

Facoltà di Economia

Elaborato finale tramite “Simulazione aziendale”

REGOLAMENTO

Punto 1. Premessa

Gli studenti dei Corsi di Laurea Triennale della Facoltà di Economia dell'Università di Ferrara possono scegliere di svolgere la prova finale (5 CFU) secondo la modalità “Simulazione aziendale”, che prevede la partecipazione ad un **Business Game** organizzato annualmente dalla Facoltà in collaborazione con la società IML Italia srl e la redazione di una **Relazione individuale** sulle attività svolte e sui risultati raggiunti. La valutazione finale terrà conto sia dei risultati conseguiti nel Business Game sia della qualità della Relazione.

Nel seguito si utilizzerà il termine “Business Game” per indicare la gara cui gli studenti parteciperanno in squadre e il termine “Simulazione aziendale” per indicare l'intero percorso che comprende la partecipazione al Business Game e la redazione di una Relazione fino al conseguimento della laurea. Al fine di coordinare tutti gli aspetti della “Simulazione aziendale” è nominato un Responsabile Scientifico ed un Coordinatore.

Il presente regolamento – composto di 8 punti compreso il presente – definisce gli aspetti generali, le modalità di partecipazione, le norme cui attenersi e le sanzioni relative alla “Simulazione aziendale”. Ulteriori informazioni e materiali necessari all'iscrizione ed alla partecipazione alla “Simulazione aziendale” sono resi disponibili sul sito web:

<http://www.unife.it/facolta/economia/offerta-formativa/business-game> (di seguito “sito BG”)

Punto 2. Chi può partecipare alla “Simulazione aziendale”

La partecipazione alla “Simulazione aziendale” è aperta agli studenti dei corsi di Laurea triennali della Facoltà di Economia dell'Università di Ferrara, fino ad un massimo di 60, che intendano laurearsi con tale modalità. Requisiti indispensabili per la partecipazione alla “Simulazione aziendale” sono l'iscrizione al terzo anno di corso, o ad anni successivi, ed il conseguimento di almeno 110 CFU alla data di scadenza delle iscrizioni al Business Game (regolarmente registrati).

In caso di domande di iscrizione eccedenti i posti disponibili, le stesse verranno accettate fino al limite massimo stabilito seguendo l'ordine cronologico di invio della richieste e accordando priorità alle domande inoltrate per prime.

Ogni Studente può accedere al percorso “Simulazione aziendale” una sola volta nel corso della propria carriera universitaria ed esclusivamente per conseguire la laurea.

Punto 3. Modalità di adesione

A partire dalla data di apertura delle iscrizioni ed entro la data di scadenza stabilite annualmente dalla Commissione Didattica (come indicate sul “sito BG”) gli studenti devono presentare richiesta di partecipazione alla Simulazione aziendale compilando l’apposito modulo scaricabile dal sito web ed inviandolo agli indirizzi di posta elettronica indicati sul “sito BG”. In allegato a tale e-mail deve anche esservi, per ciascuno studente membro della squadra, un certificato contenente l’elenco degli esami sostenuti e attestante i crediti conseguiti. Il certificato deve essere scaricato dal sito web di Facoltà, seguendo il percorso indicato sul “sito BG”. E-mail incomplete o contenenti documenti diversi da quelli qui specificati non verranno accettate, determinando di fatto l’esclusione dell’intera squadra dalla partecipazione al Business Game.

Punto 4. Modalità di partecipazione

Gli studenti devono iscriversi in gruppi di tre partecipanti (ciascun gruppo compilerà un solo modulo di adesione, inserendovi i dettagli di tutti i membri del gruppo). Solo in casi eccezionali verranno accettate iscrizioni da individui singoli o gruppi di due persone, che verranno aggregati in gruppi di tre dalla Società IML Italia srl con decisione insindacabile.

All’atto dell’accettazione dell’iscrizione, vengono assegnate *username* e *password* di gruppo, da utilizzare per tutta la durata del Business Game. L’iscrizione comporta l’invio, secondo le regole definite nel manuale, delle cinque giocate di gruppo, tassativamente entro le date previste dal programma, pena l’esclusione dalla “Simulazione aziendale” (e l’applicazione delle sanzioni previste per l’interruzione della partecipazione, come specificato sotto).

A seguito dell’accettazione dell’iscrizione, la Commissione Didattica assegna ad ogni Studente, con decisione insindacabile, un Tutor di riferimento, scelto tra i Docenti di area aziendale. Il Docente-Tutor svolge funzioni di supervisione della redazione della Relazione scritta. Lo Studente è pertanto tenuto a contattarlo durante la stesura della Relazione e a fargliene avere copia (anche via e-mail) entro la scadenza di consegna in Segreteria di Presidenza della Facoltà, così come definito al successivo punto 6. Il mancato rispetto delle regole di redazione e consegna dell’elaborato è sanzionato secondo quanto previsto ai punti seguenti.

Il corpo docente è tassativamente tenuto a NON fornire indicazioni o aiuto per l’esecuzione delle “giocate”.

Punto 5. Modalità di svolgimento

I dettagli sulle caratteristiche della “Simulazione aziendale” e sulla relativa tempistica (scadenza iscrizioni, durata, termini consegna Relazione e altro ancora) sono disponibili sul “sito BG”.

