

# Fondamenti di Informatica e Laboratorio

Prof. M. Gavanelli, E. Lamma, R. Zese

2 Luglio 2020 - Java

## Prova 2.1 - Programma Java (potete consultare API Java)

**NOTA BENE:** Per questo esercizio, si consegnino il codice sorgente (un unico file sorgente `Prova.java`) e il file di uscita `ppjava.txt`.

- Si definisca una classe `Maratona` che rappresenta le maratone svolte in alcune città, con attributi `private String vincitore`, `citta` per cognome del vincitore e città dove si è corsa la maratona, e `private int iscritti` per il numero di iscritti. La classe definisce il metodo costruttore a tre argomenti (che riceve cognome del vincitore, città e numero iscritti), il metodo pubblico `String toString()` che restituisce la concatenazione degli attributi, e il metodo selettore pubblico `String getVincitore()` che restituisce il valore dell'attributo vincitore.
- Si realizzi un metodo `main` in una classe `Prova` che:
  - crei un array con 10 oggetti di tipo `Maratona`, e valori:  
Benetti Roma 230  
Casari Bologna 114  
Benetti Venezia 112  
Marchetti Palermo 145  
Zapparoli Catania 43  
Marchetti Torino 230  
Casari Firenze 75  
Benetti Prato 86  
Trambaiolli Milano 120  
Benetti Ravenna 67
  - stampi su file di uscita `ppjava.txt` (chiamando `toString()`) tutti gli oggetti dell'array relativi a maratone vinte dal famoso runner con cognome "Benetti" (si ricorda che per oggetti di tipo `String` il test di uguaglianza va fatto con il metodo `equals` di tale classe).

**NOTA BENE:** Per questo esercizio, si consegnino il codice sorgente (un unico file sorgente `Prova.java`) e il file di uscita `ppjava.txt`.