

Fondamenti di Informatica e Laboratorio

Prof. M. Gavanelli, E. Lamma, R. Zese

2 Luglio 2020 - Java

Prova 2.1 - Programma Java (potete consultare API Java)

NOTA BENE: Per questo esercizio, si consegnino il codice sorgente (un unico file sorgente `Prova.java`) e il file di uscita `ppjava.txt`.

- Si definisca una classe `Maratona` che rappresenta le maratone svolte in alcune città, con attributi `private String vincitore`, `citta` per cognome del vincitore e città dove si è corsa la maratona, e `private int iscritti` per il numero di iscritti. La classe definisce il metodo costruttore a tre argomenti (che riceve cognome del vincitore, città e numero iscritti), il metodo pubblico `String toString()` che restituisce la concatenazione degli attributi, e il metodo selettore pubblico `String getVincitore()` che restituisce il valore dell'attributo vincitore.
- Si realizzi un metodo `main` in una classe `Prova` che:
 - crei un array con 10 oggetti di tipo `Maratona`, e valori:
Benetti Roma 230
Casari Bologna 114
Benetti Venezia 112
Marchetti Palermo 145
Zapparoli Catania 43
Marchetti Torino 230
Casari Firenze 75
Benetti Prato 86
Trambaiolli Milano 120
Benetti Ravenna 67
 - stampi su file di uscita `ppjava.txt` (chiamando `toString()`) tutti gli oggetti dell'array relativi a maratone vinte dal famoso runner con cognome "Benetti" (si ricorda che per oggetti di tipo `String` il test di uguaglianza va fatto con il metodo `equals` di tale classe).

NOTA BENE: Per questo esercizio, si consegnino il codice sorgente (un unico file sorgente `Prova.java`) e il file di uscita `ppjava.txt`.