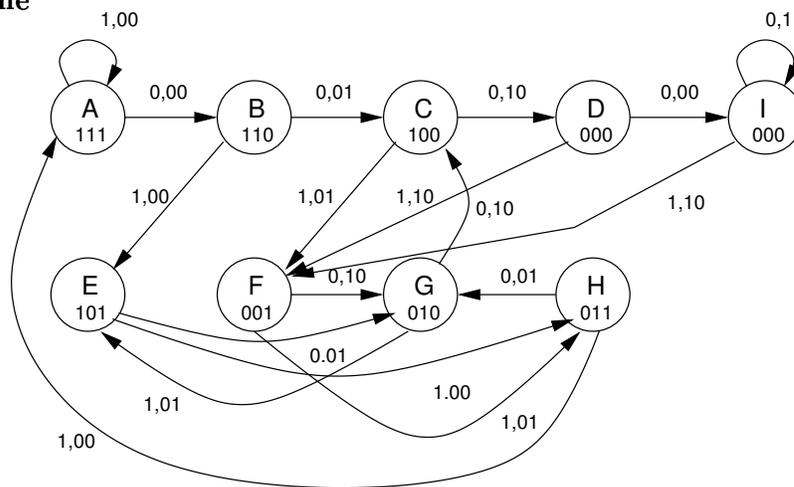


## Reti Logiche - Dicembre 2007

**Es. 1** Una rete sequenziale sincrona ha un ingresso  $x$  e due uscite  $y, w$ . Compito della rete é verificare l'appartenenza degli ultimi 4 bit ricevuti al codice 2 su 4 (2/4) o a quello 1 su 4 (1/4). Nel primo caso vengono prodotte le uscite 01 e nel secondo 10. In caso di errore le uscite assumono il valore 00, a meno che per due periodi o piú periodi di clock consecutivi gli ultimi 4 bit non abbiano contenuto nessun 1 (es.  $x_{k-4}x_{k-3}x_{k-2}x_{k-1}x_k = 00000$ ) in tal caso l'errore é segnalato come 11.

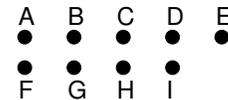
Si tracci il diagramma di transizione dello stato (pt. 8). Si tracci la tabella triangolare (indicando le condizioni di indistinguibilità) e il grafo delle equivalenze per tale automa e si ottenga la tabella di flusso dell'automata minimo (pt. 6).

**Soluzione**



	x=0	x=1
A	B,00	A,00
B	C,01	E,00
C	D,10	F,01
D	I,00	F,10
E	G,01	H,00
F	G,10	E,01
G	C,10	E,01
H	G,01	A,00
I	I,11	F,10

B	X							
C	X	X						
D	X	X	X					
E	X	X	X	X				
F	X	X	X	X	X			
G	X	X	X	X	X	X		
H	X	X	X	X	X	X	X	
I	X	X	X	X	X	X	X	X
	A	B	C	D	E	F	G	H



*L'automata è già minimo*

**Es. 2** Si considerino le seguenti tabelle di verità di due funzioni di 3 variabili ciascuna.

	bc			
a	00	01	11	10
00	1	1	1	1
01	0	1	1	0

x

	bc			
a	00	01	11	10
0	1	0	0	1
1	1	1	1	0

y

Si ottengano gli implicanti primi della funzione utilizzando il metodo di Quine-McCluskey (prima parte, per funzioni a più uscite) (pt. 3). Si descriva poi la tabella di copertura per  $x$  e  $y$  e si ottengano due espressioni SP tali da minimizzare il costo della rete (pt. 3).

