

Regole prove d'esame a distanza – Fondamenti di Informatica / Fondamenti di Informatica e Laboratorio - Esame Parziale modulo B e Esame A+B (vers. 9 maggio 2021)

Valide per tutti gli appelli da Giugno 2021 in poi, fino a revoca

Nel seguito indichiamo i passi con cui si svolgono gli esami a distanza, per l'insegnamento Fondamenti di Informatica / Fondamenti di Informatica e Laboratorio, esami Parziale B o completo (A+B).

Siamo certi della vostra collaborazione e, in un momento così complesso per tutti, vi chiediamo maggiore responsabilità nell'affrontare l'esame.

Grazie a tutti voi, in anticipo.

Iscrizione:

Dovete iscrivervi all'esame utilizzando studiare.unife.it.

NOTA BENE: Iscrivetevi se vi sentite preparati (**auto-valutatevi**), ovvero siete riusciti a svolgere in autonomia almeno 2-3 prove Java, e 2-3 prove C (su liste e alberi), e avete capito la parte di teoria del modulo A e del modulo B.

In ogni data di appello, su studiare.unife.it troverete due liste:

- Parziale B (per chi ha già superato il Parziale A)
- Esame A+B

NOTA BENE: Iscrivetevi nella lista giusta (e non in entrambe), scelta la data.

Le liste chiudono tre giorni prima della data d'esame.

Se lista è chiusa, vi eravate iscritti, ma non intendete più fare l'esame, avvisateci via email. Essere iscritti e non partecipare crea un inutile carico organizzativo e danneggia gli altri studenti (vi chiediamo la massima collaborazione, grazie).

Cosa serve:

Per poter procedere all'esame ogni studentessa/studente deve disporre:

- di un documento di riconoscimento
- di un computer e di collegamento audio e video internet (tramite telecamera del computer o di un altro dispositivo esterno)
- dell'accesso alla piattaforma G-suite (Classroom e Meet) tramite le credenziali UNIFE **edu.unife.it**
- di un ambiente di sviluppo Java e di un ambiente di sviluppo C (a preferenza dello studente) sul computer, per lo sviluppo e compilazione dei programmi richiesti

e solo per Esame A+B:

- di fogli su cui poter scrivere (con già scritto nome, cognome e numero di matricola in tutte le pagine), e penna nera, tratto grosso preferibilmente
- di poter fare fotografie ai fogli scritti e caricarli su Classroom (anche tramite cellulare).

Vi chiederemo di **attivare la telecamera e condividere anche l'intero schermo** del computer durante le prove, in modo che il docente possa osservarvi durante l'elaborazione della prova. A tale scopo Meet vi offre la possibilità di condividere il vostro schermo (tasto Presenta Ora, in basso a destra, scelta successiva: schermo intero).

Non è possibile consultare appunti o programmi sviluppati in passato, come stabilito da sempre.

Durante la sola prova Java (ovverosia nella parte di programmazione Java) - è possibile consultare le API Java.

Durante tutte le prove:

- Si può usare un solo monitor.
- E' vietato impostare Google Meet per modificare lo sfondo o renderlo sfocato.
- Bisogna entrare esclusivamente con il proprio account di ateneo. Suggerimento: prima di collegarsi, fare un logout da tutti gli account Google e poi entrare con quello di Ateneo.

Durante le prove, infine, nessuno può effettuare alcuna forma di registrazione.

Organizzazione dell'esame:

Creeremo corsi ad hoc su Classroom, e vi iscriveremo noi almeno due giorni prima, differenziando tra parziale B e A+B (per cui iscrivetevi alla lista giusta su studiare.unife.it).

Riceverete invito al Classroom: accettate l'invito a Esame su Classroom, quanto prima.

Vi divideremo in piccoli gruppi, e attiveremo una riunione Meet per gruppo a cui vi chiederemo di collegarvi il giorno dell'esame all'orario di inizio della prova.

Dovete avere un PC collegato ad internet e telecamera attiva che vi inquadra, nella stanza o sul tavolo non dovete avere nulla se non due fogli di carta bianca e una penna nera.

Il docente collegato al Meet vi identificherà (gli mostrerete il vostro documento) e vi chiederà di condividere anche lo schermo del computer, effettuando il controllo da remoto.

