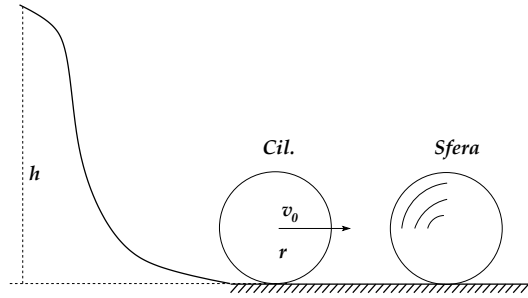


PROBLEMA 3

Un cilindro omogeneo di massa $m = 10$ Kg e raggio incognito r rotola senza strisciare su un piano orizzontale con una velocità $v_0 = 54$ Km/h dopo essere sceso da un'altezza incognita h , partendo da fermo. Il cilindro rotola senza strisciare durante tutto il suo moto di caduta.

1. Trovare h (si consideri $r \ll h$).
2. In seguito a un urto con una sfera di uguale massa e raggio inizialmente ferma, il cilindro si arresta completamente mentre la sfera rotola senza strisciare. Determinare la quantità di energia dissipata durante l'urto.

Si usi $g = 9.81$ m/s² e si trascuri l'attrito dell'aria. Si trascuri r rispetto ad h .



Soluzione.

1. Durante il moto di caduta non si ha dissipazione di energia meccanica del cilindro. Quindi dalla conservazione dell'energia meccanica segue:

$$m g h = \frac{1}{2} m v_0^2 + \frac{1}{2} I_c \omega^2 \quad (1)$$

dove $I_c = \frac{1}{2} m r^2$ è il momento d'inerzia di un cilindro omogeneo rispetto al suo asse centrale e ω è la sua velocità angolare. Quest'ultima per il vincolo di rotolamento senza strisciamento vale anche v_0/r , da cui

$$m g h = \frac{1}{2} v_0^2 \left(m + \frac{I_c}{r^2} \right) \quad (2)$$

$$m g h = \frac{1}{2} v_0^2 \left(m + \frac{m}{2} \right) \Rightarrow h = \frac{3}{4} \frac{v_0^2}{g} = 17.20 \text{ m} \quad (3)$$

2. Durante l'urto le uniche forze esterne sono quelle di attrito volvente, applicate a ciascun punto di contatto del cilindro e della sfera al suolo e parallele a esso. Quindi a conservarsi è il momento angolare totale rispetto a un qualunque punto fisso del terreno preso come polo (rispetto al quale entrambe le forze di attrito hanno momento nullo).

$$r m v_0 + I_c \frac{v_0}{r} = r m v_f + I_s \frac{v_f}{r} \quad (4)$$

dove v_f è la velocità della sfera subito dopo l'urto. Usando anche $I_s = \frac{2}{5} m r^2$, si ricava immediatamente v_f :

$$v_0 \left(1 + \frac{I_c}{m r^2} \right) = v_f \left(1 + \frac{I_s}{m r^2} \right) \quad (5)$$

$$\frac{3}{2} v_0 = \frac{7}{5} v_f \Rightarrow v_f = \frac{15}{14} v_0 \quad (6)$$

Il lavoro prodotto dalle forze interne agenti durante l'urto è dato dalla variazione di energia cinetica,

$$\Delta K = K_s - K_c \quad (7)$$

dove K_s è l'energia cinetica della sfera (dopo l'urto) e K_c è l'energia cinetica del cilindro (prima dell'urto). Anche per la sfera vale il vincolo di rotolamento, per cui K_s vale

$$K_s = \frac{1}{2} v_f^2 \left(m + \frac{I_s}{r^2} \right) = \frac{7}{10} m v_f^2 \quad (8)$$

dove si è usato $I_s = 2/5 m r^2$.

$$\Delta K = \frac{7}{10} m v_f^2 - \frac{3}{4} m v_0^2 = \frac{3}{56} m v_0^2 = 120.5 \text{ J} \quad (9)$$

essendo $\Delta K > 0$ l'energia cinetica cresce un po'. L'energia è stata fornita dalle forze interne durante l'urto, quindi invece di avere dissipazione si ha un incremento di energia. Si noti che la quantità di moto totale non è rigorosamente conservata durante l'urto (nel quale caso sarebbe stato $v_f = v_0$) a causa delle forze di attrito volvente, le quali agiscono impulsivamente per far sì che il rotolamento avvenga senza strisciamento.

C.V.D.