**Soluzione**

	bc			
a	00	01	11	10
0	1 <sub>0</sub>	1 <sub>1</sub>	1 <sub>3</sub>	1 <sub>2</sub>
1	0 <sub>4</sub>	1 <sub>5</sub>	1 <sub>7</sub>	0 <sub>6</sub>

x(a,b,c)

	bc			
a	00	01	11	10
0	1	0	0	1
1	1	1	1	0

y(a,b,c)

abc	$\mu_x$	$\mu_y$	abc	$\mu_x$	$\mu_y$	abc	$\mu_x$	$\mu_y$
0 000	1	1*	0,1 00-	1	0*	0,1,2,3,0 --	1	0 p5
1 001	1	0*	p1 0,2 0-0	1	1	0,2,1,3,0 --	1	0
2 010	1	1*	p2 0,4 -00	0	1			
4 100	0	1*	1,3 0-1	1	0*	1,3,5,7- -	1	1 0 p6
3 011	1	0*	1,5 -01	1	0*	1,5,3,7- -	1	1 0
5 101	1	1*	2,3 01-	1	0*			
7 111	1	1*	p3 4,5 10-	0	1			
			3,7 -11	1	0*			
			p4 5,7 1-1	1	1			

	0	1	2	3	5	7		0	2	4	5	7
p1	x	x						x	x			
p2								x		x		
p3										x	x	
p4				x	x					x	x	
p5	x	x	x	x								
p6	x		x	x	x							

essenzialità di p4 rispetto a 7(y) e di p1 rispetto a 2(y)  
 $x =$   
 $y = p4 + p1$

	0	1	2	3	5	7		4
p1	x	x						
p2								x
p3								x
p4				x	x			
p5	x	x	x	x				
p6	x		x	x	x			

p5 non domina p1 e p6 non domina p4 perchè p1 e p4 hanno un costo inferiore essendo già stati scelti  
 per y si può scegliere fra p2 e p3  
 $y = p4 + p1 + p2 = ac + a'c' + b'c'$

sono possibili diverse soluzioni per  $x$ , (p1+p6), (p2+p5) o (p5+p6) il loro costo sarebbe da confrontare in un algoritmo di branching  
 supponiamo di utilizzare  $x = p4 + p5 = ac + a'$   
 Costo della rete:  $C=4$  (implicanti)  $l=7$  (letterali)  
 Se si fosse usato:  $x = p5 + p6$  si avrebbe avuto  $C=5$   $l=8$

**Es. 3** Si consideri la seguente espressione:

$$x = ((a.b)' + c)' + cd + abc + (c'd' + cd)'$$

la si semplifichi utilizzando le proprietà dell'algebra di commutazione. Si annoti ogni passo della semplificazione con il nome della proprietà utilizzata (pt. 6).

**Soluzione**

$$\begin{aligned}
 &x = ((ac)' + b)' + bd + abd + (b'd')(b+d) \\
 &\quad \text{DeMorgan} \quad \text{distr.} \quad \text{distr.} \\
 &\quad \Downarrow \quad \quad \quad \Downarrow \quad \quad \quad \Downarrow \\
 &x = (ac)'' . b' + bd(1+a) + b'b + b'd + bd' + d'd \\
 &\quad \text{involuzione} \quad \text{nullo} \quad \text{complemento} \\
 &\quad \Downarrow \quad \quad \Downarrow \quad \quad \Downarrow \quad \quad \quad \Downarrow \\
 &x = a.c.b' + bd + 0 + b'd + bd' + 0 \\
 &\quad \text{el. neutro} \\
 &\quad \quad \quad \Downarrow \\
 &x = a.c.b' + bd + b'd + bd' \\
 &\quad \text{distributiva} \\
 &\quad \quad \quad \Downarrow \\
 &x = a.c.b' + b(d + d') + b'd \\
 &\quad \text{complemento} \\
 &\quad \quad \quad \Downarrow \\
 &x = a.c.b' + b.1 + b'd \\
 &\quad \text{el. neutro} \\
 &\quad \quad \quad \Downarrow \\
 &x = a.c.b' + b + b'd \\
 &\quad \text{semplificazione} \\
 &\quad \quad \quad \Downarrow \\
 &x = a.c.b' + b + d
 \end{aligned}$$

**Es. 4** Si consideri un numero intero rappresentato con 4 bit in segno e valore assoluto (es.  $a_3a_2a_1a_0 = 1110 \Rightarrow -6$ ). Si realizzi, utilizzando componenti scelti da una libreria contenente AND, OR, NOT, MPX e FA, una rete combinatoria che riceve il numero in ingresso e produce in uscita la sua rappresentazione in complemento a 2 (pt. 6).

**Soluzione**