Svolgimento delle prove (durata totale circa 3 ore):

L'esame consiste di tre prove, tutte erogate come compiti nel Classroom:

- ProvaJava, scrivere un programma Java partendo da testo esercizio di programmazione Java (30 min +5 per consegna)
- ProvaC, scrivere un programma C (1h parziale B – 1h e 20 min per A+B; + 5 per consegna), partendo da testo esercizio di programmazione C
- ProvaTeoria, compito con quiz, con 2 domande a risposta aperta per modulo B (OOP, analisi di complessità), 20+5 minuti; e solo per A+B, 2 domande ulteriori su struttura elaboratori e andamento stack e record di attivazione (per questa si

consegna foto del foglio sul quale è disegnato l'andamento dei record di attivazione), ulteriori 20+5 minuti.

Di seguito i dettagli sulle prove (faremo una simulazione d'esame a fine maggio 2021).

ProvaJava

Per prima cosa, aprite l'ambiente di sviluppo Java per l'omonima prova, restando collegati su Meet e condividendo il vostro schermo.

Il testo della **prova Java è caricato indicativamente a partire dalle ore 9.00** come compito su corso Classroom; la prova consiste nello sviluppo di un programma Java (**consegna in 35 minuti**), per tutti (Parziale B e Esame A+B).

Dopo una pausa di 5 minuti (durante la quale se volete potete assentarvi fisicamente dalla stanza, ma restando collegati con il computer) si procederà alla prova successiva.

ProvaC

Aprite poi l'ambiente di sviluppo C per la prova successiva, restando collegati su Meet e condividendo il vostro schermo.

Il testo della **prova C è caricato indicativamente a partire dalle ore 9.45** come compito su corso Classroom; la prova consiste nello sviluppo di un programma C (**consegna in 65 minuti**, per Parziale B e **85 minuti** per Esame A+B).

Dopo una pausa di 5 minuti (durante la quale se volete potete assentarvi fisicamente dalla stanza, ma restando collegati con il computer) si procederà alla prova successiva.

ProvaTeoria

Infine, dovreste svolgere la prova di teoria, che verrà caricata nel Classroom come compito con quiz, con le seguenti domande a risposta aperta:

Teoria modulo B:

- Domanda su OOP
- Analisi di complessità di un codice C che lavora su array/liste o alberi

(10 minuti a domanda) **e solo per Esame A+B:**

Teoria modulo A:

- Domanda su struttura elaboratori/compilazione
- Mostrare l'andamento dello stack e record di attivazione data una funzione (ricorsiva) in linguaggio C (da svolgere su carta, firmate e fotografate il foglio e caricate foto su Classroom dopo averlo mostrato tramite telecamera al docente collegato video)

(ulteriori 10 minuti a domanda + 5 per consegna)

La valutazione delle prove viene comunicata attraverso il Classroom dell'esame, man mano che saranno corrette.

Il voto ottenuto viene comunicato tramite studiare.unife.it

E' possibile rifiutare il voto (se esame Parziale B, il voto ottenuto nel Parziale A resta valido).

Orale: E' facoltà dello studente richiedere di sostenere un esame orale, che verterà su tutti gli argomenti del corso (modulo A e modulo B). Allo studente che vuole sostenere l'orale sarà

comunicato link Meet a cui collegarsi, e la data e l'orario. La piattaforma Meet consente anche la condivisione dello schermo dello studente. Pertanto, anche durante l'orale lo studente può essere invitato a condividere il proprio schermo per riprendere e modificare, su richiesta del docente, i programmi svolti nelle Prove. Durante tutta l'esecuzione della prova orale, lo studente deve essere collegato in video per poter essere visibile alla commissione, e nessuna altra persona deve essere presente nella stanza. Lo studente dovrà quindi essere in grado di: rispondere alle domande in forma orale; eventualmente, su richiesta del docente, modificare i programmi svolti nella ProvaJava o ProvaC;

IMPORTANTE:

Chi tra voi, per oggettivi problemi di varia natura, sia impossibilitato a utilizzare gli strumenti richiesti per l'esame a distanza è invitato a contattarci immediatamente, via email, in modo da poter concordare, se possibile, ulteriori modalità operative.

I docenti dell'AA 2020-21

Evelina Lamma, Marco Gavanelli, Mauro Tortonesi