

# Liste di elementi strutture

---

## Obiettivi:

- Esempio da prova d'esame
- Vantaggi da sviluppo per componenti
- *Considerazioni finali su liste e ADT list*



# PROVA INTERMEDIA 26 Aprile 2018

---

In un file binario **alimenti.bin** sono scritti i valori calorici (per 100 grammi di prodotto) dei prodotti alimentari. Per ciascun prodotto, il file **alimenti.bin** contiene

- il nome del prodotto (stringa di 50 char),
- e il valore dell'energia (intero, in Kilo-calorie).

Ad esempio, per il prodotto cracker si ha:

```
"cracker" 439
```

perché i cracker hanno, per 100 grammi di prodotto, 439 kcal.

I prodotti con molte calorie, detti iper-calorici, hanno più di 300 calorie per 100 grammi di prodotto. Ad esempio, il prodotto cracker è iper-calorico.



# PROVA INTERMEDIA 26 Aprile 2018

---

Si realizzi un programma C, **organizzato in** almeno tre **funzioni**, rispettivamente dedicate a:

• a partire dal file **alimenti.bin**, creare **una lista L** in memoria centrale che contiene i dati dei prodotti iper-calorici, **ordinata in base al nome del prodotto**; la **funzioneA** riceve come parametri:

- il puntatore al file,
- il puntatore a L (inizializzata a NULL nel main ),

più eventuali parametri a scelta, e restituisce il puntatore alla radice della lista L;



# PROVA INTERMEDIA 26 Aprile 2018

---

- stampare la lista L a video; la **funzioneB** riceve come parametri:
  - il puntatore a L,più eventuali parametri a scelta, e restituisce void ;

