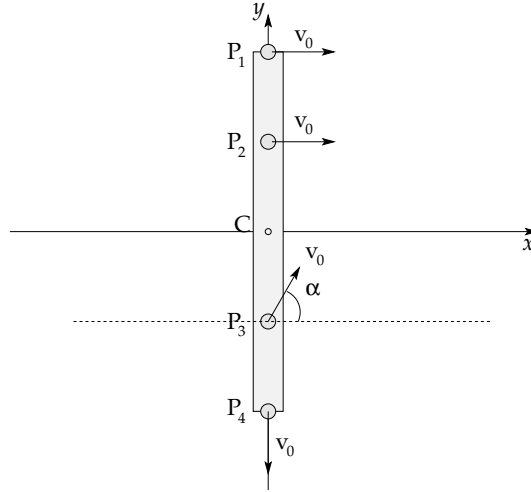


**PROBLEMA 2**

Una nave da guerra di massa  $M$  e lunghezza  $l = 30$  m è ferma in acqua. Essa è dotata di 4 postazioni di cannoni: P1, P2, P3 e P4, di cui la prima e l'ultima diposte agli estremi e le altre due a una distanza di  $l/4$  dal centro (v. figura). Si consideri un sistema di riferimento cartesiano  $Oxy$ , con origine  $O$  coincidente con il centro di massa  $C$  della nave e l'asse  $y$  parallelo alla nave. A un certo punto e nello stesso istante tutte le postazioni sparano un proiettile di massa  $m = M/1000$  orizzontalmente e con velocità in modulo  $v_0 = 100$  m/s, ma con direzioni diverse. Detta  $\vec{v}_i$  il vettore velocità del proiettile sparato dalla  $i$ -esima postazione:  $\vec{v}_1$  e  $\vec{v}_2$  sono parallele all'asse  $x$  (verso positivo),  $\vec{v}_3$  forma un angolo  $\alpha = 60^\circ$  con la direzione positiva dell'asse  $x$  (e  $90^\circ - \alpha$  con quella positiva dell'asse  $y$ ),  $\vec{v}_4$  è diretta lungo l'asse  $y$ , verso negativo (v. figura).

1. Si trovi il modulo del vettore velocità  $\vec{v}_c$  del centro di massa della nave dopo aver sparato.
2. Si trovi la velocità angolare finale  $\omega_f$  con cui la nave ruota attorno al proprio centro di massa dopo aver sparato.

Si trascuri ogni attrito dell'acqua sul moto della nave. Si approssimi la nave a una sbarra omogenea. Si noti che  $M$  è la massa della sola nave (ovvero senza i proiettili).



**Soluzione.**

1. A cavallo dello sparo vale la conservazione della quantità di moto totale del sistema nave + proiettili dal momento che le uniche forze che agiscono sono forze (impulsive) interne. Poiché all'inizio è tutto fermo, la stessa vale zero e quindi imponiamo che la quantità di moto totale dopo lo sparo sia nulla:

$$M \vec{v}_c + \sum_{i=1}^{i=4} m \vec{v}_i = 0 \quad (1)$$

Esprimendo le  $\vec{v}_i$  in funzione dei versori cartesiani  $\hat{i}$  e  $\hat{j}$  segue:

$$-\frac{M}{m} (v_{c,x} \hat{i} + v_{c,y} \hat{j}) = (v_0 \hat{i}) + (v_0 \hat{i}) + v_0 (\cos \alpha \hat{i} + \sin \alpha \hat{j}) + (-v_0 \hat{j}) \quad (2)$$

Da questa seguono le due:

$$-\frac{M}{m} v_{c,x} = v_0 (2 + \cos \alpha) \Rightarrow v_{c,x} = -\frac{5}{2000} v_0 \quad (3)$$

$$-\frac{M}{m} v_{c,y} = v_0 (\sin \alpha - 1) \Rightarrow v_{c,y} = \frac{2 - \sqrt{3}}{2000} v_0 \quad (4)$$

Da cui il modulo  $v_c$  vale:

$$v_c = \sqrt{v_{c,x}^2 + v_{c,y}^2} = \frac{\sqrt{8 - \sqrt{3}}}{1000} v_0 \simeq 2.5 \times 10^{-3} v_0 = 0.25 \text{ m/s} \quad (5)$$

2. Sempre per lo stesso motivo di prima (ovvero assenza di forze esterne) si conserva anche il momento angolare totale. Prendiamo come polo l'origine O del sistema cartesiano, inizialmente coincidente con il centro di massa della nave. Poichè all'inizio è tutto fermo, il momento angolare totale deve essere (e rimanere) nullo.

$$I \vec{\omega}_f + \sum_{i=1}^{i=4} \vec{r}_i \times (m \vec{v}_i) = 0 \quad (6)$$

dove  $I = (1/12) M l^2$  è il momento d'inerzia della nave rispetto al suo centro di massa,  $\vec{r}_i$  è il vettore posizione di ciascun proiettile subito dopo lo sparo (quindi coincidente con quello della corrispondente postazione di cannoni). Essendo tutti vettori normali al piano  $xy$ , proiettiamo lungo tale direzione prendendo come verso positivo quello uscente:

$$I \omega_f + \left( -\frac{l}{2} m v_0 \right) + \left( -\frac{l}{4} m v_0 \right) + \left( \frac{l}{4} m v_0 \sin\left(\frac{\pi}{2} + \alpha\right) \right) + (0) = 0 \quad (7)$$

Usando  $\sin(\pi/2 + \alpha) = \cos \alpha$ :

$$I \omega_f = \left( \frac{3}{4} - \frac{1}{4} \cos \alpha \right) m v_0 l = \frac{5}{8} m v_0 l \quad (8)$$

$$\omega_f = \frac{3}{400} \frac{v_0}{l} = 0.025 \text{ rad/s} = 25 \text{ mrad/s} \quad (9)$$

C.V.D.