=100000, T(Venditore)=5000,

dimensione delle tuple: S(Cliente)=250 bytes, S(Venditore)=300, S(Città)=50

numero di valori: V(Cliente, Città)=2000, V(Venditore, Città)=250

Si indichino quali sono i piani possibili di esecuzione di questa query supponendo di usare solo il join con indice per il join e sapendo che c'e' un indice primario su Venditore. Città e secondario su Cliente. Città. Si calcoli il costo di ciascun piano e si indichi qual è il piano migliore. Si supponga che i due indici stiano interamente in memoria.

Si supponga inoltre che i record siano impaccati nei buffer e che tutto lo spazio nei buffer sia occupato dai record.

SOLUZIONE

Esercizio 1

- 1. U(T1,O1,B1,A1)
- 2. B(T2)
- 3. I(T2,O2,A3)
- 4. B(T3)
- 5. U(T2,O1,B5,A5)
- 6. D(T3,O3,B6)
- 7. C(T1)
- 8. U(T3,O2,B8,A8)
- 9. B(T4)
- 10. I(T4,O4,A10)
- 11. D(T4,O2,B11)
- 12. CK(T2,T3,T4)
- 13. D(T2,O5,B13)
- 14. U(T3,O4,B14,A14)
- 15. C(T2)
- 16. U(T4,O6,B16,A16)
- 17. B(T5)
- 18. I(T5,O7,A18)
- 19. U(T5,O8,B19,A19)
- 20. C(T5)
- 21. B(T6)
- 22. D(T6,O8,B22)
- 23. U(T3,O7,B23,A23)
- 24. I(T6,O9,A24)
- 25. C(T3)
- 26. U(T4,O9,B26,A26)
- 27. D(T6,O10,B27)

- 12 UNDO={T2,T3,T4} REDO={}
- 15 UNDO={T3,T4 } REDO={T2}
- 17 UNDO={T3,T4,T5} REDO={T2}
- 20 UNDO={T3,T4 } REDO={T2,T5}
- 21 UNDO={T3,T4,T6} REDO={T2,T5}
- 25 UNDO={T4,T6} REDO={T2,T3,T5}
- UNDO
- 27 I(O10,B27)
- 26 O9=B26
- 24 D(O9)
- 22 I(O8,B22)
- 16 O6=B16
- 11 I(O2,B11)
- 10 D(O4)
- **REDO**
- 3 I(O2,A3)
- 5 O1=A5
- 6 D(O3)
- 8 O2=A8
- 13 D(O5)
- 14 O4=A14
- 18 I(O7,A18)
- 19 O8=A19
- 23 O7=A23

Esercizio 2 r2(x) r1(x) r3(y) w1(z) r2(y) w2(x) r1(y) w3(w) w1(z) r3(z) r2(y) w3(y)

Lo schedule rispetta il two-phase locking. Una sequenze di acquisizione e rilascio dei lock compatibile con lo schedule e che rispetti il two-phase locking è la seguente:

Transazione 1	Transazione 2	Transazaione 3
	r_lock(2,x)	
r_lock(1,x)		
r_lock(1,y)		
		r_lock(3,y)
w_lock(1,z)		
	r_lock(2,y)	
unlock(1,x)		
	w_lock(2,x)	
		w_lock(3,w)
unlock(1,z)		
		r_lock(3,z)
	unlock(2,y)	
unlock(1,y)		
		w_lock(3,y)
		unlock(3,y)
		unlock(3,w)
		unlock(3,z)
	unlock(2,x)	

Esercizio 3

Esercizio 4

buffer di memoria centrale disponibili: M=200

dimensione del buffer: B=4096 bytes

numero di tuple: T(Cliente)=100000, T(Venditore)=5000,

dimensione delle tuple: S(Cliente)=250 bytes, S(Venditore)=300, S(Città)=50

numero di valori: V(Cliente, Città)=2000, V(Venditore, Città)=250

Calcoliamo innanzitutto il numero di blocchi occupati da ciascuna relazione:

B(Cliente)=T(Cliente)*S(Cliente)/B=100000*250/4096=6104

B(Venditore) = 5000*300/4096=367

Costo del join

Prima sequenza: Cliente ▷ ⟨Venditore

Costo(Cliente > Venditore) = B(Venditore) + T(Venditore) T(Cliente) / V(Cliente, Città) = = 367 + 5000 * 100000 / 2000 = 250367

Seconda sequenza: Venditore ▷ ⟨Cliente

Costo(Venditore) \triangleleft Cliente)= B(Cliente)+T(Cliente) \lceil B(Venditore) \rceil V(Venditore,Città) \rceil = =6104+ 100000 \lceil 367/250 \rceil =6104+ 100000*2=206104

Sia X=Cliente

✓ Venditore

S(X)=S(Cliente)+S(Venditore)-S(Città)=250+300-50=500

T(X)=T(Cliente)*T(Venditore)/max(V(Cliente,Città),V(Venditore,Città))=100000*5000/2000=250000

B(X) = 250000*500/4096=30518

Il sort può essere effettuato in due passi perché $B(X) < M^*(M-1) = 39800$ Costo sort=4*B(X) = 4*30518 = 122072

Costo minimo totale=206104+122072=328176