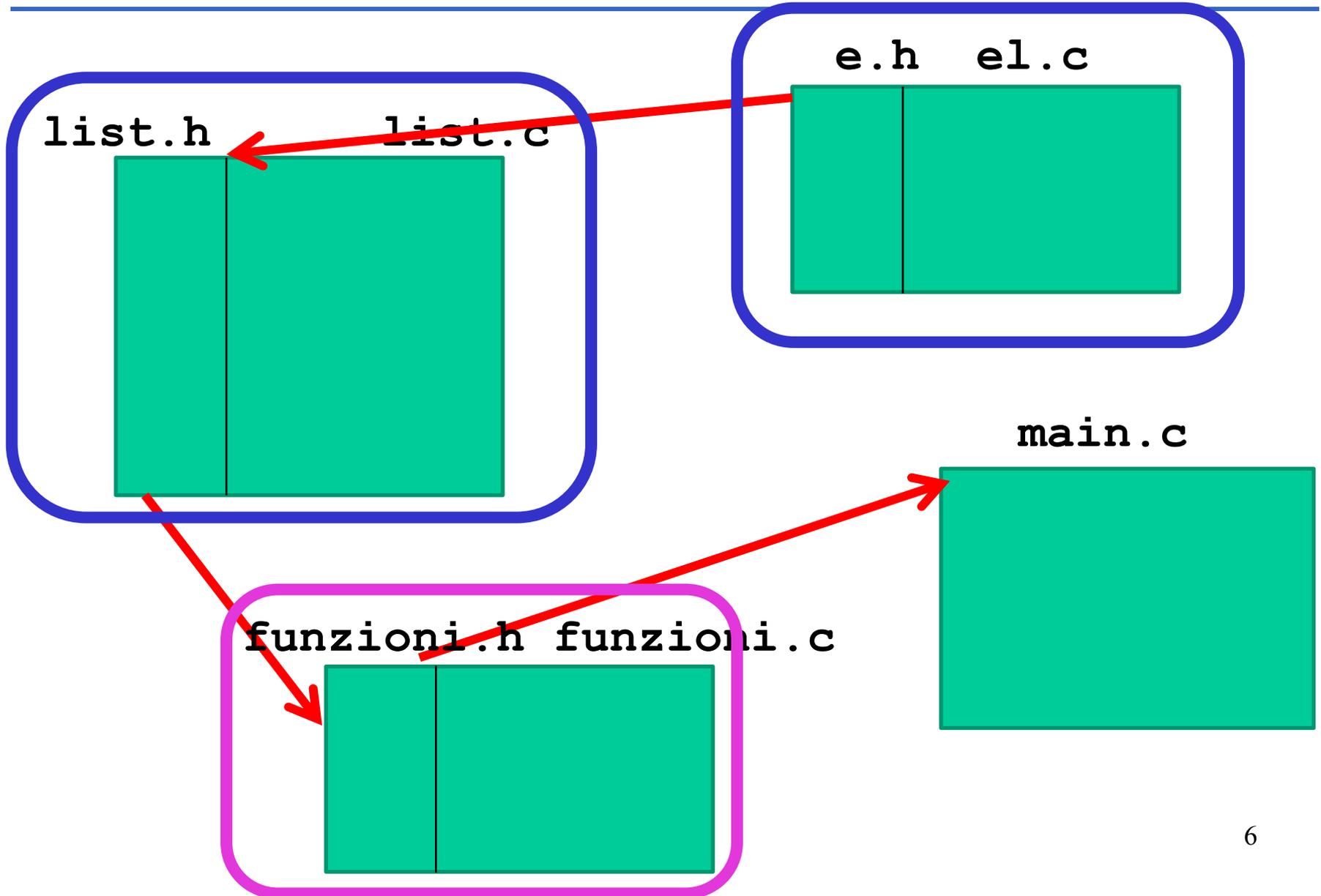
# PROVA INTERMEDIA 26 Aprile 2018

---

- a partire dalla lista L creata, determinare **il valore medio dell'energia** (tipo float), calcolato come media di quelli degli alimenti nella lista L, stampando tale valore ( float ) su un file di uscita di tipo testo **iper.txt** da consegnare con i codici sorgente; la **funzioneC** riceve come parametri
  - il puntatore al secondo file, aperto nel main
  - il puntatore a L,più eventuali parametri a scelta, e restituisce void.

**Cosa cambia?**

# COMPONENTI (*cerchiati in blu non cambiano*)



```
#define DIM 50
```

```
typedef struct {  
    char nome[DIM];  
    int val; } element;
```

```
int isLess(element a, element b);  
void printElement(element x);
```

 el.c

---

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include "el.h"

int isLess(element a, element b) {
    // return 1 se minore o uguale
    if (strcmp(a.nome, b.nome) > 0)
        return 0;
    else
        return 1; }

void printElement(element x) {
    printf("%s, %d\n", x.nome, x.val);
}
```

## list.h

---

```
#include "el.h"

typedef struct list_element {
    element value;
    struct list_element *next;
} item;

typedef item *list;

list cons(element el, list l);
list insord(element el, list l);
void showList(list l);
```

 **list.c**

```
#include <stdlib.h>
#include "list.h"

list cons(element el, list l) {
    list aux = (item*)malloc(sizeof(item));
    aux->value = el;
    aux->next = l;
    return aux;    }

list insord(element el, list l) {
    if (l == NULL) return cons(el, l);
    else { if (isLess(el, l->value))
            return cons(el, l);
          else {l->next =insord(el,l->next);
                return l;    }    }
}
```

## list.c

```
#include <stdlib.h>           #include <string.h>
#include "list.h"

list cons(element el, list l) {
    list aux = (item*)malloc(sizeof(item));
    aux->value = el;
    aux->next = l;
    return aux;      }

list insord(element el, list l) {
    if (l == NULL) return cons(el, l);
    else {if (strcmp(el.nome, l->value.nome) <= 0)
            return cons(el, l);
        else { l->next = insord(el, l->next);
              return l;  }  }
}
```

## main.c

---

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "funzioni.h"

main() {
    list L = NULL;
    FILE *f, *output;
    f = fopen("alimenti.bin", "rb");
    if (f == NULL) {
        printf("Non aperto.\n");
        exit(-1);
    }

    L = funzioneA(f, L);
    fclose(f);

    showlist(L);          /* funzioneB */
}
```

## main.c (continua)

---

```
showlist(L); /* funzioneB */

output = fopen("iper.txt", "wt");
if (output == NULL) {
    printf("File non creato.\n");
    exit(-1);
}

funzioneC(output, L);

fclose(output);

}
```



