

Soluzione

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <math.h>
#define DIM 24

typedef struct{
    char nome[20];
    float x;
    float y;
} centro;

centro provFe[DIM]={
    {"Ferrara", 44.830551, 11.617699},
    {"Focomorto", 44.831528, 11.678467},
    {"Palmirano", 44.780617, 11.695290},
    {"Portomaggiore", 44.696968, 11.804466},
    {"Molinella", 44.617355, 11.668510},
    {"Cento", 44.728931, 11.289482},
```

```
{"Bondeno", 44.887257, 11.420975},  
{"Mirandola", 44.886524, 11.063919},  
{"Cenacchio", 44.694286, 11.430931},  
{"Minerbio", 44.623955, 11.490326},  
{"Consandolo", 44.653023, 11.775627},  
{"Argenta", 44.614666, 11.833305},  
{"Filo", 44.587044, 11.929092},  
{"Comacchio", 44.692577, 12.182808},  
{"Lagosanto", 44.761604, 12.139549},  
{"Codigoro", 44.828846, 12.107964},  
{"Mesola", 44.919842, 12.228470},  
{"Alberazzo", 44.888229, 12.250099},  
{"Goro", 44.853191, 12.298508},  
{"Donzella", 44.930050, 12.328033},  
{"Copparo", 44.891392, 11.825409},  
{"Tamara", 44.875580, 11.771851},  
{"Pontelagoscuro", 44.874119, 11.606712},  
{"Spinazzino", 44.709904, 11.630745}
```

```
};
```

```
main(){
    int i, j, coppia[2], trovato1=0, trovato2=0;
    float dx, dy, distanzamin, distanza;
    char primo[20], secondo[20];

    /* 1^ */
    for(i=0; i<DIM; i++){

        printf("centro %d: %s %f %f\n", i+1, provFe[i].nome,
            provFe[i].x, provFe[i].y);

    }

    /* 2^ */
    printf("inserisci il nome del primo centro: ");
    scanf("%s", primo);
    printf("inserisci il nome del secondo centro: ");
    scanf("%s", secondo);

    i=0;
```

```
while(i<DIM&&(!trovato1 || !trovato2)){  
    if(!strcmp(primo, provFe[i].nome)){  
        trovato1=1;  
        coppia[0]=i;  
    }  
    if(!strcmp(secondo, provFe[i].nome)){  
        trovato2=1;  
        coppia[1]=i;  
    }  
    i++;  
}  
  
if(!trovato1){  
    printf("impossibile trovare il primo centro\n");  
}  
if(!trovato2){  
    printf("impossibile trovare il secondo centro\n");  
}  
if(trovato1 && trovato2){
```

```
dx=provFe[coppia[0]].x-provFe[coppia[1]].x;

dy=provFe[coppia[0]].y-provFe[coppia[1]].y;

distanza=sqrt(dx*dx+dy*dy);
printf("%s e %s distano %f\n", provFe[coppia[0]].nome,
      provFe[coppia[1]].nome, distanza);

}


/* 3^ */
/* se il primo centro non e` nella lista, troviamo la distanza del
   centro piu` vicino a Fe */
if(!trovato1){
    coppia[0]=0;
}
```

```

/* supponiamo che 100 sia sicuramente maggiore del minimo */
distanzamin=100;

for(i=0; i<DIM; i++){
    if(i!=coppia[0]){
        dx=provFe[coppia[0]].x - provFe[i].x;
        dy=provFe[coppia[0]].y - provFe[i].y;

        distanza=sqrt(dx*dx + dy*dy);

        if(distanza<distanzamin){
            distanzamin=distanza;
            coppia[1]=i;
        }
    }
}

printf("il centro piu` vicino a %s e` %s a distanza %f\n",
    provFe[coppia[0]].nome, provFe[coppia[1]].nome, distanzamin);

/* 4^ */

```

```

/* vedi sopra */
distanzamin=100;
for(i=0; i<DIM; i++){

    for(j=i+1; j<DIM; j++){
        dx=provFe[i].x - provFe[j].x;
        dy=provFe[i].y - provFe[j].y;

        distanza=sqrt(dx*dx + dy*dy);
        if(distanza<distanzamin){
            distanzamin=distanza;
            coppia[0]=i;
            coppia[1]=j;
        }
    }
}

printf("i centri piu` vicini sono %s e %s, situati a distanza %f\n",
    provFe[coppia[0]].nome, provFe[coppia[1]].nome, distanzamin);
}

```