

Fondamenti di Informatica e Laboratorio

Prof. M. Gavanelli, E. Lamma, R. Zese

16 Settembre 2020 - Java

Prova 2.1 - Programma Java (potete consultare API Java)

NOTA BENE: Per questo esercizio, si consegnino il codice sorgente (un unico file sorgente `Prova.java`) e il file di uscita `ppjava.txt`.

- Si definisca una classe astratta `TipologiaBirra` che rappresenta la tipologia delle birre iscritte ad un torneo. Ogni tipologia birra ha un attributo **privato** di tipo `String` `tipologia`, il metodo costruttore a un argomento, e il metodo astratto `compareTo(Object X)` che restituisce un valore booleano.
- Si definisca la classe `Birra` che deriva da `TipologiaBirra` con attributi **privati** di tipo `int` `ID` e `int` `punteggio`. La classe definisce un metodo costruttore, un metodo `toString()` in modo che restituisca la stringa concatenazione dei 3 attributi, e definisca il metodo `compareTo(Object X)` in modo che due birre siano "uguali" se hanno la stessa tipologia (attenzione al confronto tra stringhe).
- Si realizzi un metodo `main` in una classe `Prova` che:
 - dichiari due oggetti `obj1`, `obj2` di tipo `Birra`
 - crei due istanze di `Birra`, il primo con parametri `“Stout”`, 124, 30 e il secondo con parametri `“Strong Bitter”`, 128, 40 e le assegni rispettivamente a `obj1`, `obj2`;
 - stampi su un file di testo `ppjava.txt` entrambi gli oggetti (con il metodo `toString()`) e l'esito della chiamata del metodo: `compareTo(Object X)`.