# funzioni.h e funzioni.c

```
/*funzioni.h */  
#include "list.h"  
list funzioneA(FILE *f, list L);  
void funzioneC(FILE *output, list L);
```

```
/*funzioni.c */  
#include <stdio.h>  
#include "funzioni.h"  
#define IPER 300  
  
list funzioneA(FILE *f, list L) {  
    element el;  
    while (fread(&el, sizeof(element), 1, f) > 0) {  
        if (el.val > IPER) L = insord(el, L);  
    }  
    return L;  
}
```

funzioni.h funzioni.c



## Domanda c)

---

- Scandire in contenuto della lista  $L$ , scrivendo in uscita sul file di uscita **la media delle calorie**

La funzione del punto c) riceve il puntatore al file di uscita (preventivamente aperto in scrittura), e la lista (ed eventuali altri parametri a vostra scelta).

Deve scorrere la lista, sommare tutti valori delle calorie, e tenere il conto ...

E' una variante della solita **showList** ... con due conteggi in più (una somma e un conteggio)

## funzioni.c (continua)

---

```
void funzioneC(FILE *output, list L) {  
    float media=0.0;  
    int tot=0;  
    while (L != NULL) {  
        media = media + L->value.val);  
        tot++;  
        L=L->next;  
    }  
    fprintf(output, "Media: %f\n",media/tot);  
}
```

# CONSIDERAZIONI (*finali*)

---

**Organizzare il codice per componenti ci è, in genere, utile!**

Qualche **funzionalità** può essere **riutilizzata** ...

# CONSIDERAZIONI (*finali*)

---

**In sede di esame, leggete bene il testo, e comprendete cosa vi viene chiesto**

Pensate se qualche **funzionalità** può essere **riutilizzata ...**

Almeno una domanda non standard c'è ...  
(conteggio, media, selezione di elementi da file o da lista che rispettano una certa proprietà, etc)

# Soluzione su un solo file

---

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#define DIM 50
#define IPER 300

typedef struct {
    char nome[DIM];
    int val; } element;

typedef struct list_element {
    element value;
    struct list_element *next;
} item;

typedef item *list;
```

## Soluzione su un solo file

---

```
int isLess(element a, element b) {  
    // return 1 se minore o uguale  
    if (strcmp(a.nome,b.nome)>0)  
        return 0;  
    else return 1; }  
  
void printElement(element x) {  
    printf("%s, %d\n", x.nome, x.val);  
}  
  
list cons(element el, list l) {  
    list aux = (item*)malloc(sizeof(item));  
    aux->value = el;  
    aux->next = l;  
    return aux;    }
```

# Soluzione su un solo file

---

```
list funzioneA(FILE *f, list L) {
    element el;
    while (fread(&el, sizeof(element), 1, f) > 0) {
        if (el.val > IPER) L = insord(el, L);
    }
    return L;
}
```

```
list insord(element el, list l) {
    if (l == NULL) return cons(el, l);
    else { if (isLess(el, l->value))
            return cons(el, l);
        else {l->next = insord(el, l->next);
              return l; } }
}
```

# Soluzione su un solo file

---

```
void funzioneC(FILE *output, list L) {  
    float media=0.0;  
    int tot=0;  
    while (L != NULL) {  
        media = media + L->value.val);  
        tot++;  
        L=L->next;  
    }  
    fprintf(output, "Media: %f\n", media/tot);  
}
```

# Soluzione su un solo file

---

```
main() {
    list L = NULL;
    FILE *f, *output;
    f = fopen("alimenti.bin", "rb");
    if (f == NULL) {
        printf("Non aperto.\n");
        exit(-1);
    }

    L = funzioneA(f, L);
    fclose(f);

    showlist(L);          /* funzioneB */
}
```



# Soluzione su un solo file

---

```
showlist(L); /* funzioneB */

output = fopen("iper.txt", "wt");
if (output == NULL) {
    printf("File non creato.\n");
    exit(-1);
}

funzioneC(output, L);

fclose(output);

}
```