L’adesione alla “Simulazione aziendale” è vincolante. Agli iscritti è concesso ritirarsi soltanto fino alla data di avvio del Business Game, seguendo le procedure specificate sul “sito BG”.

L'interruzione della partecipazione dopo l'avvio della "Simulazione aziendale" (ossia interruzione del Business Game e/o mancata consegna della Relazione individuale, come meglio specificato al seguente punto 6) comporta come sanzione la sospensione della possibilità di iscriversi alle sedute di Laurea nelle due sessioni successive alla conclusione della "Simulazione aziendale" e l'impossibilità di iscriversi nuovamente ad edizioni successive della "Simulazione aziendale". Lo Studente quindi dovrà laurearsi con una tesi "tradizionale" e comunque NON nelle due sessioni successive alla conclusione della "Simulazione aziendale" (eccezionali cause di forza maggiore, segnalate tempestivamente dai partecipanti per scritto alla Segreteria di Presidenza, se opportunamente documentate, verranno valutate dalla Commissione Didattica che delibererà a giudizio insindacabile).

La consegna della Relazione con modalità diverse da quelle richieste comporta le sanzioni previste al successivo punto 6.

Punto 6. La Relazione individuale

I partecipanti al Business Game sono tenuti a redigere e consegnare (nei tempi indicati qui di seguito) una Relazione individuale che descriva le attività svolte e i risultati raggiunti.

Tale Relazione deve essere redatta **ESCLUSIVAMENTE** seguendo lo schema reso disponibile sul "sito BG" a pena di una riduzione del punteggio.

La Relazione deve essere depositata in Segreteria di Presidenza della Facoltà di Economia e consegnata al Docente-Tutor entro il termine fissato e pubblicizzato sul sito web per ogni edizione del Business Game (si veda il "sito BG" Tale termine viene in genere fissato 45 giorni dopo la conclusione del Business Game).

Il mancato rispetto delle scadenze nella consegna della Relazione sarà considerato quale interruzione della partecipazione e sanzionato secondo quanto previsto nel precedente punto 5.

Punto 7. Seduta di laurea

Per potersi laureare con la modalità della "Simulazione aziendale" NON è sufficiente la consegna nei termini della Relazione finale.

Lo Studente è tenuto anche ad iscriversi alla sessione di laurea prescelta con le stesse modalità ed entro gli stessi termini previsti di norma per le tesi triennali "tradizionali".

I risultati ottenuti nella "Simulazione aziendale" sono validi per un anno dopo la conclusione della stessa. Gli studenti possono pertanto laurearsi in una seduta di laurea a loro scelta durante tale periodo. Superato tale termine lo Studente dovrà laurearsi con una tesi di tipo tradizionale.

Gli studenti appartenenti ad uno stesso gruppo possono iscriversi a sedute di laurea diverse.

Punto 8. Punteggio ottenibile

Il punteggio massimo ottenibile è pari a 5/110, così composto:

- 2/110 per i risultati raggiunti nel Business Game dal gruppo di appartenenza;
- 3/110 per la qualità della Relazione individuale.

Il punteggio per i risultati del Business Game verrà assegnato sulla base del posizionamento del gruppo come segue:

- Posizionamento scarso (primo quartile): 0/110
- Posizionamento buono (secondo e terzo quartile): 1/110
- Posizionamento ottimo (quarto quartile): 2/110

La valutazione dei risultati ottenuti da ciascuno Studente nella “Simulazione aziendale” (partecipazione al Business Game e redazione della relativa Relazione individuale) viene effettuata da una Commissione ristretta nominata dal Preside e così composta: Prof. Salvatore Madonna, Prof. Enrico Deidda Gagliardo e Dott.ssa Caterina Ferrario.

La Commissione ristretta, nel valutare i risultati, terrà conto del punteggio conseguito a seguito del posizionamento del gruppo nel Business Game e del giudizio espresso dal Docente-Tutor in merito alla Relazione individuale.

Qualora il Docente-Tutor ritenesse la Relazione individuale “insufficiente”, allo Studente sarà assegnato un altro termine entro cui rielaborare la Relazione. Sino a quando la Relazione non sarà ritenuta sufficiente lo Studente non potrà laurearsi.

Per conseguire una valutazione “sufficiente”, la Relazione individuale dovrà soddisfare le seguenti condizioni minime indispensabili: a) adeguata formattazione del testo; b) correttezza della lingua italiana; c) elementi necessari per verificare l’esistenza di un’azione coordinata, pur nel rispetto della divisione dei ruoli, tra i giocatori di una stessa squadra.

La Commissione ristretta terrà anche conto delle eventuali penalizzazioni comminate dalla Commissione Didattica e, in positivo, dei premi riconosciuti dalla Facoltà di Economia per gli studenti che abbiano partecipato al PIL o al programma Erasmus. A tale proposito, entro la data di iscrizione alla seduta di laurea, lo Studente è tenuto a presentare in Segreteria di Presidenza della Facoltà di Economia documentazione comprovante l’eventuale partecipazione a PIL o al Programma Erasmus. Se, entro tale termine lo Studente non produce la documentazione richiesta, perde il diritto ai riconoscimenti correlati.

Lo Studente è tenuto a presentarsi davanti alla Commissione di Laurea per la proclamazione, nel giorno stabilito dalla Segreteria di Presidenza della Facoltà di Economia.