

Fondamenti di Informatica e Laboratorio

Prof. M. Gavanelli, E. Lamma, R. Zese

22 Luglio 2020 - Java

Prova 2.1 - Programma Java (potete consultare API Java)

NOTA BENE: Per questo esercizio, si consegnino il codice sorgente (un unico file sorgente `Prova.java`) e il file di uscita `ppjava.txt`.

- Si definisca una classe astratta `Camere` che rappresenta la categoria delle camere di un hotel. Ogni camera ha attributi **privati** di tipo `int numero` e di tipo `int postiLetto`, il metodo costruttore a due argomenti, e il metodo astratto `compareTo(Object X)` che restituisce un valore booleano.
- Si definisca la classe `CamereHotel` che deriva da `Camere`. La classe definisce il metodo `compareTo(Object X)` in modo che due camere di hotel siano "uguali" se hanno lo stesso numero di posti letto.
- Si realizzi un metodo `main` in una classe `Prova` che:
 - dichiari due oggetti `obj1`, `obj2` di tipo `CamereHotel`
 - crei due istanze di `CamereHotel`, il primo con parametri `124`, `4` e il secondo con parametri `128`, `3` e le assegni rispettivamente a `obj1`, `obj2`;
 - stampi su un file di testo `ppjava.txt` l'esito della chiamata del metodo: `compareTo(Object X)`.